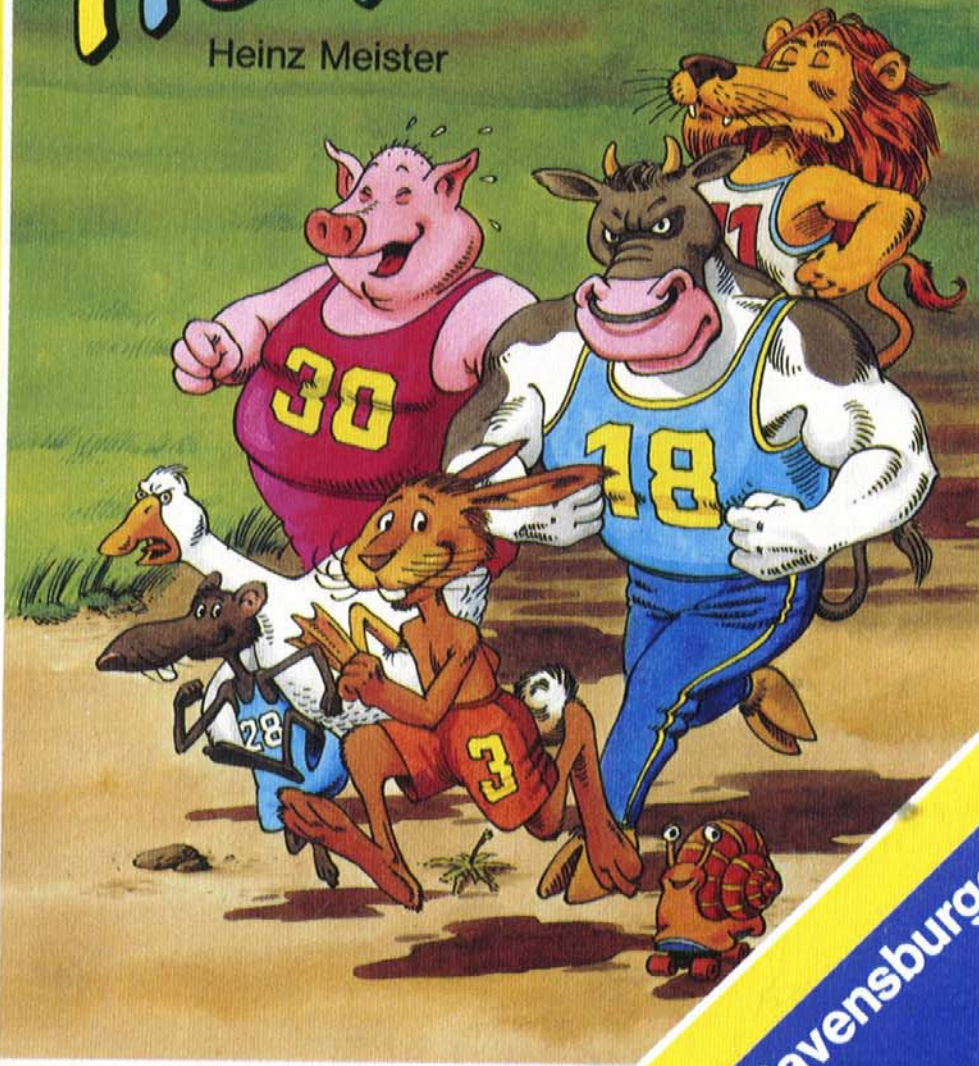


Schnell sein ist hier nicht so wichtig,
Hauptsache der Platz ist richtig!

Kunterbunte Tierparade

Heinz Meister



Otto Maier Verlag Ravensburg

Ravensburger

Kunterbunte Tierparade

Haast en spoed is zelden goed, het is de plaats die het hem doet !

Ravensburger, 1989

MEISTER Heinz

02 - 04 spelers vanaf 7 jaar

± 15 minuten

Spelmateriaal

- 39 kaarten ;
- 1 handleiding.



Doel van het spel

Het doel is voor iedere speler als eerste een rij van acht kaarten met getallen in opklimmende volgorde open voor zich te hebben liggen.

Spelvoorbereiding

De kaarten worden grondig geschud. De jongste speler verdeelt ze één voor één en verdekt met de klok mee. Hij legt de kaarten voor de medespelers en voor zichzelf af tot alle spelers een rij van acht kaarten verdekt voor zich hebben liggen.

De overige kaarten worden verdekt op een stapel in het midden van de tafel gelegd.

Spelverloop

De waarde van de kaarten gaat van 1 - 39, en elke waarde komt slechts eenmaal voor.

De acht uitgedeelde kaarten mogen niet worden omgedraaid, niet worden bekeken en niet van plaats worden gewisseld. Iedere speler tracht in de loop van het spel een opklimmende getallenrij met acht kaarten te bouwen. Hierbij hoeven de getallen elkaar niet onmiddellijk op te volgen.

De uiteindelijke bedoeling is dat op het einde van het spel in de kaartenrij, links de kaart met de laagste en rechts de kaart met de hoogste waarde ligt. De openliggende kaarten moeten steeds een opklimmende getallenwaarde vormen.

Een voorbeeld



Tot zover het moeilijkste.

Er wordt steeds met de klok mee gespeeld. Diegene die de kaarten heeft uitgedeeld, draait de bovenste kaart van de stapel om. Zij wordt aangeboden aan de speler die links van de gever zit.

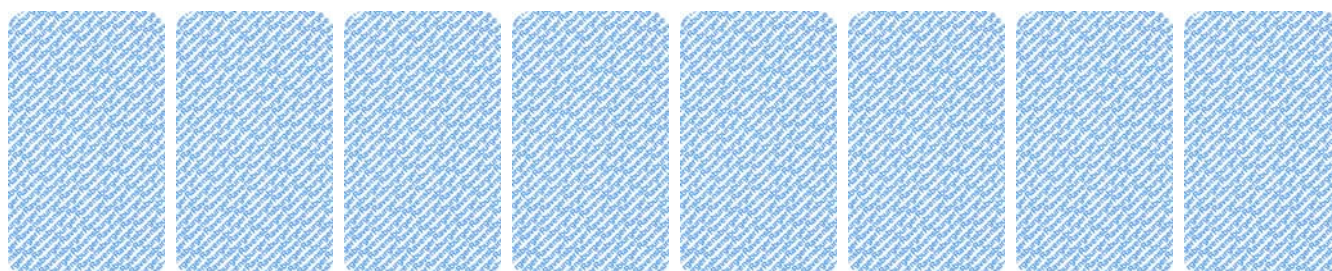
Die moet nu overleggen op welke plaats van zijn rij hij deze kaart legt, waarna hij de daar verdekt liggende kaart met deze gekregen kaart ruilt. Natuurlijk zal de speler een lage kaart (kleiner dan 10) helemaal links, een middelhoge in het midden en een hoge (groter dan 30) helemaal rechts leggen.

Maar waar precies ?

Deze beslissing is belangrijk, want waar de kaart eenmaal open ligt, moet ze blijven liggen!

Voorbeeld

De omgedraaide kaart heeft de waarde "7". De speler is van mening in de loop van het spel nog een kaart met een lagere waarde te krijgen. Daarom legt hij de "7" op de tweede plaats van links.



De speler heeft dus een beslissing genomen en ruilt de omgedraaide kaart tegen de kaart die verdekt op deze plaats ligt.

Deze wordt omgedraaid en gaat open als aanbod naar de volgende speler in uurwijzerzin. Die heeft nu op zijn beurt een beslissing te nemen : hij legt de aangeboden kaart op de gewenste plaats in zijn rij en de daar liggende kaart gaat als aanbod wederom naar de volgende speler enz.

Gaat een kaart als aanbod naar een speler, die deze niet meer in zijn rij kan passen, omdat de plaats die in aanmerking komt reeds door een andere kaart is bezet, dan heeft deze speler pech gehad. De kaart gaat verder naar de volgende speler, die nu op zijn beurt moet proberen deze kaart in zijn rij in te passen. Past zij hier ook niet meer, dan mag deze speler de kaart onder de stapel terugschuiven en de bovenste kaart van de stapel nemen.

Er wordt verder gespeeld zoals hierboven beschreven.

Einde van het spel

Het spel is gedaan, wanneer de eerste speler acht kaarten in opklimmende waarde open voor zich heeft liggen.

Hierbij moet de laagste kaart natuurlijk links en de hoogste kaart rechts in de rij liggen.



Spelvarianten

Om het spel te leren kennen kan ook met zes of zeven kaarten per speler worden gespeeld. Wanneer de moeilijkheidsgraad mag stijgen, kan men natuurlijk ook met negen of tien kaarten spelen.

Bij twee spelers kunnen tot twaalf kaarten worden uitgedeeld. Er wordt gespeeld zoals hierboven beschreven.

