



Der Schatz von Mrs. Jones
Ravensburger, 1996
WELZ Christine
2 spelers vanaf 7 jaar
± 45 minuten

Inleiding

In dit korte maar spannende spel draait alles om schitterende rode robijnen en waardevolle gouden munten, de schat van Mrs. Jones.

Welke speler lukt het om het grootste deel van de schat naar zich toe te trekken? Een scherpe blik is nodig om te ontdekken welke schatten er zijn te vinden, want de verschillende schatkaarten dekken elkaar om beurt toe.

Spelmateriaal

- 10 vierkante schatkaarten met goudmunten (grijze achtergrond met gele munten) ;
- 10 vierkante schatkaarten met robijnen (gele achtergrond met rode robijnen) ;
- 2 puntentafels ;
- 4 stokjes om de punten aan te duiden.

Hoe kan het spel worden gewonnen ?

In dit spel worden de schatkaarten met de gouden munten en de robijnen steeds afwisselend op elkaar gelegd.

Eén van de spelers speelt met de schatkaarten van de gouden munten, de andere speler speelt met de schatkaarten van de rode robijnen.

Na het leggen van een desbetreffende schatkaart, ontvangt een speler punten naargelang zijn gezochte schatten nog zichtbaar zijn door de bovenliggende kaart.

Maar pas op ... alleen de voor u waardevolle schatten worden gewaardeerd. Dat zijn ofwel de gouden munten, ofwel de rode robijnen.

Als alle kaarten zijn afgelegd, wint de speler met de meeste punten.

Spelvoorbereiding

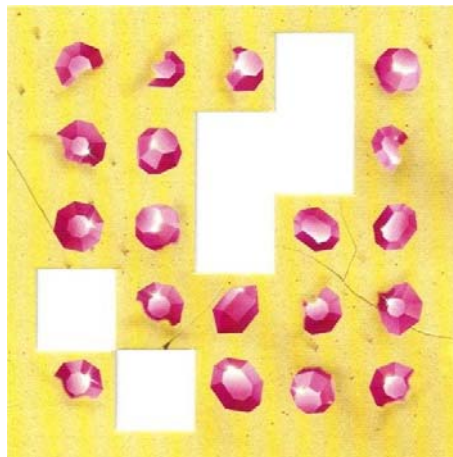
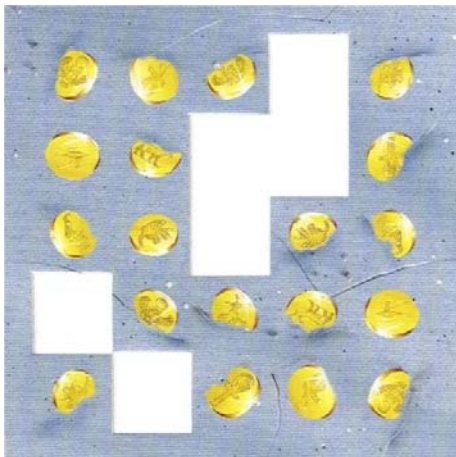
Vóór het spel de allereerste keer kan worden gespeeld, worden de kaarten voorzichtig uit de kartons losgemaakt. Ook de interne delen, die niet nodig zijn, worden voorzichtig uit de schatkaarten verwijderd.

Ook de beide puntentafels worden voorzichtig losgemaakt en worden de gestanste rondjes verwijderd. De beide puntentafels worden dan op de voorziene plaats in de speldoos gedrukt, zodat men vanaf de rand van de doos de cijfers lezen kan.

Hoe wordt er gestart ?

Elke speler ontvangt een set schatkaarten : ofwel met de grijze achtergrond en de gouden munten, ofwel met de gele achtergrond en de rode robijnen.

Beide sets zijn volledig identiek op het gebied van uitsnijdingen.



Alle schatkaarten worden open voor de beide spelers op tafel gelegd.

De speldoos wordt tussen de beide spelers geplaatst. Hierdoor heeft elke speler een puntentafel voor zich.

De speler die de rode robijnkaarten heeft, probeert zoveel mogelijk goudmunten te verzamelen en heeft dus de puntentafel met het goudsymbool voor zich staan.





Voorbeeld

De punten worden onmiddellijk op de puntentafel aangeduid, zodat steeds de totaalscore wordt aangeduid.

Vooraf uitproberen evenals het verdraaien van een gelegde kaart is niet toegestaan.

Einde van het spel

Na het afrekenen van de laatst gelegde kaarten is de eindstand bekend. De speler met de meeste punten wint.

Vooraf kan ook worden vastgelegd hoeveel rondes er zullen worden gespeeld. De speler met de grootste totaalom is dan de winnaar.

