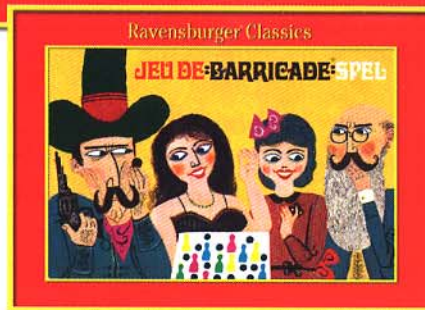
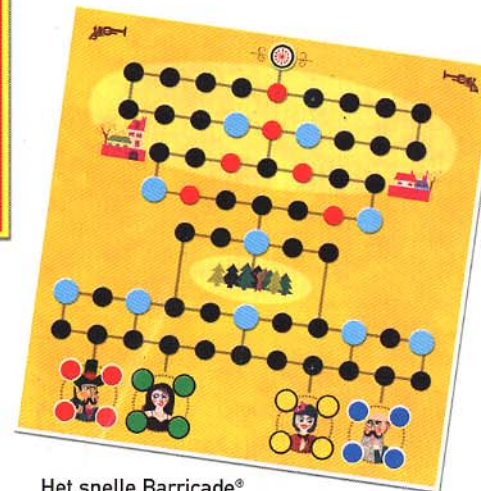


Origineel Barricade® spel



De evergreen voor jong en oud  
Voor 2-4 spelers vanaf 6 jaar

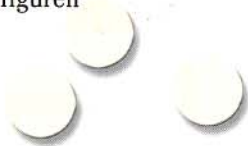
Ravensburger® Spel Nr. 26 375 2



Het snelle Barricade®

### Inhoud

- 1 spelbord (tweezijdig bedrukt met het originele Barricade spelbord en met een snellere variant)
- 20 Barricade® speelfiguren
- 11 Barricades
- 1 dobbelsteen



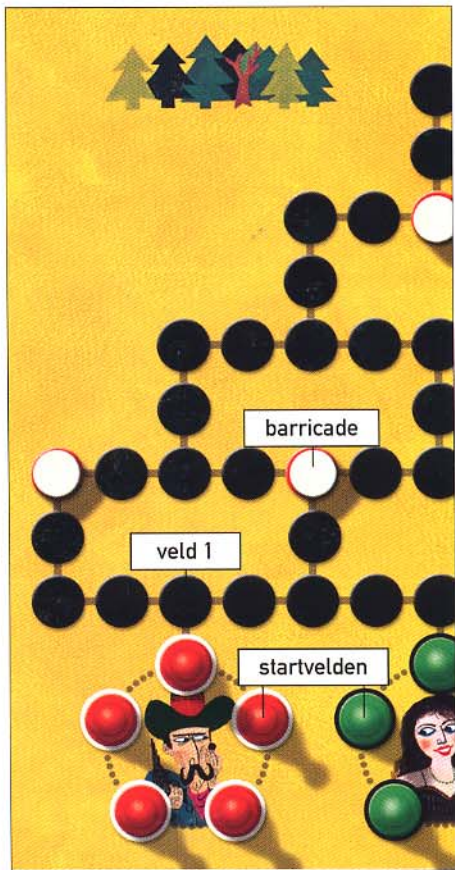
*In 1960 verscheen Barricade voor het eerst bij Otto Maier Verlag, Ravensburg. Vanwege de ongewone en originele combinatie van eenvoud, spanning en geluk zijn er al meer dan 5 miljoen exemplaren verkocht en behoort het spel nog steeds tot de bekendste en geliefdste dobbelsteenspellen.*

### Doel van het spel

Wie als eerste een van zijn speelfiguren met een precieze worp op het doelveld brengt, wint.



Ravensburger

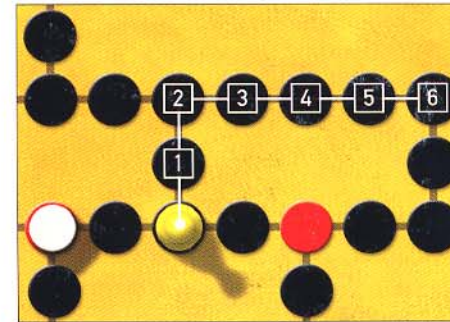


### Vorbereiding

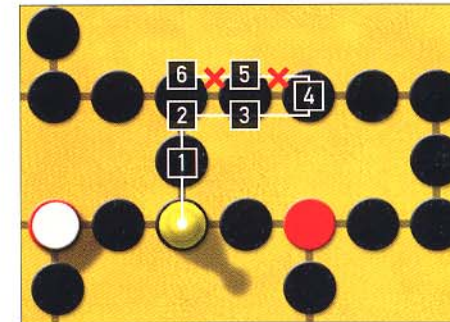
Het spelbord wordt in het midden van de tafel gelegd. Iedere speler krijgt 5 speelfiguren in één kleur en plaatst ze op startvelden met dezelfde kleur aan de onderste rand van het spelbord. De barricades worden op de 11 rode velden gelegd. De dobbelsteen wordt naast het spelbord gelegd.

### Het spel

De jongste speler begint, daarna is de speler links van hem aan de beurt en zo verder. Wie aan de beurt is, gooit de dobbelsteen en beweegt een van zijn speelfiguren precies zoveel velden als het gegooide aantal ogen. De startvelden zijn geen loopvelden. Het eerste loopveld is het eerste zwarte veld direct voor de startvelden.



De figuren mogen in elke gewenste richting lopen, waarbij ze ook mogen afbuigen.



In dezelfde beurt mag een figuur niet heen en weer gezet worden.

Het gegooid aantal ogen moet altijd volledig worden gelopen. Er mogen dus geen dobbelsteenpunten vervallen. Als een speler 6 gooit, mag hij niet opnieuw gooien. Over speelfiguren van andere spelers en eigen figuren wordt gesprongen. Het bezette veld wordt wel gewoon meegeteld. Het kan gebeuren dat een speler geen enkele van zijn speelfiguren reglementair kan verzetten. In dat geval vervalt deze beurt. De speler beslist wanneer hij een nieuwe speelfiguur in het spel brengt respectievelijk welke speelfiguur hij verzet.

### *Speelfiguur slaan*

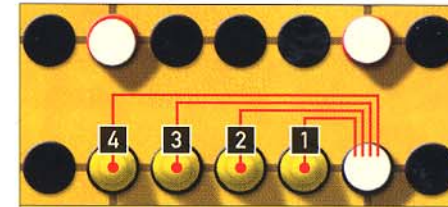
Op een veld mag slechts één figuur staan. Belandt een speelfiguur aan het eind van de zet op een veld waarop al een andere speelfiguur staat, dan is deze figuur geslagen en wordt op een startveld van zijn kleur teruggezet. Van hier kan hij bij gelegenheid weer in het spel gebracht worden.

### *De barricades*

Barricades zijn hindernissen waarover niet zomaar gesprongen mag worden. Om ze uit de weg te ruimen, moet een speelfiguur aan het eind van de zet precies op het door een barricade bezette veld belanden. De speler mag de barricade nu verplaatsen naar een veld van zijn keuze, met uitzondering van de velden van de onderste rij. Een verplaatste barricade mag ook op een zwart veld gelegd worden.

### *Een paar tactische tips*

- Door listig verplaatsen van barricades kunnen speelfiguren van tegenstanders geblokkeerd en eigen figuren beschermd worden.
- Barricades worden gemakkelijker uit de weg geruimd als er meer figuren van één kleur achter elkaar staan zodat de kans op de benodigde ogen groter is.



De barricade kan met een worp tussen 1 en 4 verplaatst worden.

- Tegenstanders kunnen het effectiefst tegengehouden worden, als ze slechts met de worp 1 de barricade uit de weg kunnen ruimen.
- Zodra een speelfiguur in de buurt van het doelveld komt, is het aan te bevelen zo veel mogelijk barricades achter hem te leggen, zodat hij niet gemakkelijk geslagen kan worden.

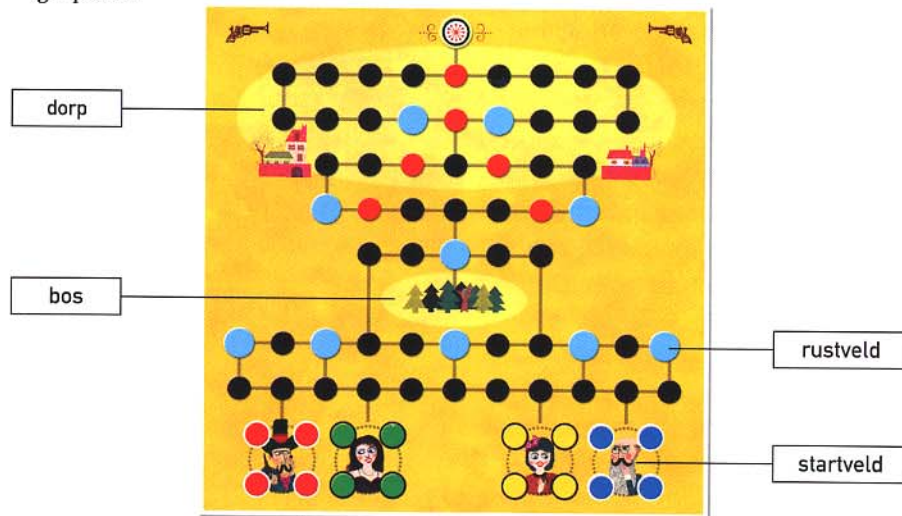
### **Eind van het spel is de winnaar**

Het spel is afgelopen zodra een speler één van zijn figuren met een precieze worp op het doelveld brengt. Hij is de winnaar van het spel.

## Barricade® voor ongeduldige spelers

Er wordt gespeeld op de achterkant van het spelbord volgens de basisregels met de volgende afwijkingen:

1. De spelers krijgen ieder 4 speelfiguren.
2. Er wordt met slechts 6 barricades gespeeld.
3. De blauwe velden zijn **rustvelden**. Speelfiguren die hier staan mogen niet geslagen worden. Op een rustveld mag nooit meer dan één speelfiguur staan. Op een rustveld mag geen barricade gelegd worden.
4. Een speelfiguur die in het dorp (dat is het gele ovaal op een derde van boven van het spelbord) wordt geslagen, wordt in het bos (dat is het kleine gele ovaal, ongeveer halverwege het spelbord) gezet en mag vandaar opnieuw starten. In het bos mogen meer verschillende speelfiguren staan



© 2005 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag GmbH  
Postfach 2460  
88194 Ravensburg  
Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstr. 9  
CH-5436 Würenlos  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)