

# GOLDRAUSCH

## Doel van het spel

De speler die na de vierde ronde de meeste goudstukken heeft verzameld, wint het spel.

## Spelmateriaal

- ⇒ 30 figuurkaarten (6 groepen van telkens 5 figuren)
- ⇒ 36 muntkaarten onderverdeeld in goudstukken en valse munten. De verdeling van de goudstukken is als volgt : 1 x '10', 1 x '6', 4 x '4', 4 x '3', 4 x '2' en 4 x '1'
- ⇒ 1 notablokje
- ⇒ 15 gekleurde fiches (5 kleuren met telkens 3 fiches)
- ⇒ 6 symboolkaartjes op goudkleurige ondergrond

## Spelvoorbereiding

- ⇒ De 6 symboolkaartjes worden zichtbaar onder elkaar midden op tafel gelegd.
- ⇒ Elke speler neemt 3 fiches van één kleur. Als er minder dan 5 spelers zijn, worden de resterende fiches niet meer gebruikt.
- ⇒ De munten- en figuurkaarten worden grondig geschud en verdekt als een stapel midden op tafel goed bereikbaar voor alle spelers gelegd.
- ⇒ Er wordt op willekeurige wijze een beginspeler aangeduid.

## Spelverloop

- ⇒ De spelers spelen om beurten. Tijdens zijn beurt draait elke speler een kaart om en legt deze op het speelbord. Dit gaat zo door tot alle 66 kaarten op tafel liggen. Er blijft nooit een kaart in de hand achter, alle kaarten worden onmiddellijk op tafel gelegd. Op deze manier ontstaat stilaan een vlak van 12 op 6 velden (per symboolkaart 5 figuurkaarten links en 6 muntkaarten rechts).
- ⇒ De speler die aan de beurt is, neemt de bovenste kaart van de stapel en legt deze zichtbaar voor zich op tafel. Er zijn twee mogelijkheden : of het is een figuurkaart, of het is een muntkaart.
  - \* **Figuurkaarten** : Van de 30 kaarten dragen er telkens 5 hetzelfde symbool. Figuren met hetzelfde symbool vormen een groep (avonturier, goudgraver, lady, waard, bandiet en valsemunter). Alle omgedraaide figuurkaarten moeten links naast het overeenkomstige symboolkaartje gelegd worden.
  - \* **Muntkaarten** : 18 van de 36 kaarten zijn goudstukken met verschillende waarden, 18 andere kaarten zijn valse munten. Een omgedraaide muntkaart wordt bij een figuurgroep gelegd aan de rechter kant van het bijhorende symboolkaartje. Belangrijk hierbij is dat er tijdens één speelronde steeds exact 6 munten moeten liggen bij een groep. Bovendien moet er bij het symboolkaartje waarbij de muntkaart gelegd wordt, minimaal één figuurkaartje liggen. De enige uitzondering hierop doet zich voor als er nog geen enkele figuurkaart op tafel ligt, of als alle figuurgroepen reeds 6 muntkaarten bij zich hebben liggen. De muntkaarten stellen de opbrengst van de figuurgroepen voor. Een valse munt levert niets op, ze neemt gewoon de plaats in van een goudstuk. Goudstukken leveren even veel op als er munten afgebeeld staan op de kaart.
- ⇒ **Verdeling van de buit** :

Telkens een speler een figuurkaart legt, moet hij onmiddellijk beslissen of hij mee wil profiteren van de opbrengst die de groep van deze figuur oplevert. Als hij mee wil profiteren, legt hij één van zijn fiches op de symboolkaart van de bijbehorende groep, en is de volgende speler aan de beurt. Wil hij niet deelnemen, dan is onmiddellijk de volgende speler aan de beurt. Alleen de speler die aan de beurt is, mag een fiche leggen en dit alleen maar onmiddellijk nadat hij de figuurkaart heeft afgelegd. Fiches die afgelegd werden, mogen niet meer teruggenomen of verlegd worden. Indien gewenst mag een speler ook een tweede of zelfs derde fiche leggen bij dezelfde figuurgroep als hij nogmaals een figuurkaart aflegt bij dezelfde symboolkaart. Ook andere spelers mogen fiches afleggen bij eenzelfde figuurgroep op het moment dat ze een figuurkaart bij die groep afleggen. Elke speler heeft slechts 3 fiches ter beschikking.
- ⇒ **Afrekening** : Zodra alle 66 kaarten afgelegd zijn, wordt er afgerekend. Beginnend met de bovenste wordt er groep per

groep afgerekend. Eerst worden alle goudstukken op de kaarten naast de groep samengeteld. Dit aantal wordt gedeeld door het aantal fiches die bij het symboolkaartje van de betrokken groep ligt. Indien de deling een rest oplevert, wordt er naar beneden afgerond. Vervolgens wordt de opbrengst per speler genoteerd voor de gewaardeerde groep. Op deze manier worden alle 6 groepen gewaardeerd. Nadat dit gebeurd is, begint een nieuwe speelronde. De kaarten worden geschud en elke speler krijgt zijn 3 fiches terug.

## Einde van het spel

Na 4 speelronden (van telkens 66 kaarten) eindigt het spel. De speler die de meeste goudstukken heeft verzameld, wint het spel.

G O L D R A U S C H		
Hans im Glück	Knizia, Reiner	199
2 - 5 spelers	vanaf jaar	min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1998