

HUSCH HUSCH KLEINE HEXE

Spelmateriaal

- ⇒ 1 speelbord met 7 langwerpige speelvelden waarvan het laatste de vuurberg
- ⇒ 5 heksenhoeden waaronder zich 5 heksen in verschillende kleuren bevinden
- ⇒ 1 kleurendobbelsteen

Spelvoorbereiding

- ⇒ Het speelbord wordt in het midden van de tafel gelegd.
- ⇒ Onder elke hoed wordt één heks verstopt omdat heksen niet van zonlicht houden. Vervolgens worden de hoeden goed door elkaar geschoven zodat niemand meer weet onder welke hoed welke heks zit. De 5 hoeden worden naast elkaar op de vijf startvelden (pijl) geplaatst.

Spelverloop

- ⇒ De oudste speler gooit als eerste met de dobbelsteen. Nadat hij gespeeld heeft, volgen de andere spelers in uurwijzerzin.
- ⇒ De dobbelsteen kan een kleur of een X aangeven :
 - * **Kleuren** : Als een speler een bepaalde kleur gegooid heeft, heft hij die hoed op waarvan hij denkt dat zich daaronder de heks met dezelfde kleur bevindt. Heeft hij juist gegokt, dan beweegt hij de heks één veld vooruit. Bovendien mag hij nogmaals met de dobbelsteen gooien en weer onder een hoedje kijken, enzovoort. Elke speler is dus zo lang aan beurt tot hij een X gooit of zich vergist.
 - * **X** : Als een speler een X gooit, heeft hij pech en mag hij niet onder een hoedje kijken. Als troost mag hij echter wel voorzichtig en zonder onder de hoedjes te kijken twee heksen onderling van plaats verwisselen. Bij kleinere kinderen kan er bij het gooien van een X afgesproken worden dat de speler gewoon zijn beurt moet overslaan. Het wisselen van de hoeden kan dan beste achterwege gelaten worden.

Einde van het spel

De speler die als eerste het laatste veld, de vuurberg, van het speelbord bereikt, wint het spel.

HUSCH HUSCH KLEINE HEXE		
FX Schmid	Meister, Heinz	1994
2 - 6 spelers	vanaf 3½ jaar	15 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1996