

CUBA

Auteurs: Michael Rieneck & Stefan Stadler
 Illustraties: Michael Menzel
 Tekst: Annegret Schoenfelder
 Uitgever: eggertspiele
www.eggertspiele.de

Overwinningpunten (10 gebouwen)

Cementfabriek
 Bouwkosten: 1 x hout + 2 x steen
 Functie: zet maximaal 4 x steen om in 1 *OP* per stuk

Houtzagerij
 Bouwkosten: 2 x hout + 1 x steen
 Functie: zet maximaal 4 x hout om in 1 *OP* per stuk

Golfbaan
 Bouwkosten: 2 x water
 Functie: zet maximaal 4 x water om in 1 *OP* per stuk

Klooster
 Bouwkosten: 2 x hout + 1 x steen
 Functie: zet maximaal 2 x een product om in 1 *OP* per stuk

Rumcafé
 Bouwkosten: 1 x hout, 1 x steen + 1 x water
 Functie: zet maximaal 3 x rum om in 2 *OP* per stuk

Sigarencafé
 Bouwkosten: 1 x hout, 1 x steen + 1 x water
 Functie: zet maximaal 3 x sigaren om in 2 *OP* per stuk

Klein handelskantoor
 Bouwkosten: 2 x hout + 1 x steen
 Functie: lever één handelsgoed (uit jouw voorraad) op een schip en incasseer *OP* voor de levering

Groot handelskantoor
 Bouwkosten: 2 x hout + 2 x steen
 Functie: breng tot 2 handelsgoederen van eenzelfde soort (uit jouw voorraad) op één schip en incasseer *OP* voor de levering

Hotel
 Bouwkosten: 2 x hout, 2 x steen + 1 x water
 Functie: ontvang 2 *OP*

Herberg
 Bouwkosten: 1 x hout, 1 steen + 1 water
 Functie: ontvang 1 *OP*

Inkomensbronnen (5 gebouwen)

Warenhuis
 Bouwkosten: 1 x hout + 2 x steen
 Functie: verkoop maximaal 1 luxegoed voor 6 pesos

Productenwinkel
 Bouwkosten: 2 x hout + 1 x steen
 Functie: verkoop maximaal 1 product voor 4 pesos

Bouwmarkt
 Bouwkosten: 1 x hout, 1 x steen + 1 x water
 Functie: verkoop maximaal 2 bouwmaterialen voor 2 pesos per stuk

Kleine bank
 Bouwkosten: 1 x hout + 1 x steen
 Functie: ontvang 2 pesos

Grote Bank
 Bouwkosten: 2 x hout + 3 x steen
 Functie: ontvang 4 pesos

Goederenfabrieken en zwarte markt (5 gebouwen)

Sigaretfabriek
 (2 stuks)
 Bouwkosten: 2 x hout + 2 x steen
 Functie: zet een willekeurig aantal tabak om in sigaren, telkens 1:1

Distilleerderij
 (2 stuks)
 Bouwkosten: 2 x hout + 2 x steen
 Functie: zet een willekeurig aantal suikerriet om in rum, telkens 1:1

Zwarte markt
 Bouwkosten: 3 x hout + 2 x steen
 Functie: zet maximaal 1x een handelsgoed om in een ander handelsgoed

Overige gebouwen (5 gebouwen)

Kerk
 Bouwkosten: 2 x hout + 2 x steen
 Functie: je mag een veto stellen tegen 1 wetsvoorstel. Het kerkveto laat de speler toe, onmiddellijk 1 wetsvoorstel uit het spel te nemen. Daardoor zijn er in de actuele ronde nog slechts 3 wetsvoorstellen over. Als het veto is gebruikt, komt het vetofiche ter herinnering naast de betrokken wettensapel : in de volgende ronde mag de bezitter van de kerk namelijk geen wetsvoorstel van dezelfde soort afwijzen. Wordt de kerk niet gebruikt, dan wordt het vetofiche terzijde gelegd.

Raadhuis
 Bouwkosten: 1 x hout + 1 x steen
 Functie: je hebt 2 extra stemmen in de parlementsfase. Wie met zijn voorman het raadhuis gebruikt, legt ter herinnering het stemfiche op het raadhuis (tot de parlementsfase), en verwijdert het fiche ná deze fase weer.

Stuwdam
 Bouwkosten: 2 x steen
 Functie: geeft 2 x water

Vuurtoren
 Bouwkosten: 1 x hout + 1 x steen
 Functie: verwissel een schip op volle zee met een willekeurig schip uit de stapel (!)

Magazijn
 Bouwkosten: 2 x hout
 Functie: opslag van een onbeperkt aantal producten