

FANGFRISCH CASH-A-CATCH

Spelmateriaal

- **104 speelkaarten** - Hierop zijn 6 soorten vissen en andere zeevruchten (aal, haai, bot, krab, tonijn en kreeft) en een joker in enkel-, twee- of drievoud afgebeeld. Daarnaast zijn er de actiekaarten "visdief" (fish thief) en "vis in blik" (canned fish) en de kaarten "eindspel" (end phase) en "marktsluiting" (market close).



- **speelgeld** - in de waarden:
1 Euro - 2 Euro - 5 Euro - 10 Euro - 50 Euro.



Opmerking:

In de spelregels wordt voor het gemak steeds over "viskaarten" en "vissen" gesproken ook al zijn kreeften, krabben en inktvissen dat niet echt...

- **5 spelerbordjes** - Elk bordje stelt een viskraam voor. Daarop zijn 3 aflegvelden voor speelkaarten: 2 voorraadkisten en 1 koelvak. Op elk veld kan slechts één vissoort bewaard worden. In de afvalbalk gaat alle bedorven vis en deze wordt aan het einde duur betaald!



3 aflegvelden: 2 voorraadkisten en 1 koelvak afvalbalk

- **6 prijslijsten** - Hierop is de verkoopprijs van een bepaalde hoeveelheid vis af te lezen.
- 1 bel
- 1 spelregels



Preisliste		
Anzahl	Preis	1/2 Preis
1	1 €	1 €
2	2 €	1 €
3	3 €	2 €
4	5 €	3 €
5	7 €	4 €
6	10 €	5 €
7	15 €	8 €
8	20 €	10 €
9	25 €	13 €
≥ 10	30 €	15 €

Doel van het spel

Op de vismarkt van Volendam proberen de spelers zoveel mogelijk vis te kopen voor hun geld. Bijzonder is dat elke partij vis precies 10 euro kost ongeacht het aantal vissen. Je kunt dus rustig wachten tot de partij steeds groter wordt, maar wacht ook niet te lang, want misschien slaat

een andere speler sneller toe en gaat de vis aan je neus voorbij. Koop je vis op het juiste moment en verkoop deze later voor veel geld, want aan het einde wint de speler met het meeste geld het spel.

Vorbereiding van het spel

Het geld wordt gesorteerd en een speler wordt aangewezen als bankier. Alle spelers ontvangen een startkapitaal van 30 euro, een prijslijst en een spelerbordje.

He spelmateriaal leggen de spelers voor zich neer.



De bel wordt, voor alle spelers goed bereikbaar, in het middel van de tafel gezet.

De kaarten “eindspel” en “marktsluiting” worden uit de stapel met speelkaarten gezocht. De overige kaarten worden geschud.

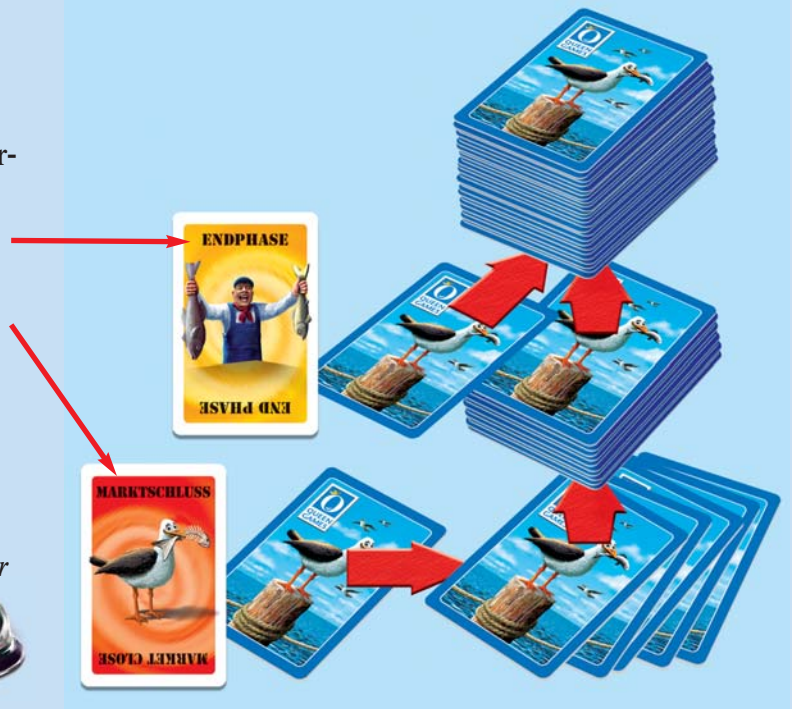
De kaart “eindspel” wordt als 15e kaart gedekt onderaan de stapel toegevoegd.

Daarna wordt de kaart “marktsluiting” gedekt tussen de onderste 5 kaarten geschud.

Alle kaarten vormen nu een gedekte stapel. Deze stapel wordt klaargelegd.

Opmerking: In dit spel wordt niet gezocht naar de vishandelaar met de grootste handen of de langste armen...

Houd bij het “toeslaan” dus rekening met andere (kleinere) medespelers!



Spelverloop

De oudste speler wordt startspeler en is de eerste veilingmeester. Na elke beurt wisselt deze rol en wordt de volgende speler met de klok mee de nieuwe veilingmeester.

Acties van de veilingmeester

De veilingmeester kan de volgende acties uitvoeren:

- Allereerst mag hij zijn eigen vis aan de bank verkopen.
- Daarna moet hij als veilingmeester verse vis aanbieden op de markt.

Eigen vis verkopen

• Opbrengt van de verkoop

De speler mag een willekeurig aantal soorten vis van zijn spelerbord verkopen. De vis wordt per soort afgerekend. Let op: **alle kaarten** van een soort worden in één keer verkocht.

Jokers tellen voor vissen van de soort op dit veld en worden eveneens verkocht.

Alle vissoorten leveren in principe evenveel op. De opbrengst wordt bepaald door het aantal vissen, dat van een soort wordt verkocht. Dus des te meer vis men van een soort verkoopt, des te meer geld dit oplevert. De opbrengst is af te lezen op de prijslijst en wordt uitbetaald door de bank.

Verkochte kaarten gaan naar een open aflegstapel.

Wanneer er **meer dan 10 vissen** van een soort worden verkocht, geldt de prijs voor 10 vissen: 30 euro (en aan het einde de helft: 15 euro).

Opmerking: De eerste veilingmeester kan geen vis aan de bank verkopen, omdat hij nog geen vis in zijn kraam heeft liggen.

Preisliste		
Anzahl	Preis	½ Preis
1	1 €	1 €
2	2 €	1 €
3	3 €	2 €
4	5 €	3 €
5	7 €	4 €
6	10 €	5 €
7	15 €	8 €
8	20 €	10 €
9	25 €	13 €
≥ 10	30 €	15 €



Voorbeeld: Deze speler verkoopt 5 aalen en 7 botten (de drie jokers worden als joker ingezet voor bot). De bank betaalt hem 22 euro (7 euro voor de aal en 15 euro voor de bot).

Opmerking: Wanneer er enkel jokers op een veld liggen, dan tellen deze als een soort vis en worden als zodanig afgerekend.

Ook in dit geval gaan alle kaarten van deze soort naar de aflegstapel.

• Bedorven vis bij andere spelers (afvalbak)

Na het verkopen van vis aan de bank kijken de andere spelers of zij zelf ook vis van soort in hun voorraadkisten hebben liggen (het koelvak is daarvan vrijgesteld). Is dit het geval, dan moeten de betreffende spelers de bovenste kaart van deze soort (dat kan ook een joker zijn) **gedekt** op hun afvalbak leggen.

Elke vis in de afvalbak kost aan het einde 1 euro.

Opmerking: Omdat er slechts kaarten van één soort op een veld mogen liggen, kun je snel te zien of je zelf kaarten van de verkochte soort bezit.

Voorbeeld: Bot en aal worden verkocht. Een medespeler (hieronder zie je zijn spelerbord) moet nu de bovenste kaart van de kist met aal op zijn afvalbak leggen. Toch heeft hij geluk gehad: zijn 3 botten bederven niet, omdat deze in het koelvak liggen.



Verkochte viskaarten gaan naar de aflegstapel.

■ Veiling van verse vis

• Aanbieden op de veiling

De veilingmeester neemt de bovenste kaart van de gedekte stapel en legt deze, voor iedereen goed zichtbaar, op tafel. Daarna trekt hij de volgende kaart en legt deze bij de andere kaart. Bij het neerleggen van een kaart zegt hij duidelijk hoeveel vissen van deze soort op de kaart zijn afgebeeld. De veilingmeester gaat net zolang door tot deze partij vis is verkocht.

De prijs voor een hele partij bedraagt altijd 10 euro ongeacht het aantal kaarten.

In een spel met 4 of 5 spelers doet de veilingmeester niet mee aan de veiling. Met 3 spelers mag de veilingmeester ook meebieden.

• Afslaan

Om aan te geven dat een speler de partij vis wil kopen, slaat hij op de bel. Hij betaalt 10 euro aan de bank en ontvangt alle gedraaide kaarten van deze veiling.

Beloning voor de veilingmeester

De veilingmeester krijgt voor het uitvoeren van zijn taak geld van bank. Hij ontvangt 1 euro per kaart.

• Vis opbergen

De speler verdeelt de gewonnen viskaarten over de velden op zijn spelerbord. Op elk veld is **slechts plaats voor één vissoort**. De speler bepaalt zelf de volgorde waarin de kaarten op het veld komen te liggen. Eenmaal neergelegde kaarten mogen niet meer worden verplaatst. Kaarten worden zodanig op elkaar gelegd dat de waarde van elke kaart zichtbaar is.

Heeft een speler **meer dan drie vissoorten**, dan gaan de kaarten van overtollige soorten gedekt naar de afvalbak. Een speler mag altijd (vrijwillig) de inhoud van een veld in de afvalbak werpen. Maar dan worden wel **alle kaarten** van dat veld verwijderd.



Voorbeeld: "Mensen, mensen, dit is niet mis... heerlijke verse vis! Een aal en twee kreeften voor slechts 10 euro! Is dat niet genoeg? Kijk eens hier, ik doe er 3 tonijnen en 2 inktvissen bij. Kom op mensen, wees niet zo zuinig... Ach vooruit dan, nog 3 alen erbij..."

P I N G !

"Gefeliciteerd! Verkocht aan de man met de blauwe muts: 4 alen, 2 kreeften, 3 tonijnen en 2 inktvissen. En dat alles voor slechts een tientje! Als dat geen koopje is..."

De veilingmeester ontvangt 5 euro, omdat hij 5 kaarten geveild heeft.

Opmerkingen: Slaan meerdere spelers tegelijk op de bel, dan wint degene, die het snelste was.



Voorbeeld: Na de veiling heeft deze speler 4 vissoorten. Er is slechts plaats voor 3 soorten op zijn spelerbord. De haai gaat naar de afvalbak om plaats te maken voor de twee kreeften.



Jokers

Jokerkaarten (verkregen met een veiling of de visdief) mogen op elk willekeurig veld worden gelegd. Liggen er reeds kaarten op dit veld, dan telt de joker voor een kaart van die soort.

Actiekaarten “visdief” en “vis in blik”

Het gebruik van de actiekaarten is vrijwillig. Wanneer een speler deze niet kan of wil gebruiken, moet hij deze aan het einde van zijn beurt afleggen. Met de kaart “visdief” kan de speler, voor het opbergen van de gewonnen viskaarten, de bovenste kaart van een veld bij een medespeler wegnemen. Als echter niemand viskaarten heeft, heeft de visdief pech!

Met de kaart “vis in blik” kan de speler, na het opbergen van de gewonnen viskaarten, zijn afvalbak doorzoeken en tot twee willekeurige viskaarten afleggen. Deze viskaarten gaan samen met de actiekaart naar de open aflegstapel.

• Eindspel

Draait de veilingmeester de kaart “eindspel” open, dan wordt deze terzijde gelegd. De veiling gaat daarna gewoon door. Voor deze kaart ontvangt de veilingmeester echter geen geld.

Vanaf nu mag de speler, die de veiling gewonnen heeft, ook vis verkopen. Het verkopen vindt altijd plaats, nadat de gewonnen viskaarten zijn opgeborgen (en evt. vis naar de afvalbak is gegaan). Ook nu bederft de vis van medespelers bij het verkopen van een soort.

Voorbeeld: Na het verdelen van de kaarten ziet het spelerbord van deze speler er als volgt uit:



Opmerking: De “visdief” neemt geen kaarten uit een afvalbak. Hij steelt enkel kaarten van de andere drie velden.

Opmerking: Actiekaarten (“visdief” en “vis in blik”) mogen niet worden bewaard. Ze kunnen alleen worden gebruikt in de beurt waarin ze verkregen zijn. Ook wanneer ze niet worden gebruikt gaan aan het einde van de beurt naar de aflegstapel.



Einde van het spel

Zodra de kaart “marktsluiting” wordt gedraaid eindigt het spel onmiddellijk. De veiling wordt **niet** afgemaakt en de veilingmeester ontvangt **geen** geld. De spelers verkopen alle vis op hun spelerbord, voor de **halve prijs**. Hierbij bederft geen vis bij de medespelers.

Daarna telt iedere speler het aantal vissen op de kaarten zijn de afvalbak. Voor elke vis (dat kunnen er 3 per kaart zijn) moet men 1 euro aan de bank betalen.

De speler met het meeste geld wint het spel.



Voorbeeld: Voor deze 4 kaarten moet de speler aan het einde van het spel 7 euro aan de bank betalen.

Spelregels voor 3 spelers

In een spel met drie spelers mag de veilingmeester ook deelnemen aan de veiling. Hij draait de kaarten echter zodanig om, dat de andere spelers als eerste zien wat er op de kaart staat. Pas nadat hij heeft gezegd wat er op de kaart staat, mag hij op de bel slaan. Hij ontvangt **geen** geld voor zijn taak als veilingmeester, wanneer hij zelf de veiling wint.

