



Inleiding

Samen met je vrienden trekken jullie er op uit om te kamperen. Net als de tent bijna is opgezet hoor je lawaai uit het struikgewas. De beren gebruiken jullie kampeerplek om te ravotten! Wie zal deze ontmoeting overleven? En wie wordt het hapje voor de beren?

Doel van het spel

Bears! is een competitieve dobbelspel waar de spelers op beren jagen en uit hun tenten weglopen door dobbelstenen te combineren voor punten. Enkele moedige kampeers slapen misschien zelfs door de aanval! De speler die als eerste 100 punten weet te verzamelen, wint het spel.



Spelmateriaal

Bears! bevat het volgende.

- **20 kampdobbelstenen:** Elke kampdobbelsteen heeft 2 verschillende zijden: beren en tenten.



- **20 spelersdobbelstenen:** Elke spelersdobbelsteen heeft 3 verschillende zijden: weglopers, een geweer en slapers



- **Spelregels**
- **4 score overzichten**



Spelvoorbereiding

Elke speler ontvangt 5 spelersdobbelstenen, leg 5 kampdobbelstenen per speler in het midden van de tafel.



Opstelling voor een 4-speler spel



20 kamp dobbelstenen (5 per speler)



Een spelronde

Werp met alle kampdobbelstenen, vervolgens werpen alle spelers hun spelersdobbelstenen gelijktijdig en proberen zo snel mogelijk paartjes te maken met hun kampdobbelstenen. De mogelijke combinaties zijn:



Hou tijdens het spelen rekening met deze regels:

- Als de ronde begint met allemaal beren of tenten,werp de kampdobbelstenen dan opnieuw.
- Een speler mag niet meer dan één kampdobbelsteen gelijktijdig nemen.
- Een speler mag zijn spelersdobbelstenen zoveel opnieuw werpen als hij wil tijdens een ronde.
- Van zodra dobbelstenen deel uitmaken van een paartje, mogen deze niet meer opnieuw worden geworpen.

Foutieve paren



Einde van de spelronde

Elke spelronde eindigt onmiddellijk als alle beren en/of alle tenten in een paar worden gebruikt. De speler die de laatste tent of beer neemt roept: "Bears!". Op dat moment mogen de spelers geen kampdobbelstenen meer nemen. Als een speler "Bears!" roept en er toch nog een beer of tent ligt, ontvangt die speler een boete: -1 punt.

Geen tenten meer, einde van de ronde



Geen beren meer, einde van de ronde



Puntentelling

Elk paar levert als volgt punten op:



Spelersdobbelstenen die geen paar vormen aan het einde van de ronde leveren geen punten op.

Kampdobbelstenen die in het bezit zijn van een speler, maar geen paar vormen of een foutief paar vormen leveren 1 minpunt op per kampdobbelsteen. Het is mogelijk om in een ronde minder dan 0 punten te scoren.

Voorbeeld van een puntentelling

Dit zijn de paren van Joel. Er liggen geen beren meer op het kampeerterrain, zijn paar met de slaper is dus 5 punten waard. De slaper die geen paar vormt levert geen punten op, maar hij heeft een extra beer genomen. Joel scoort deze ronde 9 punten.



Een nieuwe ronde

Alle kampdobbelstenen worden terug op het kampeerterrain gelegd (midden van de tafel), de spelers behouden hun spelersdobbelstenen en de volgende ronde kan beginnen.

Einde van het spel

Het spel eindigt als een speler 100 punten heeft verzameld. Bij een gelijkstand wordt er een extra ronde gespeeld om de winnaar te bepalen, speel zoveel rondjes als nodig om de winnaar van de gelijkstand te bepalen.

Varianten

50 punten

Om het spel in te korten kan je spelen tot een speler 50 punten heeft bereikt.

Ik moet niet sneller zijn dan de beer, als ik maar sneller ben dan jou.

In deze spelvariant, worden paren gescoord om te overleven, niet voor de punten. Enkel de paren van weglopers en tenten zijn belangrijk. De andere paren worden niet meegerekend. Aan het einde van elke ronde valt de speler met de minste paren van tenten en weglopers uit. Verwijder telkens een speler uitvalt 5 kampdobbelstenen van het kampeerterrain. Als meerdere spelers even weinig paren van weglopers en tenten hebben, valt niemand uit. Het doel is om de laatst overlevende speler te zijn in het spel.

Credits

Spelontwerp: Anne-Marie De Witt

Bijkomende ontwikkeling: Justin De Witt

Grafisch ontwerp: Justin De Witt

Spel idee: Colleen and Erin Foley

Speltesters: Ted Argo, Alex Barrett, Matt Benning, Ashley Burns, John Burns, Michael Dye, Edgar Fischer, Hector Flores, Jonathan Grabert, Andrew Hackard, Adam Hegemier, Robert Hinton, Angie Kreuser, Beth Loubet, Joel Martin, Margaret Martin, Danya Oltmann, Jennifer Plummer, Jarred Prejean, Will Schoonover, Sarah Sparks, Chris Trevino, Lynn Wallschlaeger

© 2011 Fireside Games, LLC. Bears! en alle spel, bedrijfslogos en slogans zijn trademarks van Fireside Games, LLC. P.O. Box 152465, Austin, TX 78715. Alle rechten voorbehouden. Er mag niets uit deze uitgave worden gekopieerd zonder voorafgaande goedkeuring van de uitgever. Bewaar deze informatie zorgvuldig.

Voor meer informatie, bezoek www.firesidegames.com.

Nederlandse bewerking & vertaling: Christophe Mannaert (Christophe.mannaert@telenet.be)