

Korte beschrijving SIEDLER VON CATAN

Winnaar is diegene die als eerste 10 zegepunten verzameld heeft.

Straat	0 zegepunten
Nederzetting	1 zegepunt
Stad	2 zegepunten
Grootste strijdmacht	2 zegepunten
Langste handelsstraat	2 zegepunten
Zegepuntkaarten (ontwikkelingskaart)	1 zegepunt per stuk

Handeling 1 moet je als eerste doen, handeling 2 tot en met 5 mag je tijdens je beurt in willekeurige volgorde uitvoeren ?

1° Gooien met twee dobbelstenen

Opbrengst van grondstofkaartjes (maximaal 7 !) voor alle spelers.
Uitzonderingen : '7' en 'rover' !

2° Handel drijven

Ruilen van grondstofkaartjes met medespelers of via havens.

3° Bouwen

Aan de hand van de benodigde grondstoffen (zie bouwkosten-kaart) kan je zo veel straten, nederzettingen of steden bouwen als je wil.
Rekening houden met de Afstandsregel !

4° Ontwikkelingskaarten kopen

In ruil voor graan, schapen en erts (zie bouwkosten-kaart) kan je ontwikkelingskaarten kopen.

5° Uitspelen van ontwikkelingskaarten

Per beurt mag je maximaal één ontwikkelingskaart uitspelen.
Er zijn drie soorten ontwikkelingskaarten :

a) Vooruitgang (Fortschritt)

- * Monopolie (Monopol) : Je kan alle spelers verplichten om al hun grondstofkaartjes van een door U gekozen soort aan U te overhandigen.
- * Ontdekking (Erfindung) : Je mag 2 extra grondstofkaartjes naar keuze uit de voorraad nemen.
- * Stratenbouw (Straßenbau) : Je mag 2 extra straten bouwen.

b) Ridder (Ritter)

Verplaats de rover naar een ander gebied naar keuze + neem één grondstofkaartje van een tegenspeler.

c) Zegepunt (Siegpunkt)

Elk van deze kaarten levert één extra zegepunt op.

Korte beschrijving SIEDLER VON CATAN

Winnaar is diegene die als eerste 10 zegepunten verzameld heeft.

Straat	0 zegepunten
Nederzetting	1 zegepunt
Stad	2 zegepunten
Grootste strijdmacht	2 zegepunten
Langste handelsstraat	2 zegepunten
Zegepuntkaarten (ontwikkelingskaart)	1 zegepunt per stuk

Handeling 1 moet je als eerste doen, handeling 2 tot en met 5 mag je tijdens je beurt in willekeurige volgorde uitvoeren ?

1° Gooien met twee dobbelstenen

Opbrengst van grondstofkaartjes (maximaal 7 !) voor alle spelers.
Uitzonderingen : '7' en 'rover' !

2° Handel drijven

Ruilen van grondstofkaartjes met medespelers of via havens.

3° Bouwen

Aan de hand van de benodigde grondstoffen (zie bouwkosten-kaart) kan je zo veel straten, nederzettingen of steden bouwen als je wil.
Rekening houden met de Afstandsregel !

4° Ontwikkelingskaarten kopen

In ruil voor graan, schapen en erts (zie bouwkosten-kaart) kan je ontwikkelingskaarten kopen.

5° Uitspelen van ontwikkelingskaarten

Per beurt mag je maximaal één ontwikkelingskaart uitspelen.
Er zijn drie soorten ontwikkelingskaarten :

a) Vooruitgang (Fortschritt)

- * Monopolie (Monopol) : Je kan alle spelers verplichten om al hun grondstofkaartjes van een door U gekozen soort aan U te overhandigen.
- * Ontdekking (Erfindung) : Je mag 2extra grondstofkaartjes naar keuze uit de voorraad nemen.
- * Stratenbouw (Straßenbau) : Je mag 2 extra straten bouwen.

b) Ridder (Ritter)

Verplaats de rover naar een ander gebied naar keuze + neem één grondstofkaartje van een tegenspeler.

c) Zegepunt (Siegpunkt)

Elk van deze kaarten levert één extra zegepunt op.