

# BARBACAN

## Doel van het spel

De speler die er als eerste in slaagt om al zijn speelstenen in de vesting te brengen, wint het spel.

## Spelmateriaal

- ⇒ 1 spelbord
- ⇒ 3 sets van 8 speelstenen, 1 set van 6 stenen, 1 set van 5 stenen en 1 set van 4 stenen
- ⇒ 1 spelreglement

## Spelvoorbereiding

Elke speler ontvangt speelstenen van één kleur. Bij 3 spelers ontvangt elke speler 8 stenen, bij 4 spelers elk 6, bij 5 spelers elk 5 en bij 6 spelers elk 4 stenen.

## Spelverloop

- ⇒ Er wordt een beginspeler aangeduid. De spelers spelen om beurten in uurwijzerzin.
- ⇒ **Fase 1 : Op spelbord plaatsen van de speelstenen** : Om beurten plaatsen de spelers een eigen speelsteen op het spelbord. De speelstenen moeten op vrije velden aan de rand van het spelbord (buitenste cirkel) gezet worden. Zodra alle stenen van de spelers op het spelbord staan, vangt fase 2 aan.
- ⇒ **Fase 2 : Wedloop naar de vesting** : De speler die aan de beurt is moet één eigen speelsteen van het ene vrije veld naar het andere vrije veld bewegen langsheen een lijn. Alleen vrije velden mogen betreden worden. Het is niet toegestaan om over eigen of vreemde stenen te springen of vreemde stenen te slaan. Speelstenen mogen uitsluitend rechtlijnig bewogen worden langsheen een lijn. Afbuigen op een kruising van lijnen is niet toegestaan. Er heerst **bewegingsplicht**. Dit houdt in dat een speler een eigen speelsteen moet bewegen, ook al is dit in zijn eigen nadeel. Als een speler geen enkele van zijn stenen kan bewegen, moet hij een beurt overslaan.  
De vierkante velden bevinden zich aan de binnenkant van de vesting (binnenste cirkel) en vormen de toegangspoorten tot de vesting. Zodra een speler een vierkant veld verlaat en zich inwaarts beweegt in de vesting, is het hem niet meer toegestaan om een vierkant veld te betreden (ook niet datgene waarlangs hij de vesting heeft betreden).
- ⇒ **Tactische tips** : Er zijn jammer genoeg té weinig toegangswegen tot de vesting. Het wordt dan ook dringen om binnen te geraken. Omdat niemand vrijwillig de toegang tot de vesting vrijgeeft, moet hij vaak gedwongen worden door zijn speelstenen te blokkeren. Omdat er een bewegingsplicht geldt, is hij dan verplicht om de toegang tot de vesting vrij te geven.

## Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler met al zijn speelstenen in de vesting is geraakt.

<b>BARBACAN</b>		
Das Spiel	-	1996
3 - 6 spelers	vanaf 10 jaar	30 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1997