

# EMIL RÄUMT AUF!

Een vrolijk maar ook leerrijk milieuspel voor de familie

von **JANOSCH**



Otto Maier Verlag Ravensburg

Ravensburger

Emil raumt auf ! (Emiel ruimt op !)

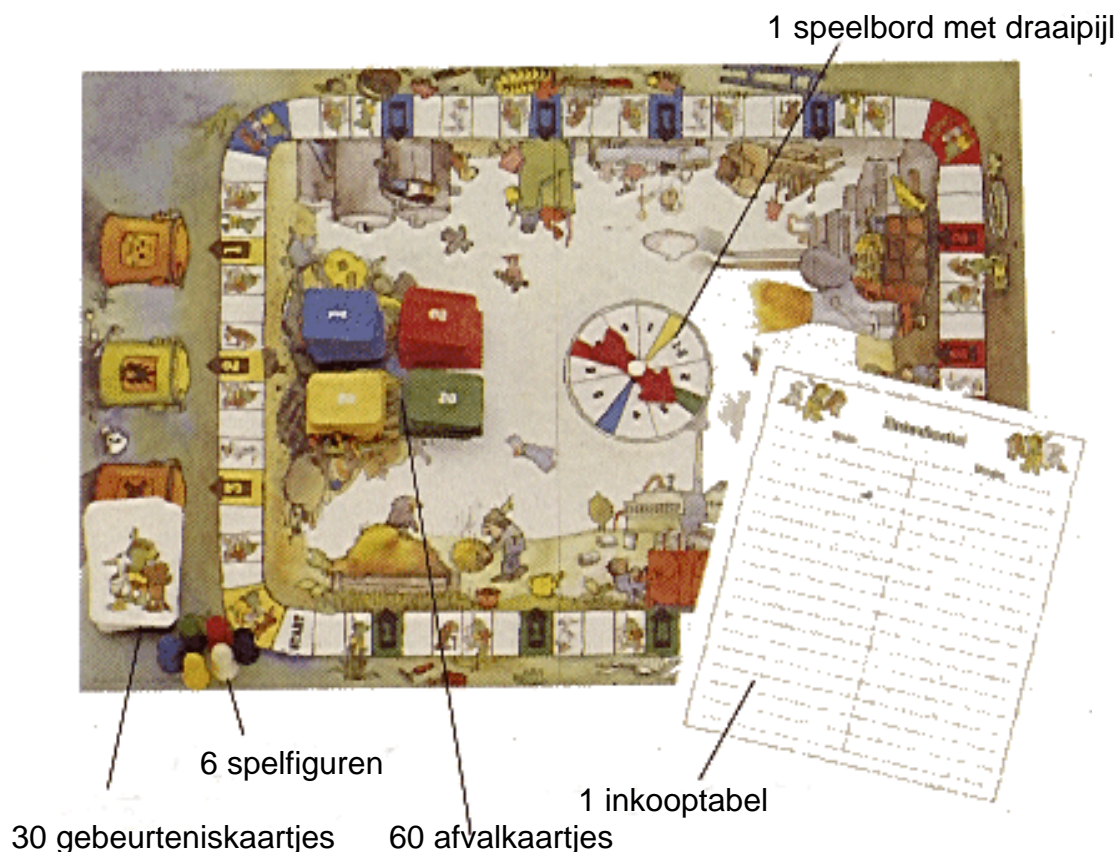
Ravensburger, 1991

KAES Bertram

2 - 6 spelers vanaf 6 jaar

± 30 minuten

# Spelinhoud



## Voorwoord

Lieve kleine en lieve grote spelers,

Wij moeten ons milieu beschermen indien we de mensen die na ons komen een gezonde wereld willen achterlaten. Een wereld waarin het goed is om in te leven.

Vele mensen praten en vergaderen wel over het milieu, maar weinigen doen er daadwerkelijk iets aan ook al zijn er voor vele problemen echt wel praktische oplossingen. Zo weten wij bij voorbeeld dat wij een reusachtige hoeveelheid afval produceren. Elke inwoner in ons land produceert jaarlijks ongeveer 400 kilo afval. Met deze afvalberg kan een goederentrein worden gevuld die van Berlijn tot in het midden van Afrika reikt. Aan zulke hoeveelheid kan je merken hoe goed het ons wel gaat en in welke luxe wij leven. Want mensen die in nood zitten, hebben praktisch niets om weg te werpen.

Maar ... lang niet alle afval is werkelijk wegwerpafval. Veel afval uit onze vuilbakken kan opnieuw worden gebruikt en veel afval kan ook worden vermeden.

We moeten er dringend beginnen aan te werken, om te beginnen al met dit spel. Er worden vele tips gegeven om het afval in onze vuilbak te verminderen. Het is belangrijk zowel voor de kleintjes als voor de groten onder ons om er voldoende aandacht aan te besteden en terwijl we spelen maken we nog plezier ook !

En wie weet slagen we er in om onze vuillemmer niet te laten uitpuilen na één week maar misschien pas na enkele weken. Dat zou al een zeer goed begin zijn en het milieu zou er dankbaar voor zijn.

Wij groeten u hartelijk.

Gudrun Pausewang

## Doel van het spel

Wie als eerste zijn afval op een zinvolle manier heeft kwijtgespeeld wordt winnaar of winnares van dit spel.

## Spelvoorbereidingen

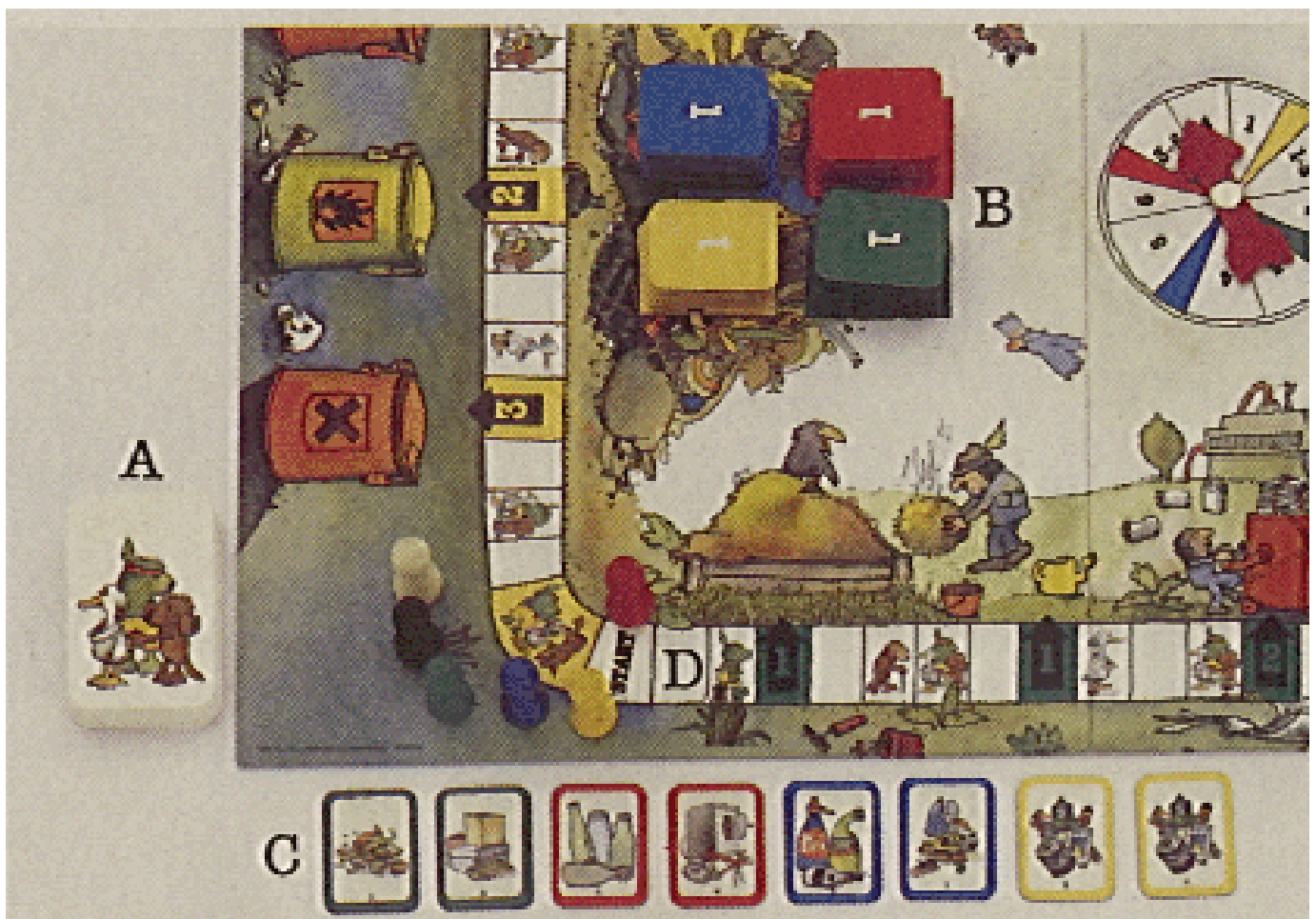
Voor we aan het spel kunnen beginnen, worden de vuilniskaartjes en de gebeurteniskaartjes voorzichtig uit het karton gedrukt. Het karton komt bij het oude papier terecht.

De gebeurteniskaartjes worden goed geschud en komen, met de rugzijde naar boven, aan de rand van het speelbord terecht (plaats A).

De afvalkaartjes worden per kleur gesorteerd en komen per stapel, ook met de rugzijde naar boven, op de kleurvelden aan de rand van het speelbord op de vuilhoop terecht (plaats B).

Elke speler neemt van elke stapel (kleur) telkens 2 kaartjes en legt die open voor zich neer. Elke speler heeft dan 8 vuilniskaartjes (plaats C).

Elke speler kiest zich een spelfiguur en plaatst die op of naast het startveld (plaats D).



## Spelregels

Er wordt gespeeld tegen de wijzers van de klok in.

Wie wil, mag beginnen.

Als eerste actie wordt de draaipijl gedraaid.

Blijft hij op een getalveld staan dan wordt zijn spelfiguur het aangeduide aantal velden verplaatst.

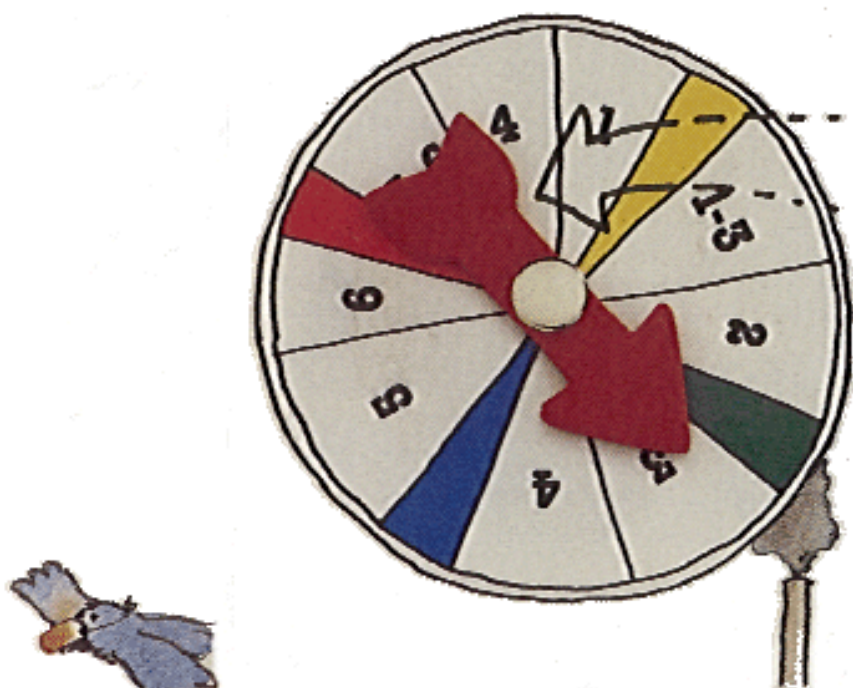
De grondregel is dat telkens het volledige aantal zetten moet worden opgebruikt.

Vooruit gaan en achteruit gaan in één beurt is uiteraard niet toegelaten.

Enkel bij de getalvelden 1 - 3 en 3 - 6 op de draaicirkel mag de speler kiezen of hij 1, 2 of 3 velden of in het andere geval 3, 4, 5 of 6 velden mag verzetten.

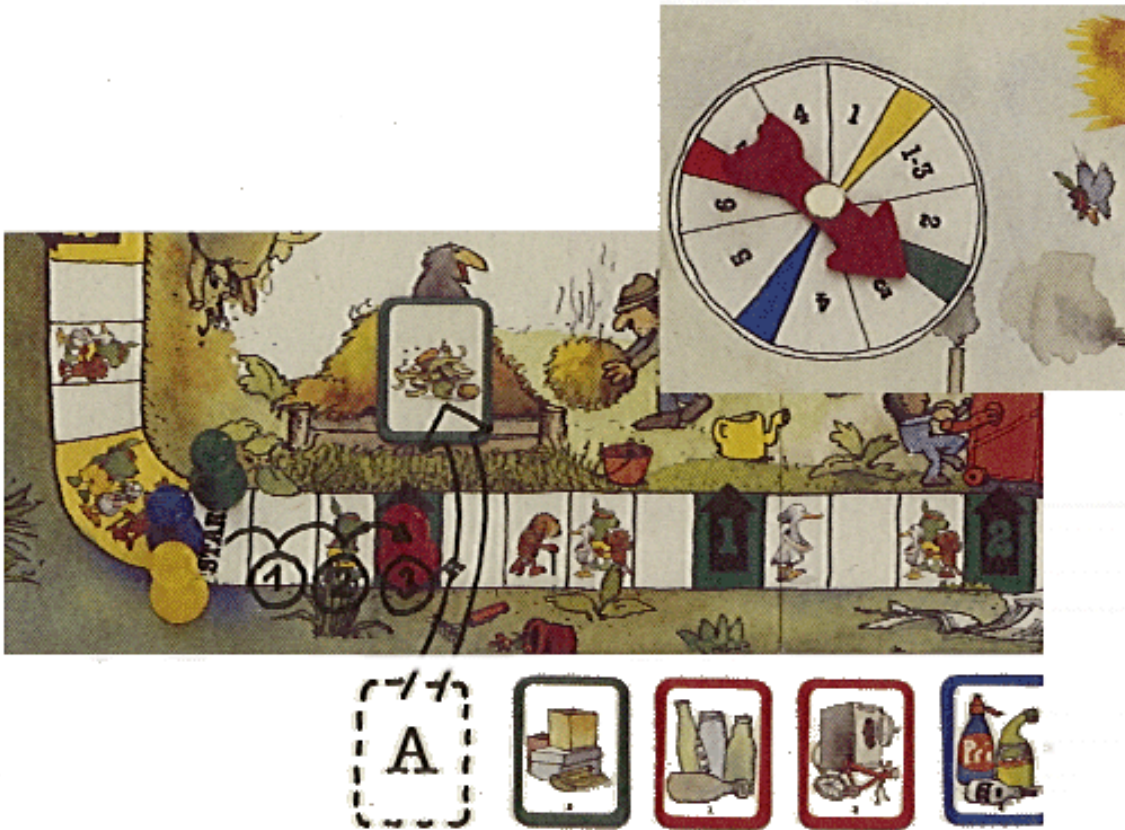
Als de draaipijl op een kleurveld blijft staan dan mag een vuilniskaartje van dezelfde kleur worden afgelegd.

Komt een speler op een blanco veld terecht zonder symbool, dan gebeurt er niets en de volgende speler komt aan de beurt.



# Het afleggen van vuilniskaartjes

Komt een speler met zijn figuur op een kleurveld terecht dan mag hij één van zijn vuilniskaartjes met dezelfde kleur en dezelfde waarde naast de weg op het sorteervak afleggen (zie voorbeeld A).



## De gans



Komt een speler op een gansveld terecht dan mag hij nogmaals aan de pijl draaien en zijn spelfiguur verplaatsen. Hij heeft daarbij de keuze of hij voorwaarts of achterwaarts wil zetten. Toont de draaipeil bij zijn extra beurt een kleurveld dan mag hij één van vuilniskaartjes met dezelfde kleur afleggen. Hij heeft daarbij de keuze welk getal hij wil afleggen.

## De beer



Komt de speler op een beerveld terecht dan mag hij nogmaals aan de pijl draaien en zijn spelfiguur verplaatsen. Hij mag alleen zich voorwaarts verplaatsen. Toont de draaipeil een kleurveld bij zijn extra beurt dan mag ook hij één van zijn vuilniskaartjes met dezelfde kleur afleggen. Hij heeft daarbij de keuze welk getal hij wil afleggen.

## De hond



De hond, Rudi von Lieberbaum, ruikt onmiddellijk wanneer er ergens vuilnis ligt dat er niet mag zijn. Wie op dit veld komt, moet een vuilniskaartje van één van de stapels op het speelbord nemen en het bij zich leggen.

## Het gebeurtenisveld



Komt een speler op een gebeurtenisveld terecht dan neemt hij de bovenste gebeurteniskaart en leest de tekst luidop voor en voert daarna de aanwijzingen uit.

Daarna wordt de kaart onder de stapel teruggelegd.

**Uitzondering :** als het stort gesloten wordt dan blijft de kaart gedurende 2 rondes op het stort liggen. Daarna komt ze ook onder de stapel terecht.

## Spelers ontmoeten elkaar



Komt een speler op een veld waar zich al een andere spelfiguur bevindt, dan mag hij deze speler één van zijn vuilniskaartjes geven met de melding "Neem mijn vuil ook mee nu je toch onderweg bent !".

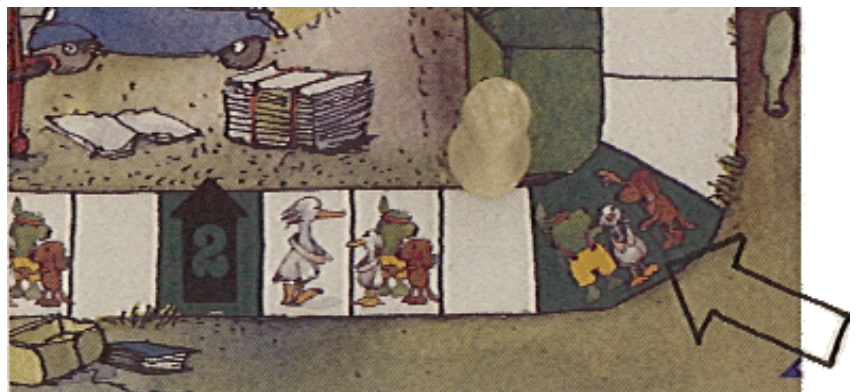
Staan er al meerdere spelfiguren op het veld dan mag de speler die toekomt er zelf één uitkiezen om het vuilniskaartje mee te geven.

Wanneer de ontmoeting van spelers plaats heeft op een veld met een symbool (gebeurtenis, beer, gans, hond, klerenveld of hoekveld) dan heeft de speler die toekomt de keuze of hij de opdracht zelf uitvoert ofwel of hij een tegenspeler wat wil tergen.

## Hoekvelden

Wie op een hoekveld terecht komt, mag één van zijn vuilniskaartjes van dezelfde kleur afgeven.

De waarde van de kaartjes speelt geen rol.



## Einde van het spel



Als een speler al zijn vuilniskaartjes heeft afgelegd (de 8 kaartjes van bij de start en de eventuele gekregen kaartjes tijdens het spel) is de winnaar van het spel.

De andere spelers kunnen nog verder spelen voor de tweede en de derde plaats.

Onder bepaalde omstandigheden kan het zijn dat de speler zijn weg over het startvak meermaals moet afleggen vooraleer hij al zijn vuilniskaartjes kan afleggen.

Na het spel is het aan te raden om zich een spelronde bezig te houden hoe het produceren van afval in het eigen huishouden kan beperkt worden.

Om die reden bevindt er zich een inkooptabel in de speldoos. Daarop kan er geschreven worden wat er vandaag is aangekocht en wat we morgen zouden kunnen veranderen om de afvalberg te verminderen.

Het is inderdaad belangrijk dat we allen onze bijdrage zouden leveren om de afvalberg te verkleinen en er voor te zorgen dat onze wereld geen immense vuilnisbelt wordt.

