

HOLGER MARTIN

cōnfusiōn



Die totale Verwirrung
der Sinne

Ravensburger

Confusion
Ravensburger, 2000
HOLGER Martin
2 - 5 spelers vanaf 10 jaar
± 45 minuten

Spelmateriaal

- 1 kleurendobbelsteen;
- 1 woorddobbelsteen;
- 1 actiedobbelsteen;
- 19 kleine fiches met de waarde 1;
- 19 grote fiches met de waarde 3;
- 15 confusion-kaarten in 3 kleuren.



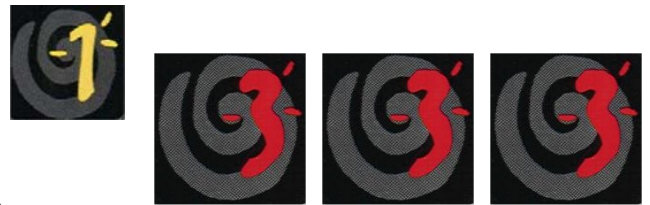
Confusion, dat zijn dobbelstenen, die drie kleuren tonen doch bij elke worp ontbreekt er één. U moet uitvissen welke er ontbreekt. Dat lijkt simpel, maar uw zintuigen zullen zo in de war geraken dat u vaak iets fout zal zeggen.

Belangrijk : Confusion kan men enkel spelen als men ook met zichzelf kan lachen.

Doel van het spel

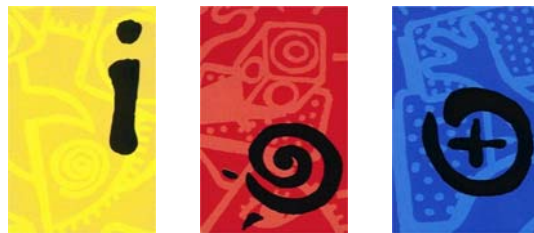
Er worden in het spel fiches verzameld. Drie kleine fiches kunnen tegen een grote fiche worden ingeruild.

De speler die als eerste in het bezit is van drie grote fiches, wint het spel.



Spelvoorbereiding

Elke speler ontvangt een gele, een rode en een blauwe confusion-kaart.



Spelverloop

Bij het spel horen drie dobbelstenen: een kleurendobbelsteen, een woorddobbelsteen en een actiedobbelsteen.

Op de woorddobbelsteen is enkel het woord van belang, de achtergrondkleur speelt geen rol.



Te beginnen met de oudste speler, gooien de spelers om de beurt (met de wijzers van de klok mee) met de drie dobbelstenen.

Nu zijn er twee mogelijkheden:

- ⇒ 1. De **kleur** op de kleurendobbelsteen en het **woord** op de woorddobbelsteen komen **niet** overeen.
- ⇒ 2. De **kleur** op de kleurendobbelsteen en het **woord** op de woorddobbelsteen komen **wel** overeen.

1. De kleur op de kleurendobbelsteen en het woord op de woorddobbelsteen **komen niet overeen.**

Alle spelers werpen zeer snel die confusion-kaart af van wie de kleur niet door de kleurendobbelsteen of door de woorddobbelsteen wordt getoond. Tegelijkertijd roepen ze luid de kleur die ontbreekt.


De actiedobbelsteen speelt totaal geen rol.


Alle spelers die de correcte kaart hebben afgegooid, ontvangen een kleine fiche.



Voorbeeld

De kleurendobbelsteen toont blauw. Op de woorddobbelsteen staat het woord ROOD op een gele achtergrond. De gele achtergrond heeft geen betekenis en dient enkel om de verwarring nog groter te maken.


De actiedobbelsteen toont  op een rode achtergrond. De actiedobbelsteen speelt in dit voorbeeld geen rol. Om een kleine fiche te krijgen, moeten de spelers een gele confusion-kaart uitspelen en 'geel' roepen.


De actie  wordt genegeerd.

Na het uitbetalen van de fiches neemt elke speler zijn confusion-kaart opnieuw in de hand.

1. De kleur op de kleurendobbelsteen en het woord op de woorddobbelsteen **komen wel overeen.**

In dit geval speelt de actiedobbelsteen een rol. De kleur van de actiedobbelsteen speelt geen rol. Afhankelijk van het gegooid symbool, moeten de volgende acties door de spelers worden uitgevoerd:

 Alle spelers klappen eenmaal in de handen.

 Alle spelers trommelen op de tafel.

psst Alle spelers roepen 'psst'.

wow Alle spelers steken hun handen in de lucht en roepen tegelijkertijd 'wow'.

Alle spelers die de juiste handeling hebben uitgevoerd, ontvangen een kleine fiche.



Voorbeeld

De kleurendobbelsteen toont rood. De woorddobbelsteen zegt rood op een gele achtergrond. De gele achtergrond speelt geen rol, maar zorgt enkel voor verwarring. De actiedobbelsteen toont  op een blauwe achtergrond. Ook deze achtergrondkleur speelt geen rol. Om een kleine fiche te krijgen moeten de spelers eenmaal in de handen klappen.

Spelers die fout reageren omdat ze:

- de foutieve confusion-kaart uitspelen
- de foutieve kleur roepen
- een foutieve handeling uitvoeren

of te laat of helemaal niet reageren omdat ze:

- als laatste een kaart uitspelen
- als laatste een kleur roepen
- als laatste een handeling uitvoeren
- geen kaart uitspelen
- geen kleur roepen
- geen handeling uitvoeren

moeten een kleine fiche afgeven. Alle andere spelers krijgen een kleine fiche.

In het hectische spelverloop kan het gebeuren dat men niet juist meer weet wie wat fout heeft gedaan. Dus wees niet te bits en laten we het een en het andere wel door de vingers zien. Spelers die geen fiches bezitten, kunnen ook geen fiches afgeven. Zij kunnen dus straffeloos hun geluk uitproberen.

Een speler die drie kleine fiches bezit, kan deze ruilen tegen één grote fiche. Grote fiches die men heeft verzameld, kan men niet meer kwijt geraken.

Einde van het spel

Confusion eindigt van zodra één of meerdere spelers drie grote fiches hebben verzameld.

Varianten

Prof-versie : De verhoogde verwarring

Als de kleur van de kleurendobbelsteen met een cirkel is versierd dan telt niet het woord op de woorddobbelsteen maar wel de achtergrond van de woorddobbelsteen. Als er geen cirkel is te zien in de kleurendobbelsteen dan telt uiteraard wel het woord en niet de achtergrond.



Voorbeeld

De kleurendobbelsteen toont geel met een cirkel. Op de woorddobbelsteen staat het woord 'Rood' op een blauwe achtergrond. Het woord heeft nu geen betekenis.

De actiedobbelsteen toont de actie **pSst** op een rode achtergrond.

Om een kleine fiche te kunnen krijgen, moeten de spelers een rode confusion-kaart uitspelen en het woord 'rood' roepen. De actiedobbelsteen speelt geen rol.

Als de kleur van de kleurendobbelsteen en de kleur van de woorddobbelsteen overeenstemmen dan geldt ook in de prof-versie de actiedobbelsteen.

Prof-versie : De actie

Uiteraard is het mogelijk om de symbolen op de actiedobbelsteen een eigen opdracht mee te geven. De fantasie kent geen grenzen en dus kan er lustig worden geëxperimenteerd.