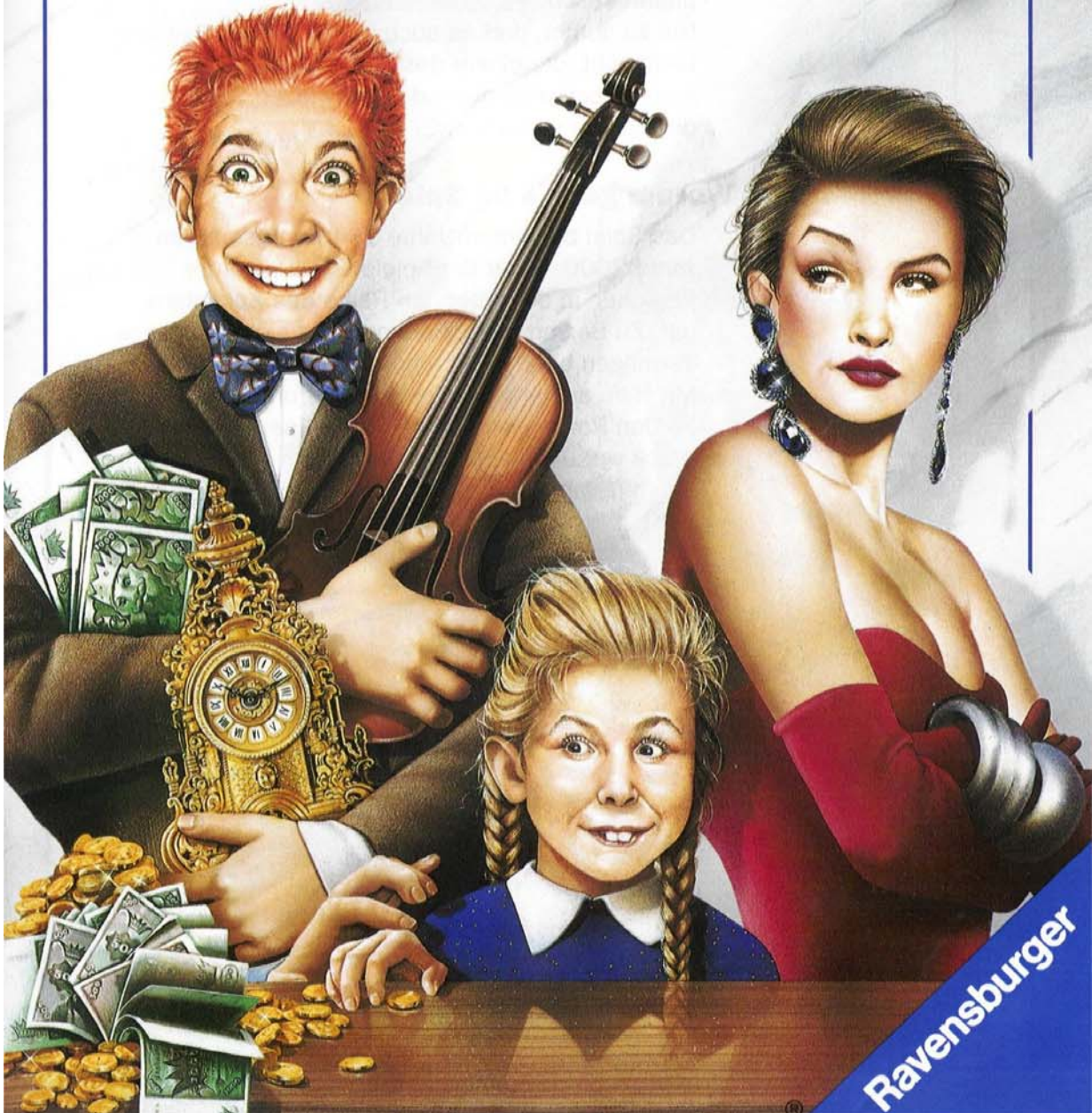


DIE ERBRÄFFER



Die Erbräffer
Ravensburger, 1994
SEWELL Nik & SHAW Jeremy
02 - 06 spelers vanaf 12 jaar
± 60 minuten

Inleiding

De erfeniskapers : het spel voor de genadeloze afromers en erfeniskapers.

In dit spel kan eindelijk de grote droom, een grote erfenis te krijgen, in vervulling gaan. De origineel antieke Chinese vaas van tante Bertha, de echte stradivarius van nonkel Willy, het ontelbare vermogen van de grootouders ... enzovoort.

Maar ... zoals in elke familie zijn er domoren, liggen er kapers op de kust, zijn er zwarte schapen in de familie, zitten er verrassingen in de erfenissen ...

Waarover gaat het ?

Het spel begint in het jaar 1840 en eindigt in het jaar 2000. Iedere speler kruipt in de huid van een persoon van de onderste rij van het speelbord. In het begin van het spel bevindt het gehele vermogen (geld en erfstukken) zich bij de voorvaderen in het jaar 1840.

Vooraf met tactiek en geraffineerdheid, maar uiteraard ook met een dosis geluk, tracht iedere speler zijn vermogen via de stamboom steeds te laten vererven in de voor hem meest gunstige en voordelige manier. Herhaaldelijk zal het tot erfeniskwesties en ruzies komen ... dit zoals in het echte leven.

Wie wint ?

De speler die in het jaar 2000 de meest waardevolle erfenis kan aantonen, wint. Maar ... let op ! Zij die u benijden zitten mee aan de speeltafel.

Inhoud

- 1 speelbord
- 1 handleiding
- 1 zandloper
- 6 erfstukken
- 24 suikertantenonkels
- 6 portretten
- 2 oorkondes
- 48 invloedkaarten
- 90 munten



Spelvoorbereiding

Het speelbord wordt uitgeklaapt en de zandloper wordt links op het veld met het jaartal 1840 gezet. De erfstukken worden op de bovenste rij gezet op ieder veld van de voorvaderen. Daar wordt ook de waarde ervan aangegeven. De aktes worden voorlopig naast het bord gelegd.



Iedereen krijgt 4 kaarten.

Bij elke voorvader worden er 2 munten van 5.000 gelegd.

Bij elke erfgenaam, gemerkt met een zilveren punt, wordt 1 munt van 5.000 gelegd.

De invloedskarten

De invloedskarten worden geschud. Iedere speler krijgt 4 kaarten in de hand. De overige kaarten worden gedekt op een stapel gelegd naast het speelbord.



Het geldvermogen

Dit vermogen bestaat uit munten met de volgende waarden : 10.000 (goud), 5.000 (zilver) en 1.000 (brons). Op het portretveld van elke voorvader (op de bovenste rij) worden 2 zilveren munten van 5.000 gelegd. De munten liggen nu naast het erfstuk dat op dat moment in zijn bezit is.



Bovendien ontvangen de 4 erfgenamen in het jaar 1870 en 1930, die gemerkt zijn met een zilveren punt, nog elk een zilveren munt van 5.000 als bruidsschat. De overige munten liggen naast het speelbord en vormen de kas.



Per speler 1 portretkaart.

Bij 2 of 3 spelers krijgt iedere speler 2 portretkaarten.

De portretkaarten met de suikertantenonkels moeten ook worden verdeeld.

De portretkaarten met rechthoekige uitsnijding

De portretkaarten, waarop de erfgenamen van de onderste rij van het speelbord zijn afgebeeld, worden goed geschud en onder de spelers verdeeld. Elke speler krijgt 1 kaart die hij mag bekijken (de andere spelers mogen deze kaart uiteraard niet zien).



Nu weet elke speler wie hij vertegenwoordigt (in wiens huid de speler kruipt) maar niet wie de andere spelers vertegenwoordigen. Als er slechts 2 of 3 spelers zijn dan krijgen ze elk 2 portretkaarten en dan tellen op het einde van het spel de beide erfenissen. De overige portretkaarten worden uit het spel genomen.

De suikertantenonkelkaarten met ovale uitsnijding

In het spel zijn er erfnonkels en erftantes. Voor de gemakkelijheid noemen we ze vanaf nu suikertantenonkels. Zij zijn de uitgesproken weldoeners en om het onderscheid duidelijk te maken, worden zij afgebeeld in een ovale uitsnijding.



Aangezien zij ongetrouwd en kinderloos zijn, kunnen zij hun geld niet laten vererven. Hun geld gaat tijdens het spel onmiddellijk naar de speler die de passende kaart bezit.

De suikertantenonkelkaarten worden als volgt verdeeld :

- 2 tot 3 spelers : iedere speler krijgt 4 kaarten ;
- 4 tot 6 spelers : iedere speler krijgt 3 kaarten.

De suikertantenonkels zijn gemakkelijk op het speelbord te vinden : elke generatie van suikertantenonkels heeft een zelfde kaderkleur.

Van elke suikertantenonkel zijn er 2 kaarten. Als een speler een suikertantenonkelkaart dubbel heeft of als een speler meer dan 2 suikertantenonkelkaarten heeft uit een zelfde generatie (vb. 3 suikertantenonkelkaarten met een rood kader) dan geeft hij zijn kaarten af en krijgt er nieuwe.

Wie welke suikertantenonkelkaarten heeft, blijft uiteraard geheim.

De erfenisperikelen beginnen

Eerst een kaart uitspelen, daarna een nieuwe kaart nemen.

Een invloedkaart uitspelen en uitvoeren of uw kaarten ruilen tegen nieuwe (1 tot 4).

De waarden onder nul vervallen.

De stamboom

De stamboom op het speelbord is in 6 generaties onderverdeeld. In het begin van het spel, dit is in het jaar 1840, leeft alleen de oudste generatie.

Alleen de financiële toestand van de oudste generatie kan dus worden beïnvloed.

Wie begint ?

De oudste speler begint. Hij speelt één van zijn invloedkaarten uit en neemt onmiddellijk een andere van de stapel. Zodoende heeft hij steeds 4 kaarten in zijn hand. Als de stapel is opgebruikt, worden de kaarten opnieuw geschud.

Invloedkaarten zonder zandlopersymbool

De speler die een invloedkaart zonder zandlopersymbool uitspeelt (grijze kaart) voert onmiddellijk uit wat er op de kaart staat.

Voorbeeld

Iemand speelt de kaart 'de afromer' uit. Hij neemt dan een goudmunt uit de kas en legt dat geldstuk naar believen bij een portret van de bovenste rij.



Daarna is de volgende speler met de klok mee aan de beurt. In plaats van één van zijn invloedkaarten uit te spelen, kan de speler ook een of meerdere invloedkaarten (van 1 tot 4) ruilen tegen nieuwe.

Opgelet : Aangezien in het spelbegin alleen de bovenste generatie leeft, kan alleen hun financiële toestand worden beïnvloed. Het begrip 'erfgenaam' op de invloedskarten heeft dan ook alleen betrekking op de personen van de bovenste rij aangezien ook zij uiteraard voorvaderen hadden en zij als dusdanig erfgenamen zijn.

Minder dan nul kan geen enkele erfgenaam bezitten. Wordt er bij voorbeeld een kaart uitgespeeld van -10.000 en de erfgenaam bezit slechts 6.000, dan verdwijnt die 6.000 in de kas en de rest verval.

Invloedskarten met een zandlopersymbool

Zandloperkaart : de zandloper wordt één veld naar onder gezet.

Een wit jaartal : met een akte een erfenis beschermen.

Een gouden jaartal : een vererving begint.

Een aandachtspunt voor de spelers die het spel voor de eerste keer spelen.

Diegene die een invloedkaart met zandlopersymbool (zandloperkaart) uitspeelt voert uiteraard onmiddellijk uit wat er op de kaart staat.

Daarna wordt de zandloper één veld naar beneden gezet, dit betekent dat er 10 jaren zijn gepasseerd.



Elke keer wanneer de zandloper op een wit jaartal komt (vb. 1850, 1860) wordt een willekeurig lid van de levende generatie begraven en wordt zijn of haar testament bezegeld.

Om het testament te bezegelen legt de speler die de zandloperkaart heeft gespeeld een akte bij het willekeurige lid dat overleden is.



Het vermogen van dat lid (geld en erfstukken) blijft liggen en kan niet meer worden veranderd en dit tot de zandloper op een gouden jaartal staat.

Een kleine akte naast het witte jaartal herinnert aan deze actie.



Elke keer wanneer de zandloper op een gouden jaartal komt (vb. 1870), start een vererving voor de volgende generatie van het ganse vermogen (geld en erfstukken).



Voor de eerste keer

Wie voor de eerste keer dit spel speelt, kan rustig spelen tot de zandloper op het jaartal 1870 komt. Pas dan verstaat men de hiernavolgende regels die gelden in de vererving.

Een generatiewissel

De speler die de zandloperkaart speelt, begint met de vererving.

De verdeling van het geld.

Gehuwde kinderen erven steeds evenveel geld.

De vererving begint

De speler die de zandloper op een gouden jaartal heeft gezet, start de vererving. Hij kiest een echtpaar uit en verdeelt hun bezit tussen de kinderen. De aktes worden naast het speelbord gelegd omdat hun functie is opgeheven.



Het geldvermogen

Het geldvermogen wordt vererfd volgens de hiernavolgende erfwetten en erfregels. De speler die de zandloper op het gouden jaartal heeft gezet voert het uit. Het geld wordt daarna bij de versgebakken erfgenamen gelegd in de volgende rij (de rij eronder).

De regels zijn :

- § 1 : De suikertantenonkels (ovale uitsnijding) mogen naar keuze geld krijgen, eventueel ook alles en dan blijft er voor de gehuwde kinderen niets over.
- § 2 : Vererft de speler geld aan de gehuwde kinderen (rechthoekige uitsnijding), dan moet hij er steeds voor zorgen dat elk kind evenveel geld krijgt. Kan het niet in evenveel stukken worden verdeeld (vb. 7.000) dan beslist de speler wie de rest krijgt.

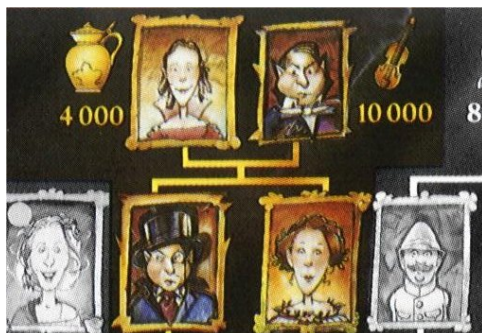
Voorbeeld 1

Een echtpaar had 2 kinderen, geen van de kinderen is een suikertantenonkel.

Het echtpaar had een geldvermogen van 15.000. Eén kind krijgt 7.000, het andere kind krijgt 8.000.

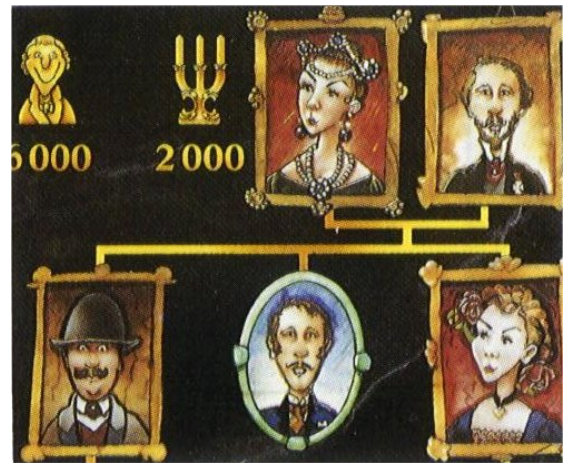
Voorbeeld 2

Een echtpaar had 3 kinderen, één van de kinderen is een suikertantenonkel. Het echtpaar had een geldvermogen van 10.000. De speler die de vererving regelt, geeft aan ieder kind 4.000, de suikertantenonkel krijgt 1.000. De speler had ook aan de suikertantenonkel een ander bedrag mogen geven. Belangrijk is dat elk gehuwd kind evenveel moet krijgen.



De erfstukken

- § 3 : De erfstukken kunnen alleen door de gehuwde kinderen worden geërfd. Wie er erft speelt totaal geen rol. Zo kan bijvoorbeeld één kind alles erven. Alleen de suikertantenonkels kunnen principieel geen erfstukken erven.



Erfstukken kunnen alleen vererfd worden aan gehuwde kinderen, niet aan suikertantenonkels.

Nieuw testament : een verdeling van de erfenis naar keuze.

De kaart 'nieuw testament' mag onmiddellijk worden gespeeld.

Een nieuw testament gevonden

Met deze kaart kan de erfenis helemaal anders en volledig nieuw worden verdeeld.

Het gelijkheidsbeginsel van de gehuwde kinderen (§ 2) wordt met deze kaart opgeheven. Eén kind kan dus alles erven. De suikertantenonkels kunnen, zoals voorheen reeds was afgesproken, geen erfstukken erven.



Deze kaart kan enkel onmiddellijk na een vererving worden gespeeld. Dit betekent dus onmiddellijk nadat het vermogen van een familie werd verdeeld.

De kaart heeft alleen te maken met geld en erfstukken.

Er bestaat geen vaste volgorde voor het uitspelen van deze kaart. Elke speler beslist of hij deze kaart speelt en wanneer hij deze kaart speelt.

Een uitgespeelde kaart 'nieuw testament gevonden' kan onmiddellijk met een zelfde kaart worden beantwoord. Ook een speler die reeds een vermogen heeft geërfd, kan zulke kaart uitspelen en daarmee §2 opheffen. Deze kaart kan worden gespeeld tot de volgende speler met een nieuwe vererving begint.

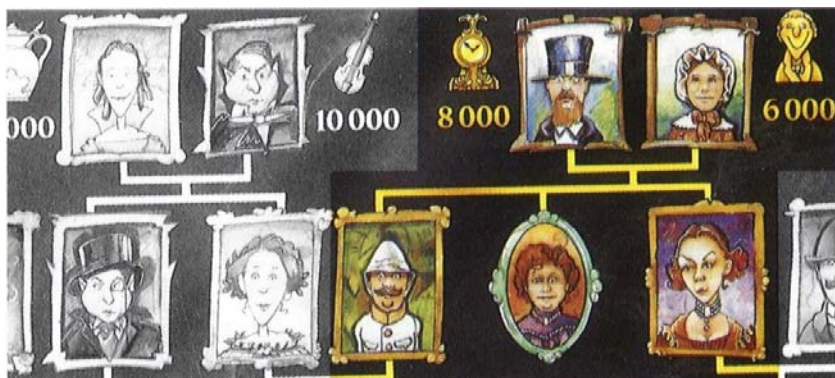
Opgelet : Niet vergeten om steeds een nieuwe kaart te nemen als er een kaart wordt uitgespeeld.

De volgende speler zet de vererving verder.

Suikertantenonkels vererven aan die speler die de juiste en passende kaart heeft.

Als de speler het bezit van het eerste echtpaar heeft vererfd, dan kiest de volgende speler (met de klok mee) een nieuw echtpaar uit en de vererving gebeurt opnieuw volgens de hiervoor beschreven regels en wetten.

Dit gebeurt nu om beurt tot het bezit van alle echtparen van deze generatie is vererfd.

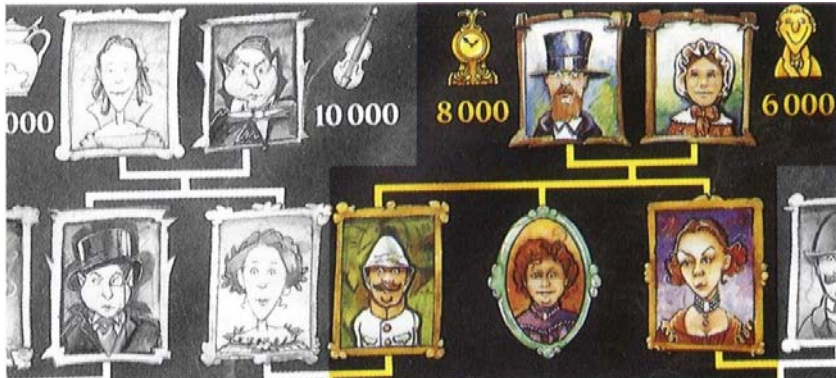


De suikertantenonkels : voorlopig blijft het geld bij hen liggen. Pas na de volgende vererving gaat het geld naar die speler die de passende kaart heeft (vb. de vererving in de generatie van 1900 : het geld ligt er van in 1870).

Vervolgens wordt deze kaart ook afgelegd. In overeenstemming met deze regels wordt ook in de volgende generaties zo gehandeld.

Hebben 2 of meer spelers de passende kaart, dan wordt de erfenis uiteraard verdeeld; de ondeelbare rest komt in de kas terecht.

Wanneer er niemand de passende kaart heeft, dan komt de ganse erfenis in de kas terecht.



Van generatie tot generatie

Na een vererving opnieuw kaarten uitspelen.

Met de laatste zandloperkaart in het jaar 2000 komen.

De laatste ronde : iedere speler speelt nog één kaart.

De speler met de grootste erfenis heeft gewonnen.

Na een vererving geldt opnieuw de oorspronkelijke spelersvolgorde, dit wil zeggen met de klok mee. De speler links naast de speler die de zandloper op het gouden jaartal heeft gezet, is nu aan de beurt. Hij kan dus opnieuw invloedskaarten uitspelen.

De laatste generatie

De laatste generatie verkrijgt de erfenis in het jaar 1990. En nu gaat het erom spannen. Van zodra een speler een invloedskaart met zandlopersymbool (zandloperkaart) uitspeelt en de zandloper op het jaar 2000 wordt gezet, begint de laatste ronde.



Opgelet : In het jaar 2000 sterft er niemand meer. Er kunnen dus ook geen aktes meer worden gelegd. De zandlopersymbolen op de kaarten zijn niet meer van tel.

De laatste ronde

In de laatste ronde mag elke speler nog één kaart uitspelen, ook diegene die de zandloper op het jaar 2000 heeft gezet. Daarna is het spel gedaan en alle spelers maken bekend voor wie zij speelden en laten hun portretten zien.

De winnaar

Diegene die het grootste vermogen (geld en erfstukken) kan aantonen, heeft het spel gewonnen.

Beknopte spelregels

Kaarten zonder zandloper

De kaart uitspelen, de aanduidingen opvolgen en uitvoeren en een nieuwe kaart van de stapel nemen.

Kaarten met zandloper

De kaart uitspelen, de aanduidingen opvolgen en uitvoeren, een nieuwe kaart van de stapel nemen en de zandloper tien jaar verder zetten.

Aktes

Bij elk wit jaartal sterft er een lid van de levende generatie. Op het portret wordt een akte gelegd zodat het vermogen niet meer kan worden veranderd.

Vererven aan de volgende generatie

Bij elk gouden jaartal wordt het vermogen (geld en erfstukken) volgens 3 regels vererfd :

- het geld gaat naar de suikertantenonkels naar keuze ;
- als er geld naar de gehuwde kinderen gaat krijgen ze allen evenveel ;
- de erfstukken kunnen alleen worden geërfd door gehuwde kinderen.

De speler vererft het vermogen van een familie, daarna is de volgende speler aan beurt die op zijn beurt weer het vermogen van een familie vererft tot alle families van eenzelfde generatie zijn vererfd.

Nieuw testament gevonden

Door het spelen van deze kaart kan de erfenis heel anders worden verdeeld. Zo geldt vanaf dan de regel niet meer dat gehuwde kinderen evenveel geld moeten erven.

Iedereen kan deze kaart uitspelen op een moment dat hij dat het beste vindt.

Het geld van suikertantenonkels

Na de vererving gaat het geld van de suikertantenonkels direct naar de speler die de passende kaart heeft. Zoals bij de vererving mag de speler die links naast de vorige speler zat (diegene die de zandloper op het gouden jaartal heeft gezet) verder gaan.

De laatste ronde

De laatste ronde begint als de zandloper op het jaar 2000 wordt gezet. Iedere speler kan nog één invloedkaart uitspelen, ook diegene die de zandloper op het jaar 2000 heeft gezet.

Het zandlopersymbool op de invloedkaart is van geen tel meer. De spelers laten hun portretkaart aan de anderen zien. De speler die het grootste vermogen heeft, is de winnaar van dit spel.