



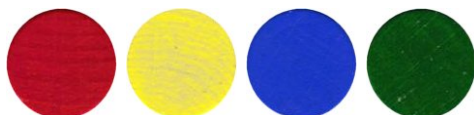
6 Kleine Spiele
Ravensburger, 1996
MEISTER Heinz
2 - 4 spelers vanaf 5 jaar
± 15 minuten

Spelmateriaal

⇒ 32 beeldkaartjes;



⇒ 12 speelstenen (telkens 3 in elke kleur);



⇒ 1 dobbelsteen;



⇒ 1 handleiding.

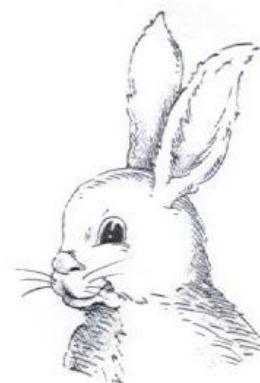
Inleiding

In de doos kan je materiaal vinden om zes verschillende spelletjes te spelen. Het materiaal kan telkens op een andere manier worden gebruikt.

Elk van de spelletjes heeft ook een andere moeilijkheidsgraad, een andere leeftijdsbeperking en een andere interessesfeer.

Op de verschillende grote kaartjes zijn dieren afgebeeld en sommige dieren hebben een lievelingsspel uitgekozen dat naar hun wordt genoemd.

Het is nu aan de spelers om te ontdekken welk spel hun lievelingsspel wordt. Misschien wordt het wel het spel van de sluwe vos?



Spelvoorbereiding (algemeen)

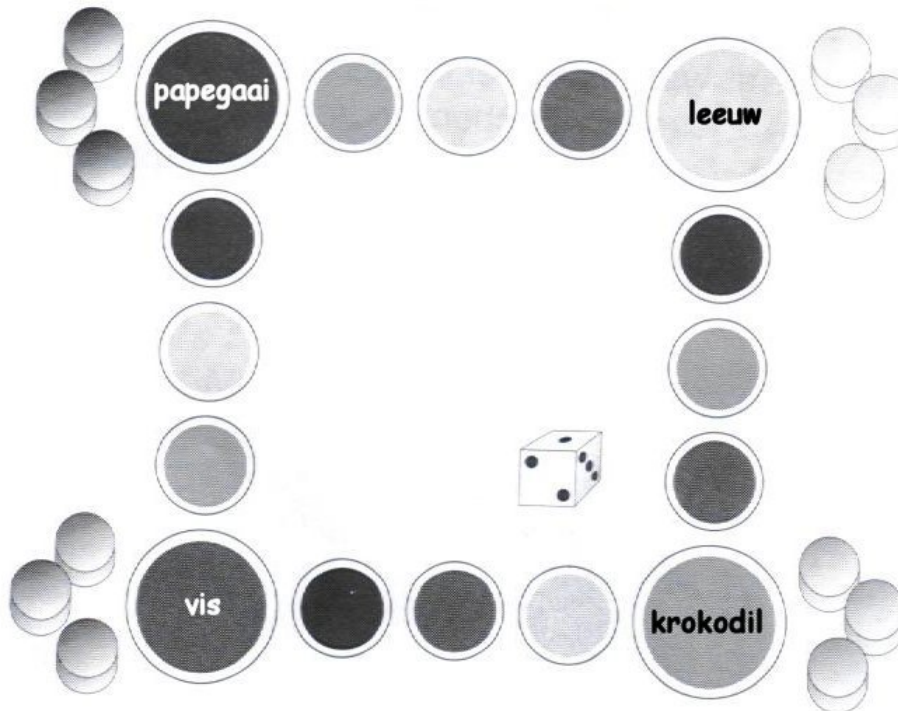
Als u voor de allereerste keer met het spel speelt, moet u voorzichtig de verschillende beeldkaartjes uit het stanskarton losmaken.

Er zijn twee verschillende soorten kaarten: de bonte kaartjes en de éénkleurige kaartjes met telkens 4 grote en 12 kleine kaartjes.

Afhankelijk van het gekozen spel worden de overeenkomstige kaartjes en/of de speelstenen gebruikt. Daarom wordt er bij elk spel een korte toelichting gegeven van het gebruikte materiaal.



1. Het lievelingsspel van de leeuw



Een dobbel- en loopspel vanaf 5 jaar.

Spelmateriaal

12 speelstenen, 1 dobbelsteen, 16 bonte kaartjes (4 grote en 12 kleine)

Het speelbord wordt samengesteld zoals op de afbeelding.

Daarbij speelt het totaal geen rol waar juist de bonte kaartjes worden gelegd.

Elke speler neemt drie speelstenen van één kleur en plaatst de speelstenen naast het gelijkgekleurde grote kaartje.

Spelverloop

De jongste speler begint het spel en gooit met de dobbelsteen. Daarna verzet hij zijn speelsteen zoveel velden verder, in de richting van de wijzers van de klok, als hij ogen met de dobbelsteen heeft gegooid. Als de speelsteen op een gelijkgekleurd veld komt dan mag de speler nogmaals dobbelen. Zo wordt er nu om de beurt (ook met de wijzers van de klok mee) gedobbeld en speelstenen verplaatst.

De velden waarop een speelsteen staat, moeten ook worden meegeteld. Tijdens het spel is het 'buitensmijten' van tegenstanders toegelaten. Telkens een speler met zijn speelsteen op een veld komt waarop zich een speelsteen van een tegenstander bevindt, mag hij de speelsteen van de tegenstander verbannen naar zijn startveld (het gelijkgekleurde veld).

Zodra een speler een volledige ronde van het speelbord heeft gemaakt (hij moet niet met een exacte worp met zijn speelsteen terug op het startveld terechtkomen), wordt de speelsteen in het midden van het vierkant gelegd en mag de speler met een nieuwe steen beginnen. Dit betekent dus dat er van elke speler maar één speelsteen in het spel mag zijn.

Einde van het spel

De speler die er als eerste is in geslaagd om zijn drie speelstenen in het midden van het vierkant te plaatsen, wordt de winnaar van dit spel.

2. Het lievelingsspel van de krokodil

Een eenvoudig geheugenspel vanaf 5 jaar.

Spelmateriaal

12 speelstenen, 16 bonte kaartjes (4 grote en 12 kleine)

De bonte kaartjes worden verdekt op de tafel uitgespreid. De 12 speelstenen worden in een lange rij gelegd (zie afbeelding). Het speelt daarbij geen enkele rol welke kleur waar ligt.

Spelverloop

De tweedejongste speler mag het spel beginnen. Hij draait een verdekt kaartje om. Als de kleur van dit kaartje niet overeenstemt met de kleur van de eerste speelsteen in de rij dan legt de speler het kaartje verdekt terug op de plaats waar het lag.

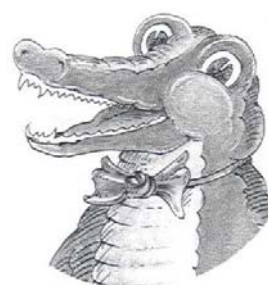
Als de kleur van het kaartje wel overeenstemt met de kleur van de eerste speelsteen dan legt hij de speelsteen op dit kaartje. De speler mag nu kiezen: ofwel behoudt hij het kaartje met de steen als één winstpunt en is de volgende speler aan de beurt ofwel probeert hij het kaartje te vinden met de kleur van de volgende speelsteen in de rij. Als het kaartje opnieuw de kleur heeft van de eerste steen die nu nog in de rij ligt dan legt hij de speelsteen op dit kaartje en kan de speler weer kiezen. Ofwel behoudt hij de kaartjes met de stenen ofwel neemt hij risico en tracht opnieuw een kaartje te vinden.

Als de speler echter een kaartje omdraait dat niet dezelfde kleur heeft als de eerste speelsteen in de rij dan is de beurt van de speler gedaan. De kaartjes met de speelsteen blijven op de tafel liggen voor de volgende speler. De volgende speler moet er wel in slagen om eerst nog een kaartje om te draaien met de correcte kleur.

Om het volledig afromen van de tafel tegen te houden, mag een speler maximaal drie kaartjes tijdens één beurt verzamelen. Daarna is dan de volgende speler aan de beurt (er wordt steeds gespeeld met de wijzers van de klok mee).

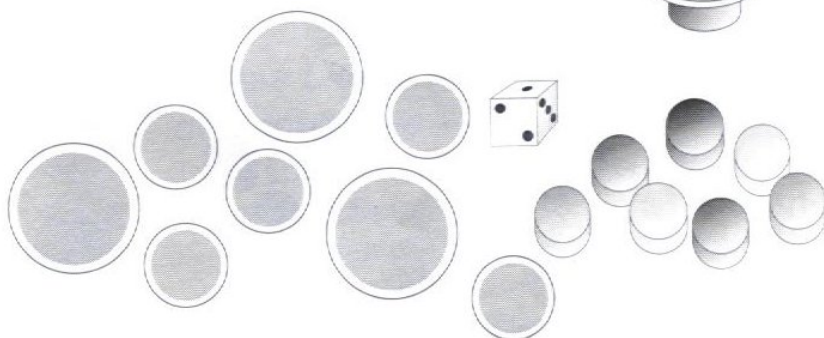
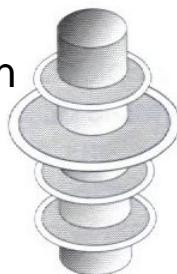
Einde van het spel

De speler die de meeste winstpunten heeft verzameld, wint het spel. Een winstpunt is een kaartje met een speelsteen van dezelfde kleur.



3. Het lievelingsspel van de beren

Een behendigheids spel vanaf 5 jaar.



Spelmateriaal

12 speelstenen, 1 dobbelsteen, 12 éénkleurige kaartjes (naar behoefte aangevuld met de 16 bonte kaartjes).

De kaartjes, met de beeldzijde naar boven, en de speelstenen worden op de tafel gelegd.

Spelverloop

De tweedejongste speler mag het spel beginnen. Hij gooit met de dobbelsteen. Het aantal gedobbelde ogen geeft aan hoeveel delen van de toren er moeten worden gestapeld. Eén deel van de toren is een speelsteen of een kaartje.

Voorbeeld

De dobbelsteen toont 4 ogen. De speler neemt een speelsteen en legt daarop een kaartje. Daarop legt hij nogmaals een speelsteen en een kaartje. Daarna is de volgende speler aan de beurt die met de dobbelsteen gooit.

Einde van het spel

Er wordt zolang gespeeld totdat een speler de toren laat instorten.

Als alle kaartjes en speelstenen zijn opgebruikt en de toren is nog niet ingestort dan kan er met de bonte kaartjes worden verder gespeeld.

Er kan vooraf worden afgesproken om een aantal rondes te spelen. De speler die een toren omgooit, krijgt telkens één strafpunt.

Er kan eventueel ook worden afgesproken dat de speler die de toren omgooit niet meer meespeelt. Er wordt dan gespeeld tot er een duel tussen twee spelers ontstaat.

4. Het lievelingsspel van de haas

Een dobbel- en loopspel vanaf 5 jaar.

Spelmateriaal

4 speelstenen, 1 dobbelsteen, 14 éénkleurige kaartjes (2 grote en 12 kleine)

De kaartjes worden op de tafel in een kring gelegd (zie afbeelding). De speelstenen, behalve één, worden in het midden van de kring gelegd. Eén speelsteen wordt op een willekeurige grote kaart gelegd.

Spelverloop

De oudste speler mag het spel beginnen. Hij gooit met de dobbelsteen en hij verplaatst de speelsteen zoveel velden naar links of naar rechts verder als hij ogen met de dobbelsteen heeft gegooid. Daarna draait hij het kaartje om waarop de steen staat.



Daarna is de volgende speler aan de beurt (er wordt gespeeld met de wijzers van de klok mee). Op deze manier wordt het spel verder gespeeld. Zowel de verdeckte velden als de velden met een blootgelegde kaart worden geteld. De speler die terechtkomt op een omgedraaid kaartje heeft de ronde verloren en ontvangt de speelsteen als strafpunt.

Einde van het spel

De speler die na 4 rondes de minste strafpunten heeft verzameld, wordt de winnaar van het spel. Bij een gelijke stand kan er nog een extra ronde worden gespeeld.

5. Het lievelingsspel van de sluwe vos

Een tactisch spel voor twee spelers vanaf 7 jaar.

Spelmateriaal

6 speelstenen, 13 éénkleurige kaartjes (het grote voskaartje en 12 kleine kaartjes).

De 13 kaartjes worden met de beeldzijde naar boven op de tafel gelegd zoals u kunt zien op de afbeelding.

De twee spelers kiezen elk een kleur en plaatsen hun speelstenen op de eerste drie kaartjes van de rij (de ene speler aan de bovenkant, de andere speler aan de onderkant).

Spelverloop

De jongste speler begint het spel. Hij verplaatst zijn eerste steen één veld naar voor. De tweede speler verplaatst nu een van stenen één of twee velden naar voor.

De volgende speler mag steeds het laatste gezette aantal van de speler zetten of één veld meer. Als een speler 4 velden heeft gezet dan mag de volgende speler ook 4 velden zetten of opnieuw beginnen met één veld. Op deze manier verloopt het spel steeds verder.

Eigen stenen en stenen van de medespeler mogen worden oversprongen.

Op elk veld mag maar één steen staan. De eigen stenen mogen vooruit of achteruit worden gezet. Het splitsen van een zet is niet toegelaten. Als een speler bijvoorbeeld kiest om 4 velden te zetten dan mag hij niet één steen drie velden en een tweede steen één veld verzetten.

Er heerst steeds zetplicht. Dit betekent dat een speler die aan de beurt is één steen moet verzetten.

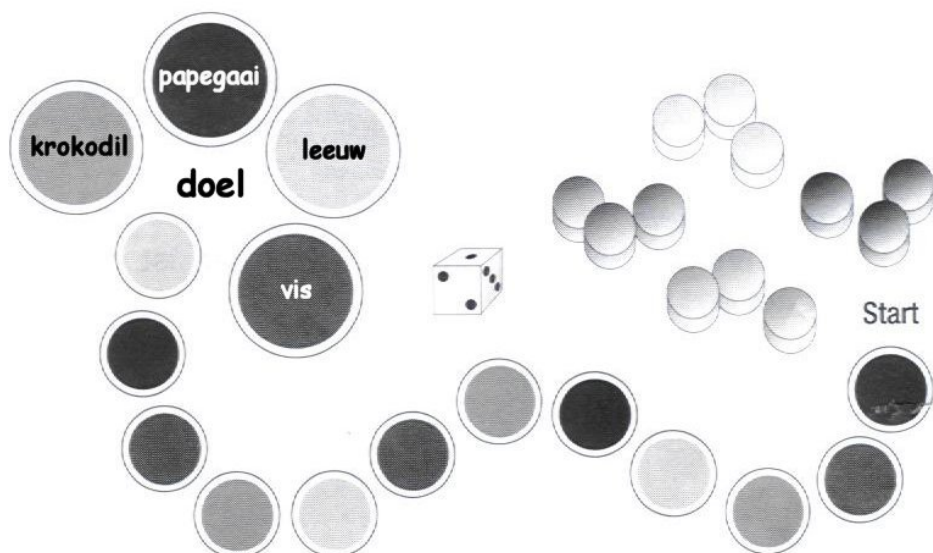
Einde van het spel

De speler die er als eerste in slaagt om zijn drie stenen aan de andere kant van de rij te brengen, wint het spel.



6. Het lievelingsspel van de papegaai

Een dobbel- en loopspel vanaf 5 jaar.



Spelmateriaal

16 bonte kaartjes (4 grote en 12 kleine), 12 speelstenen en 1 dobbelsteen,

Het spelmateriaal wordt op de tafel gelegd zoals te zien is op de afbeelding.

Elke speler kiest drie speelstenen van dezelfde kleur.

Spelverloop

De jongste speler begint het spel. Hij gooit met de dobbelsteen en hij verplaatst de speelsteen zoveel velden verder als hij ogen met de dobbelsteen heeft gegooid. Als de speelsteen op een gelijkgekleurd veld komt dan mag de speler nogmaals dobbelen. Zo wordt er nu om de beurt (ook met de wijzers van de klok mee) gedobbeld en speelstenen verplaatst. Het doel bestaat erin om met de eigen speelsteen als eerste de gelijkgekleurde grote kaart te bereiken.

De speler die aan de beurt is, moet niet met de speelsteen spelen die al op het speelbord staat. Hij mag ook een nieuwe speelsteen op het bord brengen.

De velden waarop een steen staat, worden ook meegeteld.

Tijdens het spel is het toegelaten om speelstenen van de tegenstanders buiten te gooien en dan kan het echt spannend worden. Telkens een speler met zijn speelsteen op een veld komt waarop zich een speelsteen van een tegenstander bevindt, mag hij de speelsteen van de tegenstander verbannen naar de plaats voor het startveld.

Het doelveld moet met een exacte worp worden bereikt. Het kan dus gebeuren dat een speelsteen nog wordt buiten gesmeten als hij nog maar één veld van het doelveld is verwijderd.

Tip

Als het spel te lang zou duren, kan men ook afspreken om zonder 'buitensmijten' te spelen.

Einde van het spel

De speler die zijn drie speelstenen als eerste in het doel heeft gebracht, wint het spel.

