

HALLO DACHS !

Doel van het spel

Elke speler probeert tijdens het spel op te merken onder welke kaartjes de lievelingsgerechten van de das verstopt liggen. De speler die de juiste kaartjes omdraait, ontvangt daarvoor een das-fiche (met zegepunten). De speler die als eerste het vooropgestelde aantal zegepunten behaalt, wint het spel.

Spelmateriaal

- ⇒ 1 speelbord
- ⇒ 23 voedselkaartjes (braambes, aardbei, blauwe bes, kever, slak, worm en afval)
- ⇒ 25 das-fiches
- ⇒ 4 speelfiguren
- ⇒ 1 dobbelsteen

Spelvoorbereiding

- ⇒ Op elke open plek in het bos (geel veld) wordt een das-fiche met het cijfer zichtbaar naar boven gelegd. De verdeling gebeurt volledig willekeurig.
- ⇒ De 23 voedselkaartjes worden geschud en willekeurig verdekt rond het speelbord gelegd.
- ⇒ Elke speler kiest zich een speelfiguur en zet deze op een willekeurige das-fiche met het cijfer '1'. Bij het begin van het spel mag er maximaal één speelfiguur op een fiche staan.

Spelverloop

- ⇒ Voor het spel draait een willekeurige speler **6** van de verdekt liggende **voedselkaartjes** om. Elke speler tracht de afbeeldingen daarop te onthouden. Na ongeveer 10 seconden worden de kaartjes terug omgedraaid. Op deze manier kennen alle spelers reeds bij het begin enkele voedselkaartjes, de rest zullen ze leren kennen tijdens het spel.
- ⇒ De jongste speler begint het spel.
- ⇒ Bij het begin van het spel staan alle speelfiguren op een das-fiche met het cijfer '1'. De speler die aan de beurt is, kan proberen om onmiddellijk deze '1'-fiche te winnen, of kan zijn speelfiguur naar een aangrenzende das-fiche (met waarde '2' of zelfs '3') bewegen en proberen deze te winnen.
- ⇒ Bij de aanvang van het spel ligt er op elk veld een das-fiche. Naarmate er meer das-fiches gewonnen worden door de spelers, ontstaan er meer vrije velden. Hierdoor kan het gebeuren dat een speler bij het bewegen over een bospaadje op een open plek (geel veld) in het bos stuit. Dit levert de speler niets op en zijn beurt is voorbij. De volgende speler is aan de beurt.
- ⇒ Op elke plek (met of zonder fiches) mogen er meerdere speelfiguren staan. De enige uitzondering hierop vormt de startopstelling.
- ⇒ De spelers mogen hun speelfiguur uitsluitend langs een bospaadje bewegen van de ene open plek naar de volgende. Er mag niet over een open plek heen gesprongen worden. Als een speler op een veld terecht komt met een das-fiche, kan hij onmiddellijk proberen om deze te winnen.
- ⇒ **Hoe wint een speler een fiche ?**
Het cijfer dat afgebeeld staat op de das-fiche geeft aan hoeveel voedselkaartjes de speler correct moet omdraaien. Telkens juist voor een speler een voedselkaartje omdraait, moet hij met de dobbelsteen gooien en aan de rand van het speelbord zoeken welke afbeelding overeenstemt met het gegooide cijfer. Vervolgens tracht hij een voedselkaartje met dezelfde afbeelding om te draaien. Omgedraaide voedselkaartjes blijven zichtbaar liggen tot het einde van de beurt van een speler.
 - * Draait een speler alle afbeeldingen **juist** om, dan mag hij de das-fiche nemen, omdraaien en met het dassengezichte zichtbaar voor zich op tafel leggen. De zwarte punten gelden als zegepunten. Hiermee is de beurt van een speler voorbij.

* Als een speler een **foute** afbeelding omdraait, blijft de das-fiche gewoon op de open plek liggen en is de beurt van de speler voorbij.

Op het einde van zijn beurt draait de speler alle door hem omgedraaide voedselkaartjes terug om. De volgende speler in uurwijzerzin is nu aan de beurt.

⇒ Tussen de 23 voedselkaartjes bevinden zich **5 afval**-kaartjes. Als een speler een dergelijk kaartje omdraait, jaagt dit de das weg. Zijn beurt is onmiddellijk voorbij en hij moet één van zijn das-fiches terug omdraaien. Op deze manier levert deze das-fiche op het einde van het spel geen punten op. Als een speler een beurt overslaat, mag hij de ont-waarde das-fiche terug omdraaien !

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler er in geslaagd is om een bepaald aantal zegepunten te verzamelen. Dit aantal is afhankelijk van het aantal spelers :

2 spelers : 25 zegepunten

3 spelers : 20 zegepunten

4 spelers : 15 zegepunten

HALLO DACHS !		
Goldsieber	Teuber, Klaus	1996
2 - 4 spelers	vanaf 7 jaar	15 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1998