



Das Glastropfen Spiel
Ravensburger, 1990
MATTHES Dieter & HEINZ Silvia
1 speler vanaf 10 jaar
± 30 minuten

Inleiding

'Das Glastropfen Spiel' is een pietepouterig legspel voor 1 speler vanaf de leeftijd van 10 jaar. Dit spel werd voor de eerste keer in 1985 onder de titel 'Schlangengrube' uitgegeven door Pyramo-Spiele uit Deggendorf.

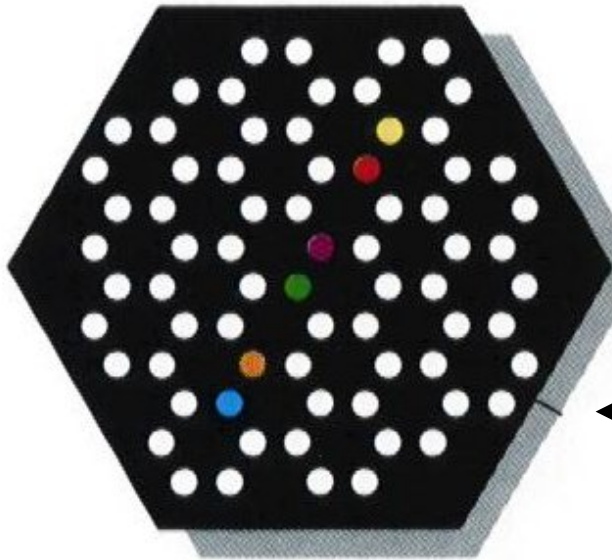
Spelmateriaal

- 1 speelbord
- 6 grote startstenen
- 66 speelstenen (telkens 11 stenen in zes kleuren)
- 6 reservestenen (van elke kleur één)
- 1 handleiding
- 1 begeleidingsboekje

Doel van het spel

Beginnend vanaf de zes startstenen, moeten de 66 speelstenen zo op het speelbord worden geplaatst dat alle stenen van één kleur op een rij achter elkaar liggen, zonder een vreemde kleur te kruisen.

Spelvoorbereiding



Aan de rand van het speelbord is een merkteken aangebracht. Het speelbord moet altijd zo worden neergelegd dat het merkteken rechtsonder staat.

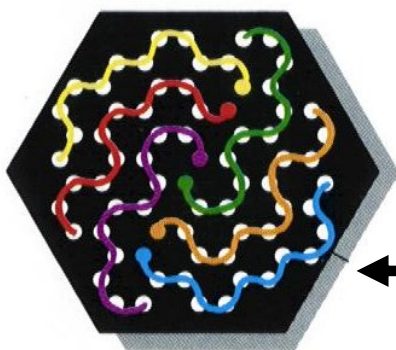
De afbeelding toont de juiste positie van de 6 startstenen.

Leg nu de 11 speelstenen op een rij om het spel te kunnen beginnen.

← merkteken

Het spel begint

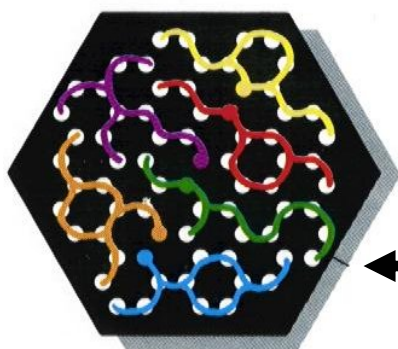
- De speler mag zelf kiezen aan welke startsteen hij de daarbijbehorende 11 speelstenen wil aanleggen.
- Vervolgens probeert hij hetzelfde te doen met de overige 5 kleuren. Op deze wijze ontstaan zes éénkleurige aaneengesloten kleurenrijen van stenen.
- De speler moet wel rekening houden met de volgende **5 spelregels**:
 1. De startsteen blijft altijd de eerste steen in een kleurenrij.
 2. De kleurenrijen mogen niet worden onderbroken.
 3. Een kleurenrij mag niet worden vertakt.
 4. Een kleurenrij mag geen andere kleurenrij dwarsen.
 5. Al geplaatste speelstenen mogen tijdens het spel naar hartelust worden verplaatst.



Voorbeeld 1: correct

Op deze manier mogen de stenen wel op het speelbord worden gelegd.

← merkteken



Voorbeeld 2: foutief

Op deze manier mogen de stenen niet op het speelbord worden gelegd.

← merkteken

Einde van het spel

Het spel eindigt als alle speelstenen zo aan de startstenen werden aangelegd dat er 6 kleurenrijen van elk 12 stenen (1 startsteen + 11 speelstenen) zijn ontstaan zijn en dit rekening houdende met de spelregels.

De afzonderlijke kleurenrijen mogen zich niet vertakken en mogen elkaar niet kruisen.

In het begeleidende boekje kan men 60 startopstellingen vinden, die heel lange hoofdbrekende partijen garanderen.

De startopstellingen zijn onderverdeeld in 3 moeilijkheidsgraden:

- ⇒ groep A (1 - 30) biedt meer dan 2 oplossingen;
- ⇒ groep B (31 - 45) biedt welgeteld 2 oplossingen;
- ⇒ groep C (46 - 60) biedt slechts 1 oplossing.

We wensen de speler veel succes en spelplezier.

