

# KOPERNIKUS

## Doel van het spel

De speler die er als eerste in slaagt om zijn tiende speelkaartje af te leggen, wint het spel.

## Spelmateriaal

- ⇒ 1 speelbord en spelreglement
- ⇒ 4 planeetstenen
- ⇒ 50 speelkaarten met daarop de constellatie van de aarde, Mars, Jupiter en Saturnus

## Spelvoorbereiding

- ⇒ Elke planeet kan 4 posities (velden) innemen in zijn baan. Elk van de 4 planeetstenen wordt op een willekeurig veld van zijn baan gezet.
- ⇒ De speelkaarten worden geschud. Elke speler ontvangt er 4 van. De rest wordt klaargelegd als voorraadstapel.
- ⇒ Er wordt een beginspeler aangeduid.

## Spelverloop

- ⇒ De speler die aan de beurt is, verzet een planeetsteen naar keuze één veld verder in uurwijzerzin op zijn baan. Slaagt hij er op deze manier in om een planeetconstellatie te realiseren die op één van zijn speelkaartjes staat afgebeeld, dan legt hij dit kaartje af en neemt er een nieuw van de voorraadstapel.
- ⇒ Een speler mag ook buiten zijn reguliere speelbeurt een speelkaartje afleggen als een andere speler de passende planeetconstellatie daarvoor heeft gemaakt.
- ⇒ **Speciale situatie** : Als een speler er tijdens zijn beurt in slaagt om de planeten in een spiraalvormige constellatie op te stellen zoals afgebeeld op het originele spelreglement (één planeetsteen om de 90°), dan mag hij nog een **tweede maal** spelen. Deze speciale situatie verwijst naar de baan van de komeet Halley.

K O P E R N I K U S		
Edition Perlhuhn	Wittig, Reinhold	1991
2 - 4 spelers	vanaf 10 jaar	30 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1997