

BARENWALD

Doel van het spel

De speler die er als eerste in slaagt om het woud van de tegenspeler te doorkruisen, wint het spel. Om dit te kunnen doen moet de speler vertrekkend van het midden van het woud bomen verwijderen om zo de tegenoverliggende rand van het woud te geraken.

Spelmateriaal

- ⇒ 1 speelbord
- ⇒ 32 bomen (16 per kleur)
- ⇒ 1 kleurdobbelsteen
- ⇒ 1 spelhandleiding

Spelvoorbereiding

- ⇒ Het speelbord wordt in de lengte tussen de spelers gelegd.
- ⇒ Elke speler ontvangt 16 bomen die hij in de 16 gaatjes in zijn helft van het speelbord (4 rijen van telkens 4 bomen) zet. De speler draait de zijde van de boom met een afbeelding steeds naar zich toe. Het is belangrijk om tijdens de opbouw van het speelbord er voor te zorgen dat de tegenspeler de beeldzijde van de bomen niet kan zien.
- ⇒ De speler zet de bomen zodanig in zijn helft van het woud dat ze voor de tegenspeler de weg naar de rand van het speelbord blokkeren.

Spelverloop

- ⇒ De jongste speler begint het spel door één maal met de kleurdobbelsteen te gooien.
- ⇒ Vervolgens draait hij een willekeurige boom aan de overzijde van het speelbord om en gaat na of de kleur op de rugzijde van de boom overeenkomt met de kleur die hij zojuist gegooid heeft met de dobbelsteen. Komen de kleuren overeen, dan mag de speler de boom van het speelbord verwijderen en nogmaals gooien. Dan mag hij weer een boom kiezen uit het woud van zijn medespeler en de achterzijde ervan vergelijken met de kleur van de dobbelsteen. Als de kleuren overeenstemmen, mag hij de boom opnieuw verwijderen.
- ⇒ De speler kan op deze manier verder blijven spelen tot hij een boom omdraait waarvan de achterzijdekleur niet overeenkomt met de kleur van de dobbelsteen. In dit geval zet hij de boom terug (met de gekleurde zijde weg van zich). Het is voor een speler erg belangrijk om de positie en kleur van de bomen die hij reeds heeft omgedraaid en de bomen waarachter zich bomen verstoppen te onthouden.
- ⇒ Een speler mag alleen de achterzijde van zijn eigen bomen zien.
- ⇒ Als een speler een **beer** omdraait, moet hij deze met de beeldzijde van zich weg terugzetten. Een beer kan niet van het speelbord verwijderd worden.
- ⇒ Een **meerkleurige boom** geldt als joker en mag zodra hij ontdekt wordt onmiddellijk verwijderd worden.
- ⇒ Hoe verder het spel gevorderd is, hoe meer informatie een attente speler ter beschikking heeft over de kleur en positie van de bomen en de plaats waar de bomen zich verstoppen.
- ⇒ Het pad dat door het verwijderen van de bomen ontstaat moet steeds horizontaal of verticaal lopen, niet diagonaal.

Einde van het spel

De speler die als eerste zo veel bomen van zijn tegenspeler heeft verwijderd, dat er een ononderbroken pad ontstaat vanuit het midden van het woud naar de tegenoverliggende rand van het speelbord, is de winnaar.

BARENWALD		
Amigo	-	1995
2 spelers	vanaf 5 jaar	20 min.

© Marc Van den Branden, Forum Federatie, 1999

Invoer & Verkoop, Speciaalzaak Gezelschapsspellen Adriaensen, Cuperusstraat 7 - 8, 2018 Antwerpen, ☎ 03/239.25.25