

Ligretto
Für 2-4 Spieler ab 8 Jahren

Inhalt
160 Karten (4 Kartensätze à 40 Karten – für jeden der 4 Spieler einen)

Spielziel – Wer zu spät legt, den bestraft der Sieger
Alle spielen gleichzeitig, deshalb wird's nie langweilig! Heißt aber auch: schnell reagieren! Wer am schnellsten ist, und möglichst viele Karten loswird, hat gute Chancen, am Ende die meisten Punkte zu haben und zu gewinnen!

Spielvorbereitung – Noch ganz in Ruhe!
Jeder Spieler bekommt seinen eigenen Kartensatz – ihr müsst die Karten nach ihren verschiedenen Rückseiten (Schriftzug „Ligretto“ und Kugeln in verschiedenen Farben) sortieren. Dann mischt jeder Spieler seinen Kartensatz gut durch und bereitet Folgendes vor: Den **Ligretto**-Stapel: Zehn Karten legt ihr mit der Zahlenseite nach oben als Stapel vor euch ab. **Die Reihe:** Neben den Ligretto-Stapel kommen drei Karten nebeneinander mit der Zahlenseite nach oben. **Die Handkarten:** Die restlichen Karten hält jeder Spieler als Stapel in der Hand.

2

Stapel schnell loswerden wollt. Aber Vorsicht: Wenn ihr zu viele Karten in die Reihe packt, blockiert ihr euch die Lücken fürs Nachfüllen vom Ligretto-Stapel!

Mehr Spieler, mehr Hektik, mehr Spaß!
Ihr wollt „Ligretto“ gerne auch mal zu fünf, sechst oder gar zu zwölf spielen? Kein Problem! Dann holt euch doch einfach noch die andersfarbigen Ligretto-Schachteln. Es gibt Ligretto in rot, blau und grün – jede Schachtel für jeweils 4 Spieler (3 Schachteln = 12 Spieler)!

Ligretto®

NEDERLANDS

Ligretto is een razendsnel maar eenvoudig kaartspel voor iedereen die welplezier heeft in een beetje opwindning en spanning.

Spelbenodigheden: 4 sets van 40 kaarten met elk een eigen kleur bedrukking op de achterzijde, en een handleiding.

Spelidee: Zoveel mogelijk kaarten in de volgorde van 1-10 in het midden afleggen. Het belangrijkste is snelheid, combinatie- en reactievermogen. Het leuke: alle spelers spelen tegelijkertijd, niemand hoeft te wachten of ongeduldig te worden.

5

Einde van het spel: Als een speler geen kaarten meer in Ligretto heeft, roept hij of zij „Ligretto stop“. Hiermee is de spelronde afgelopen en mogen geen verdere kaarten meer afgelegd worden.

Puntentelling: (één van de spelers houdt de score bij). De kaarten in het midden worden op kleur van de achterkant gesorteerd. Elke speler telt nu de kaarten van zijn of haar eigen kleur. Elke kaart die in het midden gelegd is telt als 1 pluspunt ongeacht het cijfer op de andere kant. Elke kaart die nog in Ligretto ligt, telt als 2 minpunten. De kaarten in de rij en in de hand worden niet meegeteld! Winnaar is degene die na meerder spelronden als eerste 99 punten bereikt.

Als er een nieuw spel gestart wordt, beginnen alle spelers uiteraard weer met 0 punten.
Eén spelbox van 4 x 40 kaarten is geschikt voor 2-4 spelers, voor 5-8 spelers en voor 9-12 spelers zijn spelboxen in andere kleuren verkrijgbaar.

8

pyramids, cubes and christsals). This is your pattern until the end of the game. Each player shuffles his set of cards on the table in front of him (please refer to the diagram).

Ligretto stack: Count out 10 cards face down and place them in a stack in front of you. Turn the stack over to reveal the numbers.

Row: Place another 3 cards next to one another to the right of the **Ligretto** stack again with their numbers face up. If there are only 2 players, place 5 cards in the **row**. With 3 players, lay down 4 cards.

Hand: Keep the rest of the cards in your hand with the numbers face down. Now the game can begin.

How to proceed: One player shouts „Ligretto“ to start the game. Whoever has a “1” places it quickly in the middle of the table. All players play simultaneously and try to lay their cards on piles in the middle. Each player can take cards from his **Ligretto stack**, his **row** or his **hand**. If a player doesn't have a “1” in his **Ligretto stack** or **row**, he may have one in his **hand**. To find out, quickly count out 3 cards and turn them over so that you can see the number on the **uppermost one**. Still no “1”? Try again...

As soon as a “1” turns up (regardless from which pile and of which colour), place it in the middle. Now each player tries to cover this “1” or subsequent “1”s which have been laid down

11

Der Spielablauf – Jetzt wird's ernst!

Auf los geht's los! Jetzt versuchen alle Spieler gleichzeitig so schnell wie möglich ihre Karten loszuwerden!

Wer eine Eins hat, legt sie in die Mitte. Wer eine Zwei in der gleichen Farbe hat, legt diese so schnell er kann oben drauf. Nach und nach entstehen immer mehr Kartenhaufen, es wird immer schneller und unübersichtlicher. Noch mal langsam: Man legt seine Karten in die Tischmitte auf Stapel ab, die mit Eins beginnen und dann in der gleichen Farbe jeweils um einen Zähler aufsteigen. Mit der Zehn ist ein Stapel beendet. Von jeder Farbe kann es mehrere Karten gleichzeitig geben.

Wer mit seinen offen liegenden Karten (vom Ligretto-Stapel oder der Reihe) nicht weiterlegen kann, durchsucht so schnell wie möglich seine Handkarten. Es darf aber nur jede dritte der Handkarten verwendet werden. Am besten legt man dazu die Karten von der Hand auf den Tisch und zählt laut mit „Eins, zwei, drei“. Deckt man auf „drei“ eine passende Karte auf, so schnell wie möglich in die Mitte damit! Wenn keine passende Karte dabei war – auch nicht schlimm! Kurz abheben oder mischen und wieder von vorne!

Aber dabei bloß nicht die eigene Reihe und den Ligretto-Stapel vergessen! Die will man ja schließlich auch loswerden. Wer von der Reihe Karten in die Mitte legt, nimmt die oberste Karte vom Ligretto-Stapel und füllt die Reihe wieder auf. Immer weiter

3

Vorbereitung: Elke speler krijgt een set van 40 kaarten in de kleuren groen, geel, blauw en rood. Elk set kaarten heeft een eigen kleur en afbeelding op de achterzijde van de kaarten. Elke speler speelt met dezelfde kaarten gedurende het gehele spel. Elke speler schudt de eigen kaarten met de cijfers naar onder goed door. Hierna legt elke speler zijn kaarten voor zich op tafel (zie afbeelding).

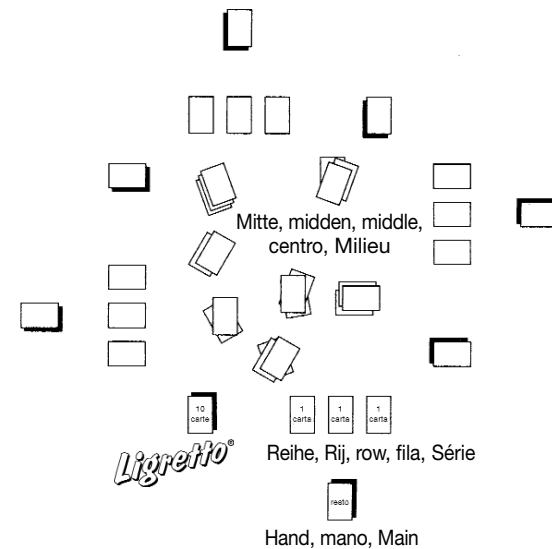
Ligretto: Hiervoor worden 10 kaarten ondersteboven afgeteld en daarna als stapel met de cijfers naar boven op tafel neergelegd.

Rij: 3 kaarten worden naast elkaar, ook met de cijfers naar boven rechts naast de Ligretto neer gelegd. (Bij 2 spelers echter 5 kaarten in de rij, bij 3 spelers 4 kaarten in de rij).

Hand: De overige kaarten worden op een stapel met de cijfers naar onder in de linkerhand genomen. Nu kan het spel beginnen.

Spelverloop: Eén van de spelers geeft het startsein: „Ligretto“! Degene die een 1 heeft legt deze snel in het midden op tafel. Alle spelers spelen tegelijkertijd en leggen indien mogelijk kaarten in het midden op tafel. Er mogen vanaf de stapel **Ligretto**, uit de **rij** of uit de hand kaarten afgelegd worden. Wie geen 1 open op tafel heeft liggen heeft er misschien een in de **hand**? Dus snel 3 kaarten met de cijfers naar onder vanuit de hand aftellen en omdraaien. Geen 1? Nog een keer... Zodra een 1 verschijnt (het geeft niet van welke kleur of in welke stapel) wordt deze in het midden

6



9

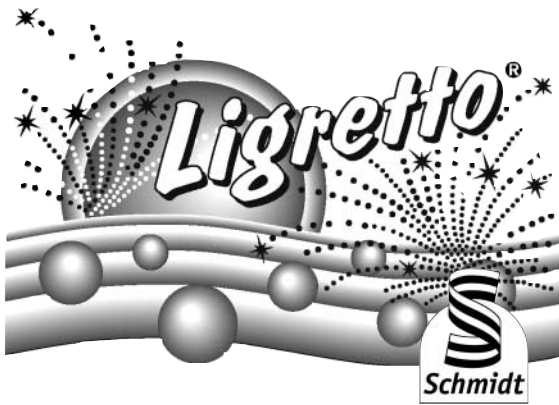
in the meantime with consecutive numbers (2, 3, 4...) of the same colour.

The piles are completed when a “10” has been placed on the top. They then remain untouched in the middle of the table. **Everyone** is allowed to place cards of the right number and colour on **any** pile. It is best to get rid of the cards from the **Ligretto** stack to build up the piles in the middle of the table because when all cards from this stack have been used up, the game is brought to an end by shouting “Ligretto stop”. You can take cards from your **row** and place them on the piles in the middle of the table. Cards used from the **row** must be replaced immediately with cards taken from the **Ligretto** stack. At the same time keep turning over cards from your hand in groups of 3 onto the table so that you can only see the number of the top card. This card, if appropriate, is then placed on a pile in the middle of the table.

When all the cards from your **hand** have been used up, turn the pack over and begin counting out groups of 3 cards again. Please note: Throughout the game use one hand to hold the pack and the other hand to place cards in the middle of the table.

You have to keep your eye on the **Ligretto** stack, your row and the piles in the middle as well as keep working your way through your **hand** – all at the same time!

12



versucht ihr eure Karten der Farbe und der Zahlenfolge entsprechend loszuwerden ... aber dabei nicht schummeln – ist doch trotz aller Hektik Ehrensache, oder? ... und plötzlich hat schon wieder einer seine letzte Karte gelegt und ruft „Ligretto!“

Spielende – Was, schon vorbei?

Wer es schafft, die letzte Karte von seinem Ligretto-Stapel loszuwerden, ruft „Ligretto!“, und das Spiel ist sofort beendet.

Die Auswertung – Wer hat denn nun eigentlich gewonnen?

Alle Karten in der Tischmitte werden nach Rückseiten – die ja den Spielern entsprechen – getrennt. Pro Karte, die jeder Spieler in die Tischmitte legen konnte, erhält er einen Pluspunkt. Für jede Karte, die noch in seinem Ligretto-Stapel liegt, bekommt er zwei Minuspunkte. Die Karten der Reihe und die Handkarten werden nicht gezählt.

Wer nun die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel! Das ging viel zu schnell? Eine flotte Revanche ist bei Ligretto immer drin!

Variante – Für echte Ligretto-Köner!

Hier könnt ihr die Reihe als eine Art „Zwischenspeicher“ benutzen. Ihr könnt Karten aus der Hand oder aus dem Ligretto-Stapel in die Reihe legen, aber dabei unbedingt zwei Dinge beachten:

1. Die Zahlen müssen in absteigender Reihenfolge sein.
2. Die direkt aufeinander folgenden Karten müssen verschiedene Farben haben.

Hört sich gut an? Ist es auch, wenn ihr hohe Karten vom Ligretto-

4

gelegd. Elke speler probeert nu op deze 1 of andere enen die er ondertussen al naast liggen opvolgende kaarten in dezelfde kleur, (2,3,4...) te leggen.

Bij 10 is de stapel vol en deze blijft gewoon liggen. Dit betekent dat elke speler, elke stapel in het midden mag bedienen. Het beste is om van de stapel Ligretto de stapels in het midden te bedienen omdat zodra Ligretto leeg is, het spel beëindigd wordt met de uitroep: Ligretto-stop! Vanuit de rij mogen eveneens kaarten in het midden afgelegd worden, ontstane „gaten“ moeten direct met de bovenste kaart van stapel Ligretto opgevuld worden.

Tegelijk worden voortdurend 3 kaarten van de hand afgeteld en zo met het cijfer naar boven voor zich neergelegd, dat alleen de bovenste kaart zichtbaar is. Deze kaart mag direct in het midden afgelegd worden, als hij passend is. Als de hand opgebruikt is, wordt deze opnieuw omgedraaid, in de hand genomen en begint het aftellen van steeds 3 kaarten van voren af aan.

Extra aanwijzing: De hand-stapel altijd in één hand houden en met de andere hand de kaarten in het midden leggen!

Men moet dus altijd tegelijk op Ligretto, rij, hand en de stapels in het midden letten en tevens de hand-stapel bijhouden. Dit doen natuurlijk alle spelers! Probeer de snelste te zijn en als eerste Ligretto leeg te maken!

7

Ligretto®

ENGLISH

Ligretto is a fast moving card game with heaps of fun for everyone who is looking for some excitement.

Age/Number of players:

For 2 to 4 players, 8 years and up. Take two differently coloured boxes and play with up to 8 players, or the blue, green and red box to play with up to 12 players!

Contents:

4 sets of 40 cards, each with its own distinctive pattern (spheres, pyramids, cubes and christsals). 1 instruction.

The game idea:

The aim of the game is to lay as many cards of the same colour in the sequence 1-10 in the middle of the table and be the first one to use up all his Ligretto cards.

Most important – Speed is essential. You must react quickly.

The beauty of the game – All the players play at the same time. No one has to wait, so no one gets impatient.

Getting ready to play: Each player is given a set of 40 cards. Each set has only one pattern on the back of the cards (spheres,

10

Of course, everyone else will be doing the same thing, so it's a question of who can use up all the cards in their Ligretto stack the quickest!

End of the game: As soon as a player has got no more cards left in his **Ligretto** stack, he ends the game by shouting: "Ligretto stop". No one is allowed to lay down any more cards.

The scoring system: One of the players keeps the score. The cards on the piles in the middle are sorted into their respective sets according to the patterns on the back of the cards. Each player counts the number of cards from the middle with his pattern and awards himself **one point** per card (irrespective of the number on the card).

For each card which is still in the **Ligretto** stack, the player has to **subtract 2 points** from his score. The cards in his **row** and **hand** are **not included in the score**.

The total score (preferably with the minus points already subtracted from the plus points) is conveyed to the scorer. The first player to reach 99 points is the winner. The game can then be repeated, with everybody starting from zero.

Rules for advanced players: Additional cards can be placed on the **row** from the **Ligretto** stack and **hand** but only in decreasing order. For instance, an 8 may be placed on a 9 or a 4 on a 5. Contrary to the cards in the middle, alternate cards

13

Successivamente, ogni giocatore dispone le carte davanti a sé sul tavolo (vedi disegno alla pagina seguente).

Ligretto: a questo punto ciascuno tira 10 carte dal proprio mazzo, senza vederne il contenuto, e le dispone in colonna davanti a sé sul tavolo di modo che solo il numero della carta superiore sia visibile.

Fila: 3 altre carte sono da disporre una accanto all'altra, anch'esse scoperte, alla destra di **Ligretto**. Se i giocatori sono soltanto 2, disporre 5 carte in fila: 3 giocatori invece dispongono 4 carte.

Mano: le carte restanti si conservano in mano lasciando apparire solo il motivo. Adesso il gioco può cominciare.

Svolgimento del gioco: un giocatore dà il segnale d'inizio: "Ligretto!". Chi ha un 1 lo dispone velocemente nel centro. Tutti giocano contemporaneamente e dispongono, se possibile, carte nel centro. Si dispongono carte provenienti da **Ligretto**, dalle carte in **fila** o da quelle in **mano**.

Chi non ha un 1 pronto ce l'ha forse in **mano**? In tal caso si tirano rapidamente 3 carte provenienti da quelle che si hanno in **mano**, senza vederne il contenuto, e si dispongono l'una sull'altra di modo che solo il numero della carta superiore sia visibile. Nessuno 1 appare? Ripetere l'operazione...

Non appena un 1 appare (provenienza e colore non hanno

16

però solo in ordine decrescente, cioè su un 9 un 8 oppure su un 5 un 4, badando a che, contrariamente alle carte nel centro, il colore sia differente: p. es. un 9 turchese su un 10 giallo, oppure un 5 blu su un 6 rosa.

Però attenzione: disponendo troppe carte in fila si impedisce la formazione di spazi vuoti per **Ligretto**.

Ma se c'è un 9 in **Ligretto**, è spesso consigliabile, se possibile, disporre questo 9 su un 10 nella **fila**. Si ha così la possibilità di ridisporre successivamente nel centro la carta con il numero maggiore.

Sembra complicato? In realtà non lo è affatto. La cosa principale è essere veloce, più veloce dei Vostri concorrenti. Vi facciamo gli auguri migliori di vittoria e di buon divertimento con **Ligretto!**

P.S. . . . e giocare sempre senza barare!

Vi piacerebbe giocare a Ligretto con più di 4 giocatori? Non c'è problema! Basta semplicemente procurare altri colori. Troverete Ligretto rispettivamente nella scatola blu, verde e rossa, ognuna per quattro giocatori in più (3 scatole = 12 giocatori).

19

Dès qu'il a un 1 (quelque soit sa couleur ou la pile d'où il le tire), il le pose au milieu. Chaque joueur essaie d'empiler un 2 puis un 3, etc. de la même couleur sur ce 1 ou un autre 1, déposé par un autre joueur.

Une fois arrivée à 10, la pile est complète.

Autrement dit :

Chaque joueur peut empiler des cartes au milieu. Le mieux est de se servir des cartes du **Ligretto**, car le premier joueur qui a vidé son Ligretto arrête le jeu en annonçant «Ligretto stop».

Les joueurs peuvent également alimenter les piles du milieu avec les cartes de leur **série**. Mais ils doivent immédiatement combler le «trou» par une carte du **Ligretto**.

Parallèlement, chaque joueur tire régulièrement trois cartes de sa **main** et les empile devant lui sur la table, chiffres vers le haut, de manière à ce qu'on ne voie que la première carte. Dès qu'il le peut, il pose celle-ci au milieu. Lorsque toutes les cartes de la **main** sont épuisées, on reprend la pile retournée et on recommence à tirer les cartes 3 par 3.

Attention : Toujours tenir les cartes de la **main** dans la même main, poser les cartes au milieu avec l'autre main !

En résumé, il faut garder un œil sur le **Ligretto**, la **série**, la **main** et les piles du milieu tout en tirant ses propres cartes.

22

placed on the **row must** be differently coloured. For example, a green 9 on a yellow 10 or a blue 5 on a pink 6.

Be careful not to place too many cards in the **row** otherwise you might not be able to fill the gaps in the **row** with cards from the **Ligretto** stack.

But if you have a 9 in **Ligretto**, for example, it is often advisable to put it, if possible, on a 10 in the **row**. In this way you have the possibility at some stage of putting the newly-revealed card from the **Ligretto** stack onto a pile in the middle.

Does this all sound complicated? It is really very easy! Most important of all is being faster than the other players! Have fun with **Ligretto!** And may the best player win!

P.S. Don't forget. Play fairly. No cheating!

Fancy a round of Ligretto with more than 4 players?

No problem! Just get yourself a couple of more colours.

Ligretto is available in the blue, green or red box each with colours for 4 additional players (3 boxes = 12 players!).

14

importanza), lo si dispone nel centro. Adesso ognuno deve cercare di servirsi di questo 1, o di altri 1 disposti nel frattempo a fianco, per aggiungervi carte dello stesso colore in ordine crescente (2, 3, 4...). Non appena il numero 10 è raggiunto, si lasciano le carte là dove sono. Il che vuol dire che: **ognuno** può aggiungere carte ad **ogni** colonnina nel centro, badando naturalmente a colore ed ordine crescente. La possibilità migliore consiste nell'aggiungere carte provenienti da **Ligretto**, perché, non appena queste carte sono esaurite, si conclude il gioco gridando "Ligretto stop!".

E' possibile disporre nel centro anche carte provenienti da quelle in **fila**. In tal caso sostituire le carte che sono state disposte nel centro con carte provenienti da **Ligretto**. Nel contempo si continuano a tirare 3 carte provenienti da quelle che si hanno in **mano** per disporre l'una sull'altra davanti a sé sul tavolo di modo che solo la carta superiore possa essere identificata. Al momento opportuno questa carta è da aggiungere alla colonnina corrispondente.

Se in **mano** non si hanno più carte, si riprendono le carte già tirate, rigirandole per coprirne il contenuto, e si ricomincia da capo (tirando 3 carte, ecc.).

Avvertenza: le carte da tenere in **mano** sono da tenere sempre in una mano mentre con l'altra mano si sistemano le carte nel centro! Si deve insomma, contemporaneamente, badare a

17



Ligretto est un jeu de cartes rapide et amusant qui plaira à tous ceux et toutes celles qui aiment l'animation.

Age/Nombre de joueurs :

Pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans si vous utilisez une seule boîte. Jouez avec 8 joueurs avec deux boîtes différentes ou jouez avec 12 joueurs si vous prenez la boîte bleue, verte et rouge !

Matériel : 4 jeux de 40 cartes, dont le dos porte une couleur et un motif différent (bille, pyramide, dé, cristaux). La face avant comprend des valeurs de 1 à 10 en 4 couleurs.

But du jeu : Poser au milieu autant de cartes de la même couleur que possible, en ordre croissant (de 1 à 10) et être le premier à éliminer tout son Ligretto.

L'important est d'être rapide et de réagir vite ! L'animation vient du fait que tous les joueurs jouent en même temps. Personne n'attend, personne ne s'impatiente !

20

Tous les joueurs sont logés à la même enseigne ! C'est le plus rapide qui l'emporte !

Le gagnant : Le premier joueur qui a vidé son **Ligretto** annonce «Ligretto stop».

La partie est terminée. Plus aucune carte ne peut être posée.

Comptage des points : les joueurs trient les cartes du milieu par motif. Chaque joueur compte les cartes présentant son motif. Les cartes posées au milieu comptent un **point positif** chacune (quelque soit le chiffre de la carte). Les cartes restant dans le Ligretto comptent 2 points négatifs chacune. Les cartes restant dans la **série** ou dans la **main** ne sont pas comptées.

Le résultat est transmis au joueur chargé de noter.

Le résultat final devrait être égal à la différence entre les moins et les plus. Le premier joueur qui atteint 99 points positifs a gagné. Il ne reste plus qu'à recommencer à zéro.

Règles du jeu pour les joueurs avancés : Chaque joueur peut tirer des cartes du **Ligretto** et de la **main** pour les déposer dans la série. Mais seulement en ordre décroissant, c'est-à-dire en posant un 8 sur un 9 ou un 4 sur un 5. Contrairement à ce qui se passe au milieu, les couleurs doivent être **différentes**. Exemple : un 9 turquoise sur un

23

Ligretto è il gioco di carte svelto e divertente per quelli a cui piace l'emozione.

Elementi del gioco: 4 mazzi di 40 carte ciascuno dei quali con un proprio motivo di riconoscimento sul dorso (sfera, piramide, dado, cristalli). 1 foglietto di regole del gioco.

Concezione del gioco: l'obiettivo – disporre nel centro il maggior numero di carte dello stesso colore nell'ordine da 1 a 10.

Il più importante elemento del gioco – è la velocità: combinare e reagire velocemente!

Il bello – tutti i giocatori giocano contemporaneamente! Nessuno deve aspettare, nessuno si spazientisce.

Preparativi: ogni giocatore riceve un mazzo di 40 carte. Ogni mazzo di carte ha solo uno dei motivi sul dorso (sfera, piramide, dado, cristalli). Ciascuno conserva questo motivo fino alla fine del gioco, e mischia bene il proprio mazzo lasciando apparire solo il motivo.

15

Ligretto, alle carte in **fila**, a quelle in **mano** ed alle colonnine nel centro senza rimanere nel contempo senza carte.

Questo, naturalmente, lo fanno tutti. Si tratta dunque di essere più veloce; esaurite le carte del Vostro **Ligretto!**

Fine del gioco: non appena nel suo Ligretto non vi sono più carte, il giocatore grida "Ligretto stop".

E' così che il gioco si conclude. Più nessuna carta deve essere spostata.

Punteggio (un giocatore scrive):

Le carte nel centro sono da ordinare a seconda del motivo.

Ogni giocatore conta dunque le carte con il suo motivo. Ogni carta che si è riusciti a disporre nel centro vale **un punto** (in dipendenza dal numero della carta).

Ogni carta che si trova ancora in **Ligretto** significa **due punti in meno**. Le carte in **fila** e quelle in **mano** non hanno **nessun valore**. Il risultato viene comunicato al giocatore che scrive. La cosa migliore è comunicare direttamente il risultato finale, cioè la differenza fra punti da sommare e punti da detrarre. Il vincitore è quel giocatore che ha ottenuto 99 punti. Il gioco può allora ricominciare riazzerando il punteggio di ogni giocatore.

Regole del gioco per non principianti: è possibile disporre in **fila** più carte provenienti da **Ligretto** e da quelle in **mano**. Poi

18

Préparation : Chaque joueur reçoit un jeu de 40 cartes, comprenant le même motif (soit bille, pyramide, dé, cristaux). Il mélange ses cartes motifs vers le haut, puis les pose devant lui (voir figure page suivante). Chaque joueur constitue ensuite :

Le Ligretto : Chaque joueur tire 10 cartes, à l'envers, et les empile devant lui, chiffres vers le haut.

La série : Il tire 3 autres cartes et les pose côte à côte devant lui, chiffres vers le haut, à droite du Ligretto. A deux joueurs, on pose 5 cartes; à trois, on en pose 4.

La main : Chaque joueur garde dans la main les cartes restantes, motif vers le haut. Le jeu peut commencer.

Déroulement de la partie : Un joueur donne le signal du départ : «Ligretto !» Tous les joueurs qui ont un 1 le posent vite au milieu. Tout le monde joue en même temps et pose, s'il le peut, des cartes au milieu. Les joueurs se servent des cartes du Ligretto, de la série ou de la main.

Le joueur qui n'a pas de 1 sur son Ligretto ou dans sa série en a peut-être un dans la **main** ?

Il tire rapidement 3 cartes de la **main**, à l'envers, et les empile chiffres vers le haut. Toujours pas de 1 ? Il recommence ...

21

10 jaune ou un 5 bleu sur un 6 rose. Attention : ne pas placer trop de cartes dans la **série** parce qu'on dépouille le Ligretto. Il est conseillé au joueur qui a un 9 dans son Ligretto de le poser sur un 10 dans la série. Cela lui permet de poser la carte suivante au milieu.

Ça paraît compliqué ? Mais non, c'est simple ! L'important est d'être rapide, plus rapide que les autres joueurs. Amusez-vous bien !

P.S. . . . e ne trichez pas !

Voulez-vous jouer à Ligretto avec plus de 4 joueurs ? Pas de problème ! Vous pouvez utiliser d'autres couleurs ! Ligretto existe dans des boîtes bleues, vertes et rouges pour chaque fois 4 joueurs supplémentaires (3 boîtes = 12 joueurs !).