

BLUFFEN

Doel van het spel

Doel van het spel is om zo hoog mogelijke dobbelsteencombinaties te gooien of te doen alsof ze veel waard zijn.

Spelmateriaal

- ⇒ dobbelbekers en deksels
- ⇒ 3 dobbelstenen
- ⇒ fiches

Spelvoorbereiding

- ⇒ 2 dobbelstenen worden klaargelegd
- ⇒ alle fiches worden in het midden op tafel gelegd

Spelverloop

- ⇒ De spelers volgen elkaar in uurwijzerzin op en elke speler heeft telkens één beurt.
- ⇒ De eerste speler schudt de beker met daarin 2 dobbelstenen en met het deksel erop krachtig en bekijkt zijn worp zonder dat de andere spelers mee kunnen kijken. Hij geeft de beker verdeckt door aan zijn linkerbuur en verkondigt luidop de ogen die hij met de 2 dobbelstenen geworpen heeft. Hierbij kan hij de waarheid vertellen of liegen.

- ⇒ De linkerbuur heeft - vóór hij de dobbelstenen bekijkt -, twee mogelijkheden :
 - * **Geloven** : Hij gelooft de bewering van zijn buurman en schudt zonder de dobbelstenen te bekijken opnieuw met de beker. Zijn taak is nu om een meer waardevolle combinatie te gooien dan de vorige speler.
 - * **Niet geloven** : Hij gelooft de bewering van zijn voorganger niet en heft de beker op. Indien de waarde van de ogen hoger is dan wat zijn voorganger beweerde, moet hij (de twijfelaar) zelf een fiche uit het midden nemen ; is de som lager dan wat er beweerd werd, dan moet de leugenaar een fiche nemen.
- ⇒ **Waarde van de worpen** :
Hoogste : 1 - 2
Vervolgens : 6 - 6, 5 - 5, 4 - 4, 3 - 3, 2 - 2 en 1 - 1
Dan : 6 - 5, 6 - 4, 6 - 3, 6 - 2, 6 - 1, 5 - 4,.. & 3 - 2
Indien een speler een 1 - 2 gooit, mag hij dit onmiddellijk zeggen. Zijn linkerbuur moet dan een fiche nemen en begint de volgende ronde.
- ⇒ **Variante met 3 dobbelstenen** :
Nadat een speler verkondigt heeft wat hij geworpen heeft, mag de linkerspeler net zoals voorheen deze bewering geloven of betwijfelen. Indien hij dit terecht doet omdat de waarde van de geworpen combinatie effectief lager is dan de beweerde waarde, moet de leugenaar met de derde dobbelsteen gooien - de andere twee blijven liggen - om

alsnog zijn bewering te doen uitkomen.

Einde van het spel

De speler die als eerste een derde fiche heeft moeten nemen, verliest het spel.

BLUFFEN		
Norris	?	199?
2 - ∞ spelers	vanaf 8 jaar	45 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1996