



China Moon
Euro Games, 2003
FAIDUTTI Bruno
03 - 05 spelers vanaf 12 jaar
± 45 minuten

Inleiding

Er leefde eens, heel lang geleden, in het verre China een mandarijneend die zeer verdrietig was. Hij wilde zijn geliefde een speciaal cadeau schenken zodat hij zijn grote liefde voor haar kon tonen, maar hij wist niet wat hij moest kiezen. Dit maakte hem zo verdrietig dat hij alleen nog maar snikkend kon rondrijven op de vijver.

Op een heldere nacht bij volle maan merkten de kikkers, die de vijver met hem deelden, dat de mandarijneend luid snikkend ronddobberde. "Hé, mooie mandarijneend, waarom ween jij zo ?", vroeg een kikker. "Ik ben zo verdrietig", antwoordde de mandarijneend, "omdat ik stapelverliefd ben maar ik niet weet welk cadeau ik mijn geliefde zou kunnen schenken."

"Waarom geef je haar geen fantastisch mooi boeket lotusbloemen ?", stelden de kikkers voor. "Wij zullen je wel helpen om dit boeket samen te stellen".

En de kleine kikkertjes spendeerden de rest van de nacht, rondhuppelend van lieblad naar lieblad, naar het zoeken van de mooiste lotusbloemen op de vijver. Elke lotusbloem zochten ze speciaal uit om, voor de liefde van de mandarijneend, de mooiste bloementuil in China samen te stellen.

Spelmateriaal

- 1 speelbord ;
- 15 kikkers :
telkens 3 per speler ;
- 17 lotusbloemen :
telkens 5 in de kleuren
geel, rood en wit en
één in het zwart en
één in het blauw ;



- een handleiding



Spelvoorbereiding

Elke speler kiest een kleur, neemt de drie kikkers van zijn kleur en plaatst zijn kikkers op het startveld.

Drie lotusbloemen, telkens één in de kleuren rood, wit en geel, worden willekeurig op de drie genummerde doelvelden 1, 2 en 3 in het midden van de vijver gelegd. De blauwe lotusbloem wordt op het genummerde veld 4 van het doelveld gezet.

De zwarte lotusbloem wordt op het laatste zwarte lotusveld, gemarkeerd door drie zwarte lotusbloemen, van het leliebladpad geplaatst.

De resterende lotusbloemen in rood, wit en geel (telkens vier van deze kleuren) worden willekeurig op de 12 vrije lotusvelden gelegd.

Spelverloop

De oudste speler begint het spel. Hij plaatst of verplaatst na elkaar drie kikkers van zijn keuze, rekening houdend met de verplaatsingsregels.

De andere spelers volgen met de klok mee.

Het verplaatsen van kikkers

De speler die aan de beurt is moet drie verschillende kikkers na elkaar verplaatsen, rekening houdend met de volgende regels :

- een speler kan zijn eigen kikkers verplaatsen maar ook de kikkers van zijn tegenstanders ;
- onder de drie kikkers die moeten worden verplaatst, moet ten minste één kikker van een tegenstander zijn ;
- een kikker kan alleen voorwaarts springen en nooit achterwaarts ;
- op elke lelieblad is er maar plaats voor één kikker. Bezette velden worden bij het springen niet meegeteld, maar gewoon oversprongen. Zo kan het dus gebeuren dat een simpele sprong van één veld de kikker toch verschillende velden verder kan brengen aangezien hij meerdere bezette velden overspringt.

De speler die aan de beurt is, verzet de eerste kikker van zijn keuze 2 velden. Daarna verzet dezelfde speler een tweede kikker ook 2 velden. Tenslotte verplaatst dezelfde speler een derde kikker eveneens 2 velden.

Speciale velden

De lotusvelden

Van zodra een kikker zijn beweging beëindigt op een lotusveld (en dat kan dus ook het veld van de zwarte lotusbloem zijn), ontvangt de eigenaar van de kikker, en dat moet dus niet noodzakelijk de speler zijn die de kikker heeft verplaatst, de lotusbloem en legt deze open voor zich neer.



De gekke kikkervelden

Van zodra een kikker zijn beweging beëindigt op een kikkerveld dan moet de eigenaar van de kikker, en dat moet dus niet noodzakelijk de speler zijn die de kikker heeft verplaatst, een eigen lotusbloem ruilen met de lotusbloem van een tegenstander. De geruilde lotusbloemen moeten van een verschillende kleur zijn. De ruil is verplicht en de eigenaar van de kikker bepaalt welke lotusbloemen er worden geruild. Als de eigenaar van de kikker die op een kikkerveld landt, geen lotusbloemen heeft, gaat de ruil niet door.



De springveervelden

Van zodra een kikker zijn beweging beëindigt op een springveerveld, wordt de kikker onmiddellijk opnieuw 2 velden verplaatst. Als er zich op het springveerveld een lotusbloem bevindt, ontvangt de eigenaar van de kikker, en dat moet dus niet noodzakelijk de speler zijn die de kikker heeft verplaatst, de lotusbloem en legt deze open voor zich neer alvorens hij zijn beweging verder zet.



De vlindervelden

Van zodra een kikker zijn beweging beëindigt op een vlinderveld, probeert de kikker dit lekkere hapje te pakken te krijgen en verliest alle aandacht en interesse voor de lotusbloemen. De eigenaar van de kikker, en dat moet dus niet noodzakelijk de speler zijn die de kikker heeft verplaatst, geeft één van zijn lotusbloemen (als hij er bezit natuurlijk) af en legt deze op het eerste vrije veld achter het vlinderveld.



Opmerking :Ook de zwarte en de blauwe lotusbloem kunnen worden afgelegd en geruild !

Aankomst en einde van het spel

De eerste kikker die het doelveld bereikt, ontvangt de lotusbloem op het eerste veld, de tweede kikker ontvangt de lotusbloem van het tweede veld, de derde kikker van het derde veld. De vierde kikker ontvangt de blauwe lotusbloem en beëindigt het spel, ook al zouden er zich nog andere lotusbloemen op het leliebladpad bevinden. Het doelveld moet niet met een exacte sprong worden bereikt, overtollige bewegingspunten vervallen.

Waardering

Elke speler telt zijn punten op de volgende manier :

- de eerste lotusbloem van de kleuren geel, rood en wit telt 1 punt ;
- de tweede lotusbloem van de kleuren geel, rood en wit telt 2 punten, de derde lotusbloem telt 3 punten ... enzovoort.
- de eigenaar van de blauwe lotusbloem ontvangt 4 punten ;
- de bezitter van de zwarte lotusbloem verliest 2 punten.

De speler met de meeste punten wint het spel.

Puntenoverzicht

1 lotusbloem van de kleuren rood, wit en geel	1 punt
2 lotusbloemen van de kleuren rood, wit en geel	3 punten
3 lotusbloemen van de kleuren rood, wit en geel	6 punten
4 lotusbloemen van de kleuren rood, wit en geel	10 punten
5 lotusbloemen van de kleuren rood, wit en geel	15 punten
de blauwe lotusbloem	4 punten
de zwarte lotusbloem	- 2 punten

