

ALIANTS



Spelregels voor een spel met 2 spelers

De spelregels voor het normale spel (3-5 spelers) zijn van toepassing, met volgende aanpassingen:

Spelvoorbereiding:

Elke speler ontvangt bij het begin van het spel: 1 stamhoofd, 1 tovenaar, 2 arbeiders, 3 stamfiches en 7 voetstukken.

6 neutrale arbeiders, in een kleur die niet wordt gebruikt, worden naast het spelbord gezet (het stamhoofd en de tovenaar van die kleur worden niet gebruikt)

Er wordt een speler gekozen om het spel te starten, hij/zij plaatst de eerste speelfiguur voor zijn/haar scherm.

1-Moais trekken van de mijn

Bij elke nieuwe speelbeurt werpt de eerste speler met de 3 witte dobbelstenen.

2-Bieden van de Moai in de mijn

Het bieden verloopt hetzelfde als in het normale spel

1 arbeider (of het stamhoofd) is nodig om een Moai te beeldhouwen van waarde 1, 2 arbeiders (of het stamhoofd) voor een Moai van waarde 2, 3 arbeiders (of het stamhoofd) voor een Moai van waarde 3. Een speler moet geen stamfiches bieden tijdens de biedfase om een Moai te beeldhouwen.

- Het stamhoofd kan niet meer dan 1 Moai beeldhouwen tijdens zijn biedfase in een speelbeurt (hij kan geen Moai van waarde 1 beeldhouwen, en daarna in dezelfde beurt een Moai van waarde 2)

Als een speler ongebruikte arbeiders heeft na de eerste beeldhouwronde, kunnen deze worden gebruikt om een tweede of zelfs derde beeld te beeldhouwen.

Voorbeeld: dobbelsteenworp geeft: waarde 2, waarde 2, waarde 3

Speler biedt:

Geel: stamhoofd, 2 arbeiders, 2 stamfiches (2.5 Rongo tablets)

Groen: stamhoofd, 2 stamfiches (5.5 Rongo tablets). Hij kiest eerst omdat hij meer Rongo tabletten heeft. Hij kan dus kiezen voor een Moai van waarde 2 of waarde 3, en neemt de moai van waarde 3.

Twee Moais van waarde 2 blijven over. Geel neemt daar een van (gebruikt daarvoor zijn stamhoofd). Groen heeft geen arbeiders over, zijn stamhoofd heeft reeds een moai gebeeldhouwd tijdens deze biedfase. Hierdoor kan geel de overblijvende Moai van waarde 2 nemen, omdat hij nog 2 ongebruikte arbeiders heeft.

ALIANTS



Spelregels voor een spel met 2 spelers

3-Het plaatsen van verplaatsingsfiguren en de tovenaars actie uitspelen

Acties A, B, C, D en E blijven zoals in het normale spel

Spelers hebben een extra actie

F-Een stamfiche spelen uit zijn voorraad om een neutrale arbeider aan te werven, of te verplaatsen.

-Een neutrale arbeider aanwerven: De speler neemt een van de nog beschikbare neutrale arbeiders die naast het spelbord staan en plaatst deze direct op een veld op het bord, met een van zijn stamfiches uit zijn voorraad.

De stamfiche wordt naast de neutrale arbeider geplaatst om aan te duiden dat de arbeider tijdelijk aan die speler toebehoort.

Neutrale arbeiders kunnen worden aangeworven zolang er voorradig zijn naast het spelbord.

-Een neutrale arbeider verplaatsen: Een speler mag een vrije arbeider (een arbeider zonder stamfiche) naar een ander veld op het spelbord met daarbij een van zijn stamfiches. Het is niet toegestaan een neutrale arbeider waar een stamfiche van de tegenstander bij ligt te verplaatsen.

Als een neutrale arbeider op het spelbord wordt geplaatst mogen er bij deze arbeider ook boomstammen worden geplaatst, zoals bij de plaatsing van een van de eigen arbeiders. De boomstammen worden uit de eigen voorraad genomen.

4-Verplaatsen/aanduiden van de Moais en de hoofdtoeien

Een neutrale arbeider levert verplaatsingspunten op voor zijn tijdelijke eigenaar, als zijn tegenstander hem gebruikt om Moais of hoofdtoeien te verplaatsen.

Neutrale arbeiders die niet aan iemand toebehoren (geen stamfiche) mogen gratis gebruikt worden voor het transport van de beelden van de spelers. Er is geen limiet voor het aantal Moais of hoofdtoeien dat ze kunnen verplaatsen.

5-Einde van de ronde en wisselen van de startspeler

Op het einde van de verplaatsingsfase, worden alle stamfiches die werden gebruikt om de neutrale arbeiders aan te duiden van het spelbord gehaald en terug in de persoonlijke voorraad van de spelers gelegd.

De neutrale spelers blijven gewoon op het spelbord. Boomstammen die hierbij liggen worden weg gelegd, het is van geen belang of deze al dan niet werden gebruikt om Moais/hofdtoeien te verplaatsen.

De laatste puntentelling

Deze is identiek als bij het gewone spel. **Rongo tabletten leveren geen punten op**