

# HOT DOG

## Doel van het spel

Elke speler probeert zo snel en voordelig mogelijk zijn hotdogs te verkopen. De speler met de hoogste inkomsten wint het spel.

## Spelmateriaal- en voorbereiding

- ⇒ Elke speler ontvangt bij het begin van het spel :
  - \_ de 10 hotdogkaarten van één kleur
  - \_ bij 2 tot 3 spelers : de 5- en 7-tafelkaart
  - \_ bij 4 of 5 spelers : de 5-, 7- en 9-tafelkaart
  - \_ drie kaarten van één dollar
- ⇒ De neutrale tafelkaarten worden in het midden op tafel gelegd. Bij 2 tot 3 spelers zijn dat de 5- en 7- kaart ; bij 4 tot 5 spelers komt daar nog de 9-kaart bij.
- ⇒ De dollar-kaartjes worden gesorteerd per waarde en binnen handbereik gelegd. De jongste speler ontvangt als eerste de ketchup-kaart, legt deze voor zich op tafel en begint het spel.

## Spelverloop

- ⇒ Alle spelers verkopen hun hotdogs gelijktijdig. Elke speler legt verdekt :
  - \* één tafelkaart : aan welke tafel ?
  - \* één of meerdere hotdogkaarten : hoeveel hotdogs ?
  - \* één of meerdere dollarkaarten : prijsvermindering ?
- ⇒ Als een speler meerdere hotdogkaarten uitspeelt, telt alleen de totaalwaarde ervan. Ze tellen dus als één kaart.
- ⇒ Als een speler één of meerdere dollarkaarten aflegt, geeft dit aan dat hij zijn hotdogs goedkoper wil verkopen. Enerzijds beperkt hij hierdoor zijn inkomsten, anderzijds verhoogt hij de snelheid waarmee hij zijn hotdogs aan de man kan brengen.
- ⇒ Nadat alle spelers hun kaarten verdekt afgelegd hebben, worden alle kaarten omgedraaid en vervolgens - voor zover mogelijk - aan de neutrale tafels aangelegd. Eerst wordt aan de 5-tafel gelegd, vervolgens aan de 7- en 9-tafel.
- ⇒ Het cijfer op de neutrale tafel geeft aan hoeveel hotdogs maximaal aan deze tafel verkocht (aangelegd) kunnen worden. Het aantal gebruikte hotdogkaarten heeft geen belang, zolang er aan een 5-tafel maar niet meer dan 5 hotdogs liggen, aan een 7-tafel 7 en aan een 9-tafel 9.
- ⇒ Hotdogs die een speler niet aan een tafel kan leggen, moet hij terug ter hand nemen.
- ⇒ **Wie mag zijn hotdogs als eerste verkopen ?**

Als meerdere spelers tegelijk aan één tafeltje willen verkopen, mag de speler met de laagste prijs per hotdog het eerste aanleggen. De hotdog-prijs = aantal hotdogs - het aantal ingezette dollars. De hotdog-prijs mag echter niet onder 0 zakken. Vervolgens mag de speler met de tweedelaagste prijs
- ⇒ De speler die er in slaagt zijn hotdogs te verkopen, moet zijn ingezette dollars afgeven aan de bank. De spelers die hun hotdogs niet hebben kunnen verkopen, nemen hun hotdog- en dollarkaarten terug op. Vb. Als aan een 5-tafel eerst een speler 2 hotdogs heeft verkocht aan de prijs van 1 \$ per stuk en vervolgens een andere speler 2 hotdogs aan de prijs van 2 \$ per stuk, dan kan de derde speler niet meer dan 1 hotdog verkopen. Heeft hij echter meer hotdogkaarten afgelegd als 1, dan moet hij ze allemaal terug ter hand nemen (meerdere afgelegde hotdogkaarten tellen immers als 1 kaart en kunnen dus ook niet apart verkocht worden).
- ⇒ **Wat gebeurt er bij een gelijke hotdog-prijs ?**

De ketchup-fles beslist in dit geval over wie als eerste zijn hotdogs mag verkopen. De speler die de kaart bezit, mag als eerste zijn hotdogs verkopen en de andere spelers volgen in uurwijzerzin.
- ⇒ **Wat gebeurt er als een tafel vol is ?**

Als het aantal aangelegde hotdogkaarten overeenstemt met het op de tafel vermelde cijfer, dan ontvangt elke speler één \$ per verkochte hotdog. Alle verkochte hotdogs worden uit het spel verwijderd.
- ⇒ Nadat elke speler aan de beurt is geweest (al dan niet hotdogs verkocht), neemt elke speler zijn uitgespeelde tafel-kaart terug ter hand, de kaarten van de verkochte hotdogs echter niet. De ketchup-kaart wordt aan de linker buurman doorgegeven.

## Einde van het spel

- ⇒ De speler die zijn laatste hotdog verdekt voor zich heeft afgelegd, moet dit aankondigen door "Laatste hotdog" te zeggen. Mocht hij dit vergeten te zeggen, dan mag hij in deze ronde geen hotdogs verkopen.
- ⇒ Het spel eindigt als een speler er in geslaagd is om al zijn hotdogs te verkopen. Alle tafels die in deze ronde nog volgelegd zijn, worden nog uitbetaald. De niet-volzette tafels leveren geen inkomsten meer op. De speler die het meeste geld bezit, wint het spel.
- ⇒ Normaliter worden er 3 spelletjes na elkaar gespeeld. De speler die na deze 3 spelletjes de meeste hotdogs heeft verkocht, mag zich de beste hotdogverkoper noemen.

## HOT DOG

Amigo	Kramer, W. & Ulrich, R.	1996
3 - 5 spelers	vanaf 10 jaar	30 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1996