



Carat
Queen Games, 1998
HENN Dirk
2 - 4 spelers vanaf 10 jaar
± 45 minuten

Doel van het spel

Elke speler tracht de speelstenen zodanig op het speelbord te leggen dat hij de meest waardevolle puntenfiches kan verzamelen en zo de meeste punten kan vergaren.

Spelmateriaal

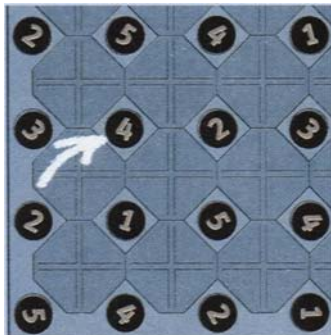
- Er zijn 36 achthoekige speelstenen.
Elke speelsteen stelt 4 diamanten voor in verschillende kleuren met waarden van 1 tot en met 6 karaat. De waarden van de diamanten op één speelsteen zijn steeds identiek, de kleuren van de diamanten zijn steeds verschillend. Van elke waarde zijn er exact 6 speelstenen voorhanden. De kleurindeling van de diamantkleuren op deze 6 speelstenen is telkens verschillend.
- Er zijn 49 ronde puntenfiches met waarden variërend van 1 tot 5 punten.
De waarden 1 tot en met 4 zijn telkens 10x voorhanden, de waarde 5 slechts 9x.
- 1 scoreblok om de behaalde punten te noteren.
- 1 spelreglement.

Spelvoorbereiding

Vóór het eerste spel worden de speelstenen en puntenfiches voorzichtig losgemaakt.

Het speelbord wordt midden op de tafel gelegd.

De spelers verdelen samen alle puntenfiches zichtbaar (met de cijferzijde bovenaan) over de ronde waardevelden op het speelbord. Op elk veld wordt exact één fiche gelegd.



Elke speler eigent zich mondeling één diamantkleur toe.

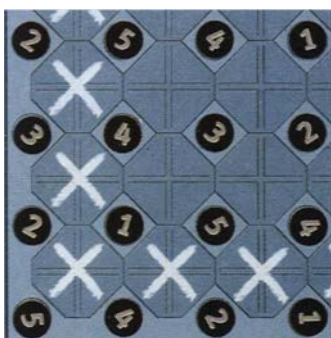
De speelstenen worden geschud en verdekt als voorraad naast het speelbord gelegd. Elke speler neemt een verdeckte speelsteen in de hand.

Er wordt een beginspeler aangeduid, de andere spelers volgen met de klok mee.

Spelverloop

De speler die aan de beurt is, legt zijn speelsteen op een willekeurig veld op het speelbord en neemt zich vervolgens een nieuwe speelsteen uit de voorraad.

De eerste speler heeft vrije keuze. Hij mag zijn speelsteen op een willekeurig vrij veld op het speelbord leggen, maar niet aan de rand of in de hoeken van het speelbord.



Elke volgende speelsteen moet op een vrij veld worden gelegd. Dit veld moet minimaal met één zijde grenzen aan een speelsteen die al op het speelbord ligt. Van nu af aan mogen hierbij ook speelstenen aan de rand of in de hoeken van het speelbord worden gelegd.



Let op : Een speelsteen wordt steeds zo op het speelbord gelegd dat hij met elk van zijn diamanten maximaal aan één puntenfiche grenst.



correct



foutief

Zodra een puntenfiche volledig is omsloten door diamanten, worden er punten uitgedeeld.

Daarna wordt de puntenfiche omgedraaid zodat het cijfer erop niet meer zichtbaar is.

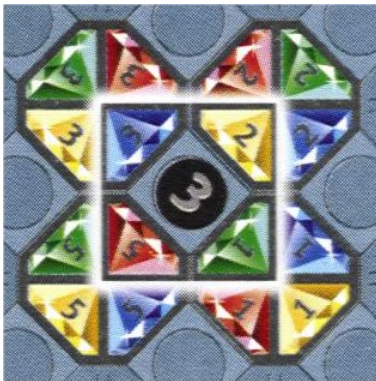
In een gewone spelsituatie zijn er steeds 4 diamanten nodig om een puntenfiche te omsluiten.

Bij de puntenfiches aan de rand zijn er slechts 2 diamanten nodig, bij de puntenfiche in de hoek slechts 1 diamant.



Verdeling van de punten

De waarde van de puntenfiche gaat naar de speler die in zijn kleur het grootste aantal karaat heeft aangelegd aan de puntenfiche. Hierbij tellen telkens alleen die diamanten op een speelsteen die direct grenzen aan de puntenfiche. De andere 3 diamanten op de speelsteen zijn voor deze puntenfiche onbelangrijk.



Rood heeft met 5 karaat de meest waardevolle diamant gelegd en heeft dan ook de puntenfiche behaald.



Blauw kan in totaal 6 karaat afleggen en overtreft rood. Blauw wint de puntenfiche.

Zijn er twee of meer spelers die allen het grootste aantal karaat hebben geleverd, dan wint de eerstvolgende speler die een diamant heeft aangelegd de fiche. Zelfs een speler die geen diamant aan deze fiche heeft aangelegd, kan op deze manier de puntenfiche winnen.



Rood en blauw hebben evenveel karaat aangelegd.
De puntenfiche gaat naar de tweede hoogste, in dit geval naar groen.

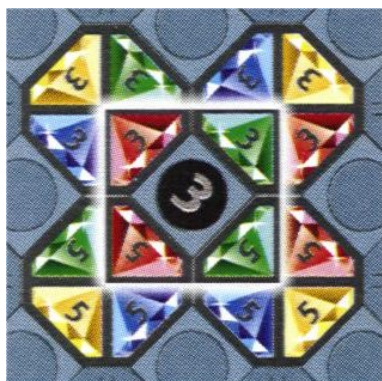


In dit voorbeeld hebben drie spelers evenveel karaat aangelegd.
De puntenfiche gaat naar geel, hoewel er zelfs geen gele diamant werd aangelegd.

Als alle 4 spelers het zelfde aantal karaat hebben geleverd, krijgt niemand de puntenfiche. Hetzelfde gebeurt als twee speler het grootste aantal karaat hebben geleverd en ook de twee daarop volgende spelers hetzelfde aantal karaat hebben aangelegd of volledig afwezig zijn. De puntenfiche wordt toch omgedraaid zodat niemand ze meer kan veroveren.



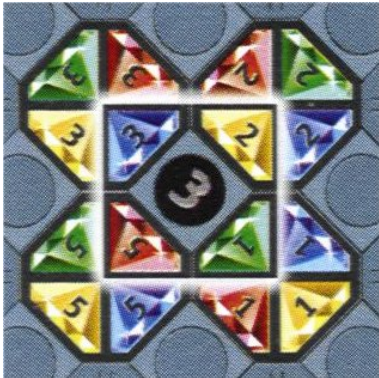
Rood en groen hebben hetzelfde hoogste aantal karaat aangelegd.
Aangezien de volgende spelers (blauw en geel) eveneens evenveel karaat hebben afgelegd (elk 3 karaat), wint niemand de puntenfiche.



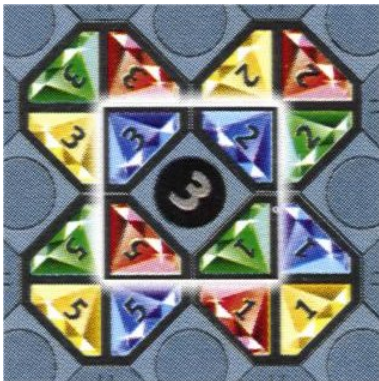
Rood en groen hebben hetzelfde hoogste aantal karaat aangelegd.
Aangezien de volgende spelers (blauw en geel) eveneens evenveel karaat hebben afgelegd (elk 0 karaat), wint niemand de puntenfiche.

Ook in deze twee voorbeelden wordt de puntenfiche omgedraaid.

Het aantal punten dat een puntenfiche oplevert, is afhankelijk van het aantal diamantkleuren waardoor de fiche wordt omsloten. De waarde van de fiche wordt vermenigvuldigd met het aantal verschillende diamantkleuren eromheen (minimaal 1 en maximaal 4).



Alle vier kleuren zijn vertegenwoordigd. Rood als winnaar ontvangt 4 (aantal kleuren) \times 3 (waarde van de puntenfiche) = 12 punten.



Drie kleuren zijn vertegenwoordigd. Rood en blauw hebben evenveel karaat. Groen wordt de winnaar en ontvangt 3 (aantal kleuren) \times 3 (waarde van de puntenfiche) = 9 punten.

Bij 2 of 3 spelers zijn er neutrale diamantkleuren. Als deze diamantkleuren puntenfiches winnen, leveren ze niemand punten op. Ook als niemand punten krijgt tijdens een waardebeoordeling wordt de puntenfiche omgedraaid.

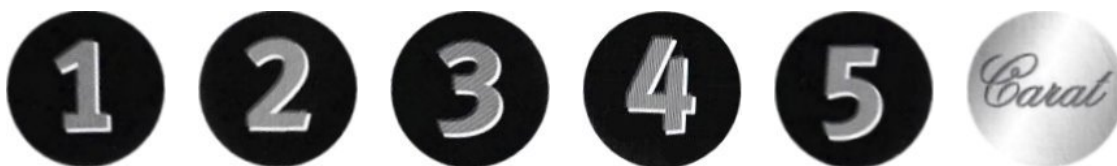
Tactische tips

Puntenfiches in het midden van het speelbord zijn het moeilijkst te veroveren, maar leveren ook de meeste punten op. Ze brengen maximaal het viervoud aan punten op. Puntenfiches aan de rand zijn makkelijker te omsluiten, maar kunnen maximaal het dubbele aan punten opleveren. De fiches in de hoek kunnen nooit worden vermenigvuldigd.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra alle speelstenen op het speelbord liggen en alle puntenfiches zijn omgedraaid.

De speler die de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.



Varianten

Variant voor twee spelers

Het is mogelijk om elke speler met twee kleuren te laten spelen. De verschillende diamantkleuren leveren apart punten op. Pas aan het einde worden de punten twee per twee opgeteld.

Variant voor een complex spelletje

Als spelers liever wat meer tactisch willen spelen, kan er vooraf worden afgesproken dat elke speler bij aanvang 3 speelstenen (in plaats van één) krijgt.

In deze variant speelt, net zoals in het basisspel, de speler die aan de beurt is, één speelsteen uit en vult vervolgens zijn voorraad terug aan tot 3 speelstenen (zo lang de voorraad strekt). Deze variant kan de speelduur verlengen.

