

Manhattan
Hans im Glück, 1994
SEYFARTH Andreas
2 - 4 spelers vanaf 10 jaar
± 45 minuten

Inleiding

Bouwkoorts in Manhattan.

Maar niet alleen op deze plaats, want wolkenkrabbers worden over de hele wereld gebouwd. De spelers krijgen de kans om in Sydney, Manhattan New York, Frankfurt, Hongkong, Sao Paulo en Cairo vele torens uit de grond te stampen.

De hamvraag blijft echter of eenieder zijn eigen architect wil zijn of dat men liever bij een andere speler binnenstapt om diens wolkenkrabber over te nemen. Dat is een dilemma dat iedere speler maar voor zichzelf moet beslissen.

Maar welke speler laat zijn moeizaam gebouwde wolkenkrabber graag in handen van een andere speler vallen ... ?



Spelmateriaal

- **45 bouwkaarten ;**
De bouwkaarten zijn geschikt voor zowel voor een linkshandige als voor een rechtshandige. Met de bouwkaarten wordt de exacte bouwplaats gekozen.
- **1 speelbord ;**
Het speelbord toont 6 onbebouwde wereldsteden en een scoretabel voor de afrekening.
- **96 bouwstenen ;**
Per kleur zijn er telkens 24 bouwstenen in 4 formaten. Er zijn gebouwen beschikbaar met 1, 2, 3 en 4 verdiepingen (3x vier verdiepingen, 4x drie verdiepingen, 6x twee verdiepingen en 11x één verdieping).
- **4 waardestenen ;**
Een bouwsteen van één verdieping van elke kleur wordt gebruikt als waardesteen.
- **1 gele bouwsteen voor de beginspeler ;**
- **1 handleiding.**

Spelvoorbereiding

Iedere speler kiest een kleur. De 24 bouwstenen in deze kleur vormen zijn voorraad. De bouwstenen van alle spelers blijven vooralsnog in de doos.

Iedere speler krijgt een waardesteen en plaatst deze onder de scoretabel op het spelbord. Het lot bepaalt de startspeler, die ter herkenning de gele steen ontvangt.

De startspeler schudt de bouwkaarten zeer grondig en deelt verdekt aan iedere speler 4 kaarten uit.

De resterende stapel legt hij als voorraadstapel verdekt naast het speelbord.



Spelverloop

Beginnend met de startspeler, kiest iedereen in volgorde (er wordt altijd gespeeld met de wijzers van de klok mee) 6 willekeurige bouwstenen uit zijn voorraad en legt deze voor zich op tafel. De resterende bouwstenen blijven in de speldoos. Pas als de 6 bouwstenen op het bord zijn geplaatst, mag de speler nieuwe bouwstenen pakken.

De startspeler kiest een van zijn 4 bouwkaarten. Hij legt deze kaart open voor zich neer en legt op de desbetreffende bouwplaats een bouwsteen naar keuze (zie ook 'Gebruik van de bouwkaarten' en 'Bouwstenen op het spelbord plaatsen'). Vervolgens trekt hij een nieuwe bouwkaart van de stapel.

De overige spelers doen, om de beurt, precies hetzelfde : 1 bouwkaart spelen, 1 bouwsteen plaatsen en 1 bouwkaart trekken. Zodra alle spelers hun 6 bouwstenen hebben uitgespeeld, eindigt de ronde en wordt er afgerekend. De behaalde punten worden op de scoretabel aangeduid met behulp van de waardestenen.

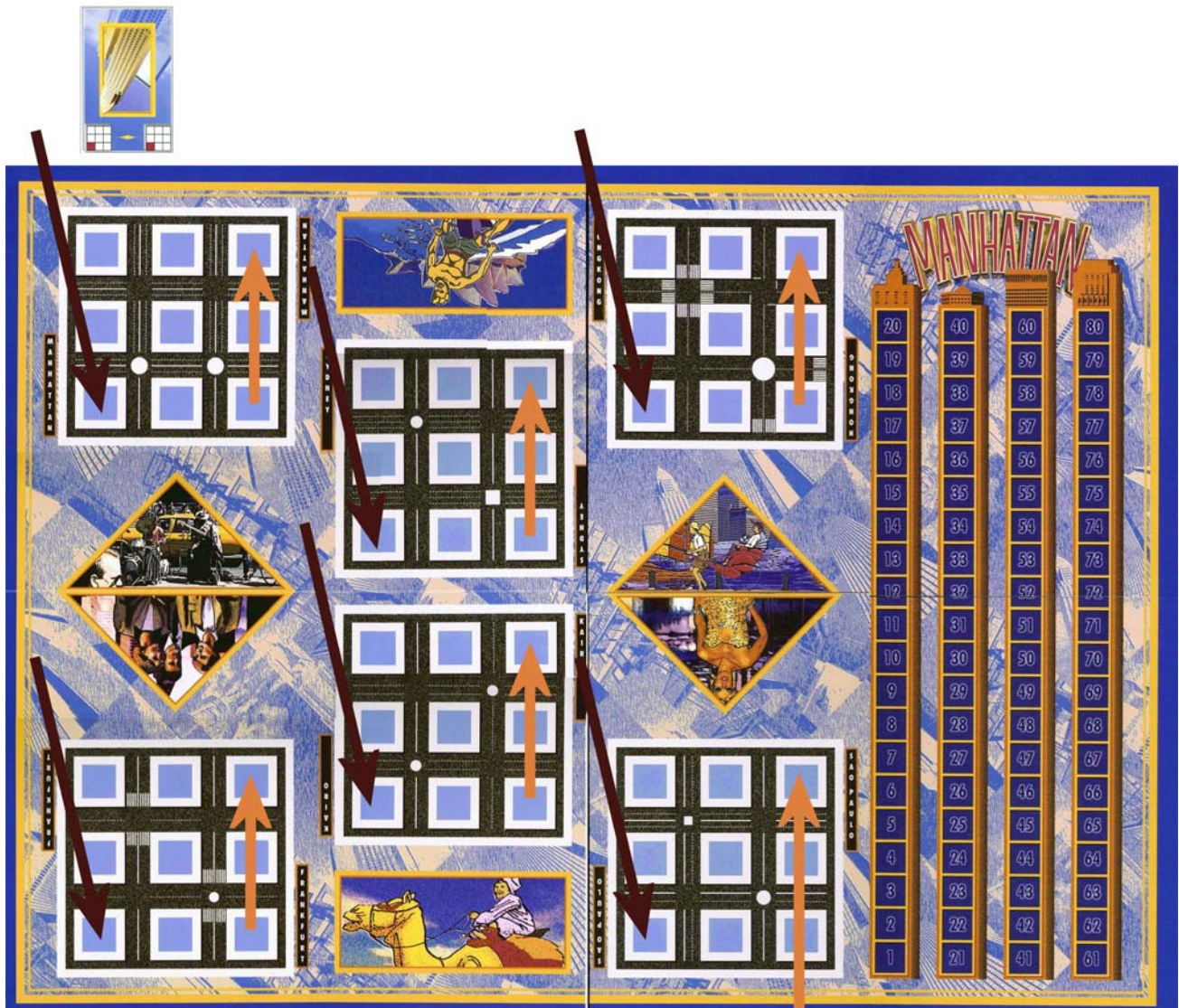
Na de afrekening krijgt de speler links van de beginspeler de gele bouwsteen. Deze buurman wordt de startspeler voor de volgende ronde. De bouwstenen die in de vorige ronde of rondes werden gebouwd, blijven staan zodat alle steden tot aan het einde van het spel kunnen blijven groeien. De hoogte van een wolkenkrabber is aan geen enkele beperking onderhevig.

De bovenvermelde stappen worden opnieuw doorlopen : 6 bouwstenen nemen, uitspelen van één bouwkaart, zetten van één bouwsteen en terug nemen van één nieuwe bouwkaart.

Na de vierde beurt zijn alle bouwstenen geplaatst en wordt het spel beëindigd. De winnaar is diegene die op de scoretabel de meeste punten heeft behaald.

Gebruik van de bouwkaarten

Een speler die een bouwkaart speelt moet deze open op tafel leggen, aan zijn kant van het speelbord. De kaart moet op een zodanige wijze worden geplaatst, dat de beide plattegronden (de beide vierkanten) tegen de rand van het speelbord liggen.



Als twee spelers die tegenover elkaar zitten een zelfde bouwkaart afleggen, dan wijst deze bouwkaart naar verschillende locaties !



Deze plattegronden bestaan uit 9 vakken. Het rode vak geeft een bepaalde bouwplaats aan, waar de speler mag bouwen. Deze bouwplaats geldt voor alle steden. De speler kiest zelf in welke stad hij een bouwsteen plaatst. De zitplaats van een speler aan de tafel bepaalt hoe hij de bouwkaart naast het bord moet leggen en waar hij zijn bouwsteen mag plaatsen. Daarbij is het eigenlijk niet zo belangrijk hoe de spelers precies aan de tafel zit (naast elkaar, tegenover elkaar, ... enzovoort). Belangrijk is dat elke speler zijn eigen kaarten gedurende het gehele spel consequent op dezelfde plek naast het speelbord legt.

Iedere nieuwe uitgespeelde bouwkaart wordt op de eigen (al op het bord liggende) kaartstapel gelegd. Elke bouwkaart kan voor elk van de zes steden worden gebruikt. Per bouwkaart zijn er dus 6 verschillende bouwlocaties.

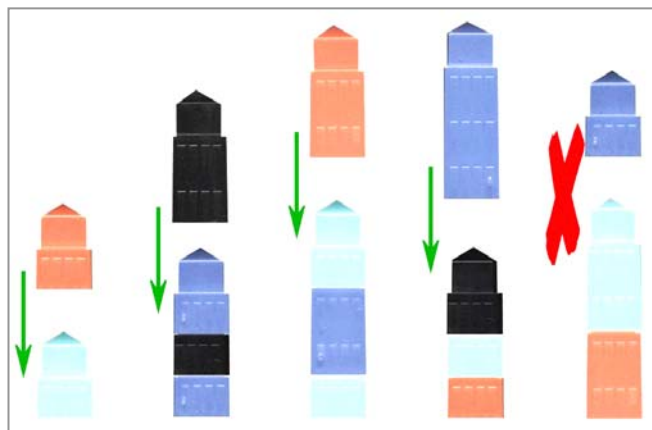
Als de bouwkaarten zijn opgebruikt, wordt de aflegstapel grondig geschud en opnieuw als verdeckte voorraadstapel naast het bord klaargelegd.

Bouwstenen op het speelbord zetten

Een toren behoort steeds toe aan de speler die de bovenste verdieping bezit.

Op een lege bouwplaats of op een eigen toren mag de speler een bouwsteen met willekeurig veel verdiepingen zetten.

Op een vreemde toren kan alleen worden gebouwd als er wordt voldaan aan de volgende voorwaarde : De speler moet door het zetten van zijn bouwsteen minimaal even veel verdiepingen hebben in deze toren als de vorige eigenaar. Het maakt daarbij niet uit waar de al gebouwde verdiepingen zich in de wolkenkrabber bevinden.



Enkele voorbeelden

Afrekening

Een beurt is afgelopen, zodra iedere speler zijn 6 bouwstenen heeft geplaatst. De punten worden opgeteld en bijgehouden op de scorelijst.

Een speler kan op de volgende manier punten verdienen :

1. De hoogste wolkenkrabber

Als er op het gehele spelbord één wolkenkrabber hoger is dan alle andere, dan krijgt de bezitter van deze wolkenkrabber 3 punten. Als er meerdere hoogste wolkenkrabbers zijn, krijgt niemand de 3 punten.

2. De meerderheid aan wolkenkrabbers in de afzonderlijke steden

Per stad wordt beoordeeld welke speler in die stad de meerderheid (= meer dan iedere andere, individuele, speler) van de wolkenkrabbers bezit. Deze speler krijgt daarvoor 2 punten. In steden waar niemand de meerderheid heeft, krijgt niemand de 2 punten.

3. De afzonderlijke wolkenkrabbers

Elke wolkenkrabber levert zijn eigenaar 1 punt op. Daarbij maakt het niet uit of deze wolkenkrabber al om hiervoor genoemde redenen punten heeft opgeleverd.

Elke speler telt zijn punten en verplaatst zijn waardesteen op de scorelijst.

Einde van het spel

Na vier beurten zijn de bouwstenen op en wordt het spel beëindigd. Ook na deze laatste beurt wordt er afgerekend. De punten worden geteld en de scoretabel wordt aangepast. De winnaar is diegene met de meeste punten op de scoretabel.

Spelregels voor 2 of 3 spelers

In een spel met 3 spelers ontvangt iedere speler per beurt slechts 4 bouwstenen. Hierdoor speelt men in totaal 6 beurten en wordt er dus 6 maal afgerekend. Iedere speler heeft nu tweemaal het voordeel om als laatste speler bouwstenen te mogen plaatsen.

In een spel met 2 spelers speelt iedere speler met 2 kleuren. De speler krijgt per beurt telkens 4 bouwstenen van elke kleur. De spelers plaatsen om de beurt een bouwsteen. Een speler mag zijn beide kleuren in een willekeurige volgorde uitspelen. Bij de afrekening wordt iedere kleur apart behandeld (alsof er 4 spelers meedoen). De winnaar is degene met de hoogste totaalscore (de scores van de beide kleuren worden opgeteld).