

# Spelregels BLÜTENTANZ

## Spelmateriaal

12 vlinders (telkens 3 in 4 kleuren)  
4 katapulten  
2 delen van het onderstel voor het bloesemplateau  
1 bloesemplateau  
spelregels

## Spelidee

De spelers proberen, met behulp van een katapult, hun vlinders op een goeie manier op het bloesemplateau te krijgen. De eerste die zijn 3 vlinders op de bloemen heeft, wint het spel.

## Vorbereitung van het spel

De beide delen van het onderstel worden kruisvormig in elkaar geschoven. Het bloesemplateau wordt met de gleuven op de sokkel gestoken. Dit geheel krijgt een plaats midden op tafel. Controleer wel even voor elk spel of alles nog goed vast zit. Om een optimaal spelverloop te garanderen moet het geheel op een glad oppervlak staan. Bij 3 of 4 spelers krijgt elke speler een katapult en 3 vlinders van eenzelfde kleur; als er maar 2 spelers zijn krijgt elk een katapult en 6 vlinders, 3 vlinders van één kleur en 3 van een andere kleur.

## Verloop van het spel

De jongste speler begint. Wie aan de beurt is, probeert 1 van zijn vlinders met behulp van zijn katapult op de bloemen te doen belanden. De vlinder wordt daarvoor op het kleine ronde vlak van de katapult gelegd.

Er kunnen 3 dingen gebeuren:

1. De vlinder raakt het bloemenplatform niet en vliegt ernaast. De speler mag dan opnieuw proberen tot zijn vlinder het platform raakt (zie 2 en 3).
2. De vlinder raakt het platform, maar valt er daarna af. De speler neemt dan de vlinder weer bij zich. Hij krijgt geen tweede poging. De volgende speler is aan de beurt.
3. De vlinder landt op de bloemen en blijft daar liggen. Prima! De volgende speler is aan de beurt.

Tijdens het spel kan het bloesemplatform kantelen. Als dat gebeurt, en daardoor vallen er vlinders van het platform, moeten de spelers hun vlinders weer terug bij zich nemen. Pech gehad!

Als een vlinder op het platform landt en één of meer andere vlinders tuimelen daarbij van het platform, moeten de spelers hun vlinders ook weer bij zich nemen. Maar niet getreurd, als je weer aan de beurt komt, kan je je vlinders opnieuw naar de bloemen doen vliegen.

## Einde van het spel

De speler die als eerste al zijn vlinders op het bloesemplatform kan plaatsen, is de winnaar.

BLÜTENTANZ		
Amigo	David Parlett	1995
2-4 spelers	Vanaf 5 jaar	30'

*Johan Witters, Forum-Gent, 2001*