

# KOMMANDO

---

auteur: Reinhard Staupe, vertaling: [Kurt Van den Branden](#)

Een kaartspel voor 2 spelers vanaf 8 jaar. Speelduur: ongeveer 15 minuten.

## 1 Spelvoorbereiding

De 30 kaarten worden geschud. Elke speler krijgt er 10 die hij in de hand neemt. De overblijvende kaarten worden naast elkaar midden op tafel gelegd tussen de 2 spelers in. Telkens de 4e kaart van links en rechts wordt verdekt neergelegd. De 8 andere kaarten liggen open. De verdekte kaarten mogen dan ook niet bekeken worden.

*Opmerking: Als een speler bij zijn handkaarten geen enkele 8, 9 of 10 gekregen heeft wordt er opnieuw gedeeld.*

## 2 Verloop van het spel

De speler die niet gedeeld heeft mag beginnen. De speler die aan de beurt is moet ofwel de kaart helemaal links of helemaal rechts aanvallen, Je mag kiezen dewelke.

Een kaart mag niet in haar eigen kleur aangevallen worden (behalve als je nog enkel kaarten in deze kleur hebt). Je valt een kaart aan door er aan jouw kant 1 van je handkaarten bij te leggen.

De andere speler moet op deze aanval reageren en 1 van zijn handkaarten bij de aangevallen kaart leggen. De speler mag niet reageren met een kaart in de kleuren die al bij deze aanval betrokken zijn, hij moet de overblijvende kleur spelen. (behalve als hij deze kleur niet meer bezit, dan mag hij een andere kleur spelen)

Wie de hoogste kaart gelegd heeft wint de aangevallen kaart. Tijdens het verloop van het spel blijven alle kaarten op tafel liggen. Er wordt pas afgerekend op het einde.

De speler die de laagste kaart gelegd heeft moet de volgende aanval beginnen (als beide spelers hetzelfde cijfer gelegd hebben begint dezelfde speler die de vorige aanval was begonnen). Hij mag van de overblijvende kaarten enkel de meest rechtse of de meest linkse aanvallen.

Er wordt zo verder gespeeld tot alle 30 kaarten op tafel liggen.

### 2.1 De verdekte kaarten

Een verdekte kaart mag met een willekeurige kleur aangevallen worden. Op deze aanval moet met 1 van de 2 overblijvende

kleuren gereageerd worden. Als beide spelers een kaart gelegd hebben wordt de verdekte kaart omgedraaid.

## 3 Afrekening

Er wordt na elkaar gekeken wie de kaart in het midden gewonnen heeft. Een kaart wordt altijd gewonnen door de speler die er de hoogste kaart bijgelegd heeft. De betreffende speler neemt de gewonnen kaart bij zich. Als bij een kaart 2 gelijke kaarten aangelegd werden wordt deze kaart door niemand gewonnen.

Uitindelijk telt elke speler de waarden van de veroverde kaarten op. Dit totaal wordt genoteerd. Er wordt doorgespeeld tot een speler 100 punten of meer verzameld heeft. Winnaar is diegene met de meeste punten.