

Ab die Post !
 Iedereen verdeelt postzendingen.
 Wie is de snelste postbode ?
 Ravensburger, 1987
 STALDER Guido en HUNZIKER Peter
 2 - 6 spelers vanaf 8 jaar
 ± 45 minuten

Doel van het spel

In het kleine stadje Postwil dragen de spelers de post rond. Tijdens het ronddragen van de post gebeuren er soms aangename maar ook vaak onaangename voorvalletjes. De speler die er in slaagt om alle zendingen naar de juiste bestemming te brengen, wordt de winnaar van dit leuke dobbelspel.

Spelmateriaal

- 6 spelfiguren;
- 108 postzendingen;
- 54 gebeurteniskaarten;
- 2 dobbelstenen;
- 1 speelbord.

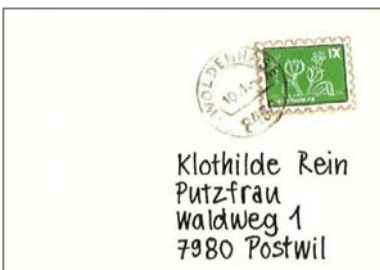


Spelvoorbereiding

Alvorens het spel te beginnen, bekijken de spelers samen het speelbord. Op het speelbord staat de afbeelding van het kleine stadje Postwil met al zijn straten en steegjes. Een spoorweg en een rivier doorklieven de stad. Aan de ene kant vindt men de oude stad en aan de andere kant vindt men het industrieterrein en het park. De stad is niet erg groot en is gemakkelijk te overzien. Het zal dan ook niet lang duren of de spelers kennen alle wegen.



De gebeurteniskaartjes worden zeer grondig gemixt en worden als verdeckte voorraadstapel naast het speelbord gelegd.



De kaartjes die de postzendingen voorstellen worden eveneens grondig gemixt en worden verdeckt onder de spelers verdeeld. In een spel met vijf of zes deelnemers ontvangt iedere speler 5 postzendingen, in een spel met vier of minder deelnemers ontvangt iedere speler 7 postzendingen. Eventueel kunnen de spelers vooraf overeenkomen om met meer of met minder postzendingen te spelen.

Iedere speler legt de gekregen postzendingen open voor zich neer op de tafel. Hij sorteert de kaartjes zo dat ze op de meest gunstige weg liggen om ze af te leveren. Expressbrieven en postpakketten worden apart gelegd.

Iedere speler neemt een spelfiguur en plaatst die bij de start van het spel op het postkantoor.

Spelregels

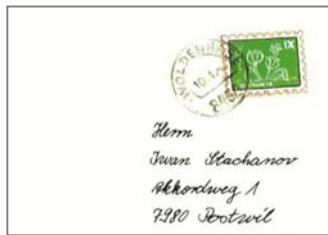
De jongste speler begint het spel en start met zijn postronde. Daarna volgen om de beurt de andere spelers met de wijzers van de klok mee.

Drie verschillende soorten van postrondes



De expresbrief

Deze brieven moeten steeds als eerste worden rondgedragen. Daarna moet de speler terug naar het postkantoor.



De gewone brieven, de zendingen onder rembours, de aangetekende zendingen en de zendingen per luchtpost

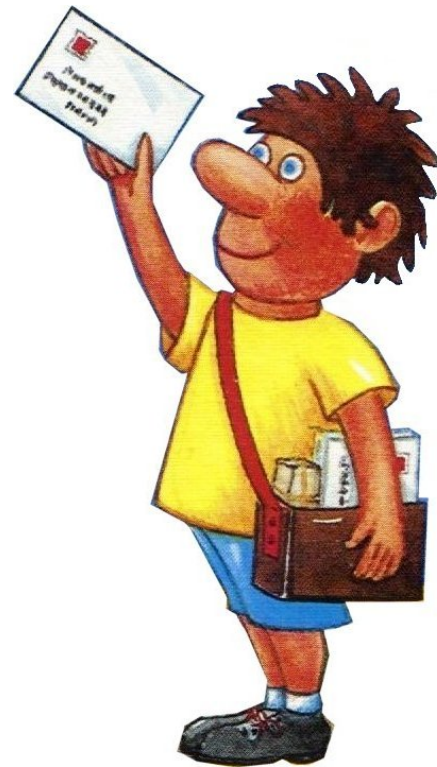
Deze zendingen moeten per straat worden gesorteerd en rondgedragen.

Voor de aangetekende zendingen en de zendingen onder rembours moet nog een speciale regel worden nageleefd. In het volgende hoofdstuk vindt u daarover meer uitleg.



De pakjes

De speler die pakjes heeft, moet deze aan het einde van zijn ronde wegbrengen. Vooraleer hij aan de pakjesronde begint, moet hij eerst nog naar het postkantoor. Bij het rondragen van de pakjes mag de speler tweemaal gooien met de beide dobbelstenen. De pakjes worden immers met de auto gebracht en dat gaat sneller.



Brieven die op het adres de notitie 'Postlagernd (poste restante)' dragen, blijven in het postkantoor. Hetzelfde geldt voor de brieven waarvan de bestemming een postbus heeft. De spelers mogen ze onmiddellijk, aan het begin van het spel, terug in de doos leggen. Deze brieven zijn niet bestemd voor de eigen postronde.

Dobbelen en zetten

De speler die aan de beurt is, gooit met de beide dobbelstenen en telt het gegooide aantal ogen samen. Dit getal mag hij benutten om de velden in een willekeurige richting te betreden om op die manier de post op het juiste adres te brengen.

De spelers moeten het huisnummer niet met een exacte worp bereiken. Als hij het adres heeft bereikt, legt hij de zending terug in de doos en hij mag het overtollige aantal ogen gebruiken om al naar de volgende bestemming te gaan.



Uitzonderingen

Bij de zendingen onder rembours, de aangetekende zendingen en de pakjes, blijft de speler bij het huis staan. Het overtollige aantal ogen vervalt. De postbode moet immers geld incasseren, een handtekening vragen of hij moet de auto parkeren en dat kost allemaal tijd.

Pas als de speler opnieuw aan de beurt is, mag hij dobbelen en zijn ronde verder zetten.

Gebeurtenisvelden



De speler die op een veld met een uitroepteken blijft staan, moet een gebeurteniskaart nemen en de aanwijzingen op het kaartje volgen. Er zijn veel gebeurteniskaarten die verlangen dat de speler naar de volgende brievenbus of naar de volgende telefooncel gaat. De velden met een brievenbus of een telefooncel zijn geel gekleurd.



Er zijn drie brievenbussen: in de Bahnhofstraße, in de Hauptstraße en in het Postamt (postkantoor).

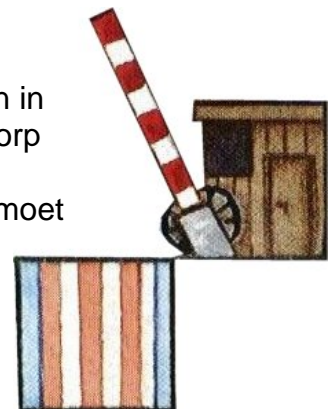


Er zijn vier telefooncellen: bij de Bahnhof, in de Vordergasse, in de Neustraße en in het Postamt.



De beide spoorwegovergangen, in de Kirchweg en in de Industriestraße, kunnen enkel met een even worp worden overschreden.

De speler die een oneven worp heeft gedobbeld, moet blijven staan. De worp vervalt.



Einde van het spel

Als alle spelers hun post hebben verdeeld en terug in het postkantoor zijn aangekomen, is het spel ten einde. Het postkantoor moet niet met een exacte worp worden bereikt.

De speler die als eerste het postkantoor heeft bereikt, wordt de winnaar van dit spel.



Enkele wetenswaardigheden over de postzendingen

Uiteraard kan in dit spel niet alles verlopen zoals in het echt, het spel zou dan niet zoveel vreugde brengen. In werkelijkheid zorgt een postbode voor de post van een bepaalde wijk van de stad en niet voor de ganse stad. Maar onze stad is zo klein en gezellig dat het hier wel kan. Veel zaken, die in het spel worden gebruikt, kloppen echter wel met de realiteit.

Vooraleer een brief wordt rondgedragen worden de brieven eerst per wijk verdeeld, daarna in de volgorde van de straten en de huisnummers. Vandaar dat het ook nodig is dat elke brief een duidelijke bestemming heeft. Dit betekent de naam van de bestemming, een adres en huisnummer en een postcode en woonplaats.

Een brief heeft naast de naam van de bestemming ook best de naam van de afzender. Een brief moet ook worden gefrankeerd. Deze frankering zorgt ervoor dat de zending van de brief wordt betaald door de afzender. De waarde van de frankering hangt af van de grootte, het gewicht en de soort van de zending.

Verschillende soorten van zendingen

Naast de gewone brieven en pakjes worden in dit spel ook nog andere soorten van postzendingen gebruikt.

De expresbrief

In het dagelijkse leven spreken we ook van de spoedbestelling. Dit is een brief die sneller bij de geadresseerde wordt bezorgd. Zodra zulk een brief op het postkantoor toekomt, wordt hij onverwijld naar de bestemming gebracht.

De aangetekende zending

Het sturen van een aangetekende brief zorgt voor een grotere zekerheid. De afzender kan er zeker van zijn dat de brief inderdaad aan de bestemming wordt bezorgd. De afzender wil een bewijs van het feit dat hij de brief heeft verstuurd. Daarom wordt er in het postkantoor ook bijgehouden wanneer de brief werd verzonden en krijgt de brief ook een bepaald volgnummer. De brief wordt geregistreerd (vandaar ook de letter R op de klever). De afzender ontvangt ook een bewijs dat de brief werd verstuurd. Als de brief wordt bezorgd dan moet de bestemming dit ook aftekenen in een register.

De zending onder rembours

Deze zending kan door de geadresseerde maar worden ontvangen na het betalen van het verschuldigde bedrag van de waarde van de zending. De post zorgt voor het incasseren van het geldbedrag.

De luchtpost

Luchtpostbrieven worden besteld zoals de gewone brieven. Omdat ze, normaal gezien, uit verre bestemmingen komen worden ze per vliegtuig bezorgd in plaats van per trein of schip.

Zo zouden we nog veel interessante zaken kunnen vertellen over de werking van de post, over het beroep van de postbode en over alles wat met postzendingen heeft te maken.

Elk groot postkantoor beschikt wel over een dienst public relations die u de nodige informatie kan bezorgen via folders, informatiepagina's op het web, ... enzovoort. Dit is maar een kleine greep uit het grote aanbod van diensten.

Veel plezier met het spel: 'Ab die post!'

