

Funkenschlag

Uitbreiding Frankrijk/Italië

De bijbehorende spelborden Frankrijk en Italië kunnen alleen met een exemplaar van Funkenschlag (2F-Spiele, 2004) gespeeld worden! De spelregels van Funkenschlag blijven hetzelfde. Hieronder worden alleen de wijzigingen en bijzonderheden van de beide spelborden verklaard.

Frankrijk

Inleiding

Het zwaartepunt van de elektriciteitsproductie in Frankrijk ligt bij kerncentrales. Dit wordt in het spel verwerkt door een grotere voorraad uranium en een snelle beschikbaarheid van minstens een kerncentrale. De hoofdstad Parijs is de grootste metropool van het land. Ook dit moet door de spelers in de gaten gehouden worden wanneer zij hun vermogen inzetten om de meest succesvolle stroomproducent van Frankrijk te worden.

Spelvoorbereiding

In de grondstoffenmarkt worden naast de grondstoffen uit de basisopbouw op de velden 5 tot en met 12 elk een uranium gelegd.

Van de stapel elektriciteitscentrales wordt de Eco-centrale met nummer 13 uit het spel gehaald. De kerncentrale met nummer 11 en de kaart 'Stufe 3' worden tijdelijk aan de kant gelegd. De overige kaarten worden goed geschud en als gedekte stapel naast de markt gelegd. De kaart 'Stufe 3' wordt gedekt onder op de stapel gelegd en de kerncentrale met nummer 11 wordt gedekt bovenop de stapel gelegd.

Gedurende het spel

Fase 4: Bouwen

Het district Parijs omvat drie steden. De verbindingskosten tussen deze steden bedragen 0 Elektro. Alleen de aansluitkosten hoeven maar betaald te worden (10 Elektro voor de eerste aansluiting, 15 Elektro voor de tweede en 20 Elektro voor de derde aansluiting). De tweede en derde aansluiting kunnen pas in de tweede, respectievelijk derde ronde van het spel toegestaan.

Tactische Tips

Parijs biedt de startspeler een groot voordeel. Voor weinig geld kan hij in een keer drie steden aansluiten. Dit garandeert echter geen zekere overwinning. Zowel het noorden als het westen van Parijs hebben vrij lage aansluitkosten. Zodra tot twee spelers in deze gebieden beginnen, wordt het in de eerste ronde voor de Parijs-monopolist zeer duur om aan meer steden te komen. Aangezien hij in eerste instantie slechts de beschikking heeft over een kleine centrale en de eerste drie tot vier beurten op kop ligt, is hij bij de belangrijke fasen 'Grondstoffen Kopen' en 'Netwerkuitbreiding' als laatste aan de beurt.

De prijs van de eerste kerncentrale moet niet onderschat worden. Tot het tijdstip waarop de tweede kerncentrale in het spel komt kan een speler met een kerncentrale monopolie veel geld en grondstoffen uitsparen.

Een laatste tip voor de spelvreugde: Het centrum van Frankrijk (inclusief Parijs) zou altijd tot de verder vrij te kiezen speelregio's moeten behoren. Wanneer dit niet het geval is kan de lengte van het spel behoorlijk toenemen en de spelvreugde overeenkomstig afnemen (mogelijkerwijs is dit echter een goed voornemen...).

Italië

Inleiding

In Italië zijn grondstoffen schaarser dan bij de reeds bekende spelborden. Zowel kolen als olie kunnen snel een schaars goed worden. Gecombineerd met hogere verbindingskosten vanwege de geografische situatie van het land, zullen de spelers bijna continu in geldnood verkeren.

Spelvoorbereiding

De grondstoffenmarkt wordt als volgt gevuld. Op de velden 3 tot en met acht worden elk 3 kolen gelegd, Elk 3 olie komen op de velden 4 tot en met 8 en 3 vuilnis op de velden 5 tot en met 8. Op de velden 14 en 16 wordt elk 1 uranium gelegd.

Auteur: Friedemann Friese

Artwork en Ontwerp: Maura Kalusky

Regelbewerking: Henning Kröpke

©2005, 2F Spiele, Bremen