

# Kraut und Rüben

Wer erntet die meisten Rüben?



Otto Maier Verlag Ravensburg

Ravensburger

Kraut und Rüben  
Ravensburger, 1985  
BERMAN Oded  
2 - 6 spelers vanaf 6 jaar  
± 15 minuten

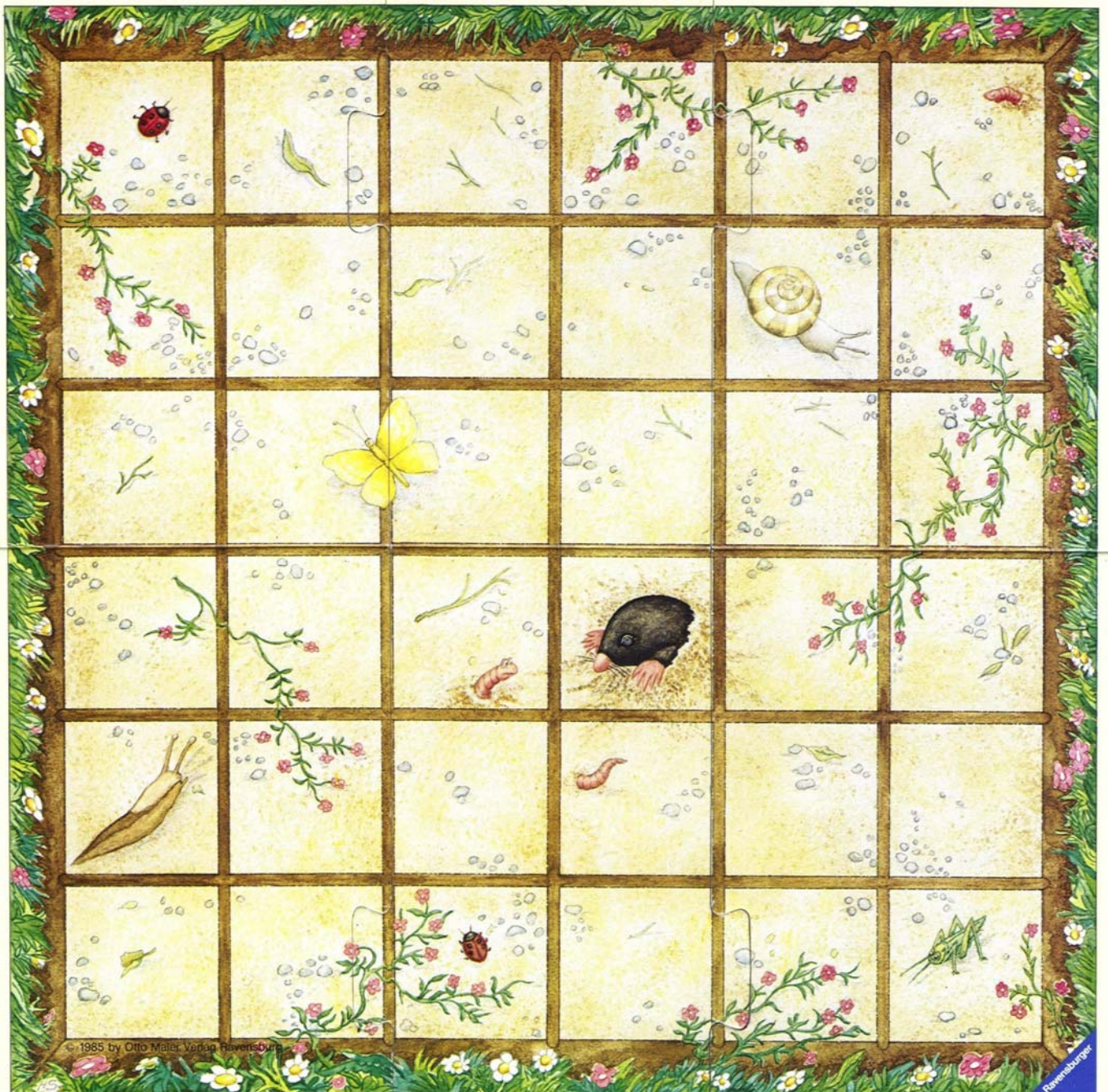
## Doel van het spel

De spelers proberen om uit de rij, die de tuinman aanduidt, die kaart te nemen waarvan ze geloven dat die de meeste rapen vertoont.

De speler die aan het einde van het spel de meeste rapen heeft vergaard, wint het spel.

## Spelvoorbereiding

Het speelbord wordt samengesteld. De tuinman wordt in het opzetvoetje geplaatst. Als het spel de eerste keer wordt gespeeld, moeten eerst de kaartjes voorzichtig uit het stanskarton worden losgemaakt.



De 36 kaartjes worden zeer grondig gemixt en op een willekeurige manier over de speelvelden van het speelbord verdeeld. Alle kaartjes moeten met de korf naar boven op het speelbord worden geplaatst.

Alle spelers proberen nu om dit beeld in te prenten en te onthouden op welke plaats er alleen loof in het mandje is te vinden. Na een kleine halve minuut worden alle kaartjes op de speelvelden met de andere zijde, dit is de zijde met de rapen in de grond, naar boven gedraaid.

# Spelverloop

Er wordt gespeeld met de wijzers van de klok mee.

De jongste speler mag beginnen. Hij plaatst de tuinier op één van de hoekvelden en laat de tuinier wijzen naar een horizontale, verticale of diagonale rij. De rij wordt bepaald door de uitgestrekte hand van de tuinier.

Daarna is de volgende speler aan de beurt. Vanaf dat moment moet elke speler, als hij aan de beurt is, twee handelingen uitvoeren.

1. Hij zoekt uit de rij die door de vorige speler werd bepaald een kaart, draait deze kaart om en legt de kaart voor zich op de tafel. Hij mag deze kaart behouden. Op de rugzijde van de kaart kan de speler onmiddellijk zien of er inderdaad zoveel rapen in het mandje liggen als er op de voorzijde te zien waren of dat hij alleen maar loof heeft geoogst.
2. Daarna plaatst de speler de tuinier op het nu vrijgekomen veld en bepaalt met de hand van de tuinier de rij waaruit de volgende speler zijn kaart moet nemen. Ook nu kan het gaan om een horizontale, verticale of diagonale rij.

## Opmerkingen bij het oogsten

- ⇒ Als de tuinier op een lege rij wordt gericht, brengt dit geen voordeel omdat dan de volgende speler een keuze mag maken uit alle kaartjes die zich op het speelbord bevinden.
- ⇒ De tuinier kan wel worden gericht naar het laatste kaartje van een rij.

## Einde van het spel

Het spel eindigt zodra de laatste kaart van het speelveld werd genomen. De speler die de meeste rapen heeft geoogst, wint het spel.

## Puntenwaardering

Alle spelers tellen hun rapen die ze hebben geoogst. Elke raap die zich in een mandje bevindt brengt één punt op. Een kaartje met drie rapen in een mand brengt dus 3 punten op. Het loof dat werd geoogst, brengt geen punten op.

## Variant

De kaarten worden verdekt gemixt (met de zijde van de rapen die in de grond steken naar boven) en willekeurig over het speelbord verdeeld. De spelers kunnen nu niet de positie van de korf met het loof zien en onthouden.

