

Personages



Koningin Sobek Neferou: Trek 3 kaarten



Hoge Priester(es): Leg alle kaarten van 1 type uit jouw corruptiestapel op de aflegstapel.



Dief: Steel een kaart uit de hand van een tegenspeler naar keuze. (ook personen, geen amuletten)



Schrijver: Je tegenspelers moeten hun handkaarten terugbrengen tot 6. (kaarten naar corruptiestapel)



Vizier: Neem een kaart op hand van een van de corruptiestapels van je tegenspelers.



Courtisane: Voeg 1 of 2 kaarten uit je hand toe aan een al afgelegde set. (passend bij de set)



Handelaar: Neem een willekeurige kaart uit de nog beschikbare kaarten

Gebeurtenisfiches



Gilde: Verplaats je score steen naar het volgende veld met hetzelfde symbool, en plaats een tegenspeler zijn scoresteen op dezelfde manier achteruit.



Vloed: Je mag onmiddellijk nog een spelbeurt uitvoeren.



Vloek: Geef aan tegenspeler. Telt als 2 extra corruptiekaarten aan het einde van de ronde. (blijft liggen tot einde ronde)



Voorspoed: Leg dit fiche bij een reeds voor je afgelegde set tarwe, vis of rund. De waarde van de set wordt verhoogd met 2 scarabeeën.



Balseming: Neem alle kaarten van je corruptiestapel op hand.



Bedrog: Maak het aantal kaarten in je corruptie stapel bekend, en scoor het overeenkomstig aantal punten. (kaarten daarna terug als corruptiestapel)

Personages



Koningin Sobek Neferou: Trek 3 kaarten



Hoge Priester(es): Leg alle kaarten van 1 type uit jouw corruptiestapel op de aflegstapel.



Dief: Steel een kaart uit de hand van een tegenspeler naar keuze. (ook personen, geen amuletten)



Schrijver: Je tegenspelers moeten hun handkaarten terugbrengen tot 6. (kaarten naar corruptiestapel)



Vizier: Neem een kaart op hand van een van de corruptiestapels van je tegenspelers.



Courtisane: Voeg 1 of 2 kaarten uit je hand toe aan een al afgelegde set. (passend bij de set)



Handelaar: Neem een willekeurige kaart uit de nog beschikbare kaarten

Gebeurtenisfiches



Gilde: Verplaats je score steen naar het volgende veld met hetzelfde symbool, en plaats een tegenspeler zijn scoresteen op dezelfde manier achteruit.



Vloed: Je mag onmiddellijk nog een spelbeurt uitvoeren.



Vloek: Geef aan tegenspeler. Telt als 2 extra corruptiekaarten aan het einde van de ronde. (blijft liggen tot einde ronde)



Voorspoed: Leg dit fiche bij een reeds voor je afgelegde set tarwe, vis of rund. De waarde van de set wordt verhoogd met 2 scarabeeën.



Balseming: Neem alle kaarten van je corruptiestapel op hand.



Bedrog: Maak het aantal kaarten in je corruptie stapel bekend, en scoor het overeenkomstig aantal punten. (kaarten daarna terug als corruptiestapel)