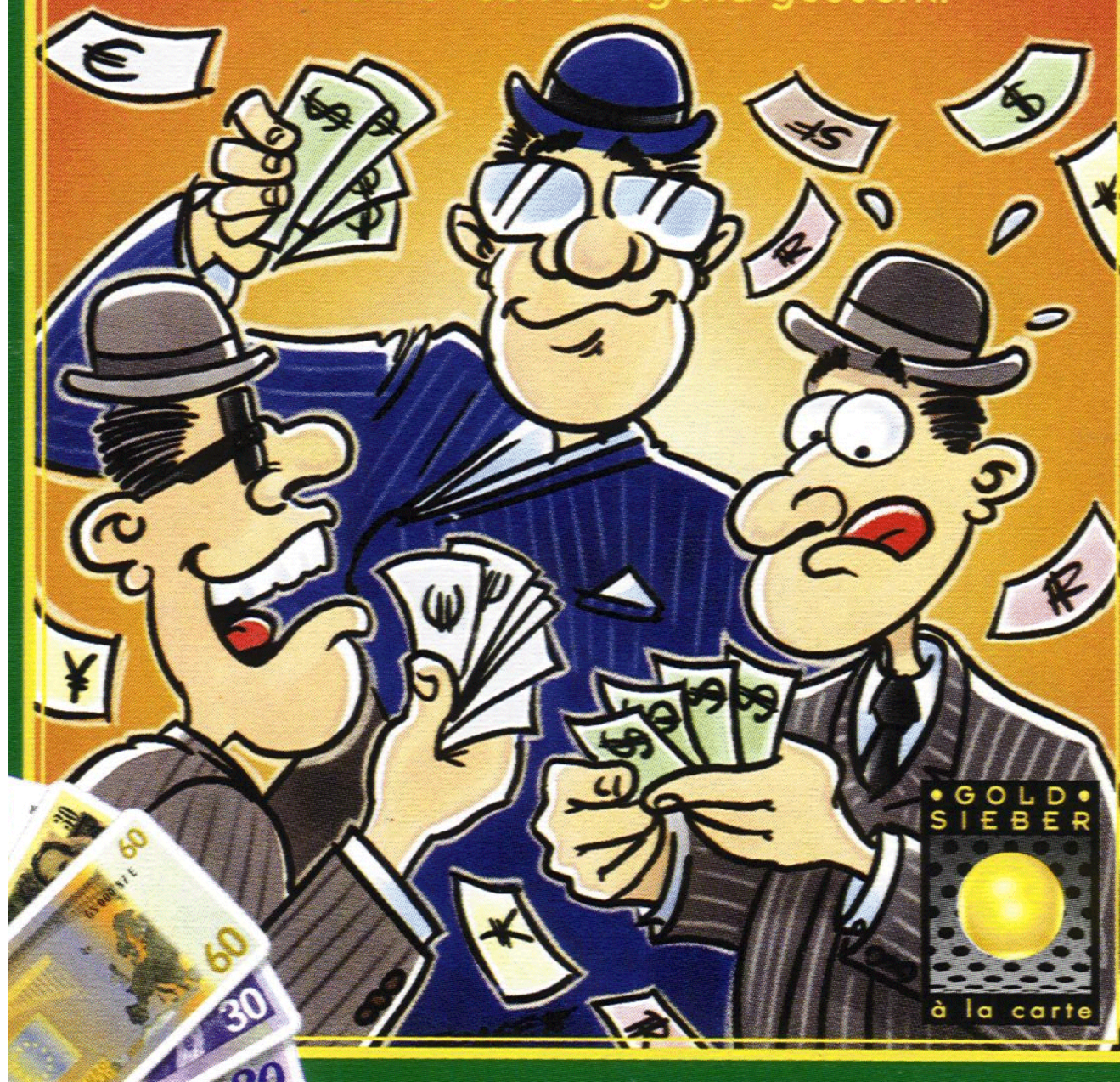


Reiner Knizia

MONEY!

Diverse Devisen dringend gesucht!



Money !

Goldsieber, 1999

KNIZIA Reiner

03 - 05 spelers vanaf 10 jaar

± 30 minuten

Spelmateriaal

- **63 bankbiljetten** in zeven valuta met telkens 9 kaarten met de waardes :
3 x 20, 3 x 30, 1 x 40, 1 x 50 en 1 x 60) ;



- **6 muntkaarten** (gouden munt met de waarde 10) ;



- **5 kaarten "speelgeld"** ;



- **1 handleiding.**

Spelvoorbereiding

Als er minder dan 5 spelers meespelen, worden voor aanvang bankbiljetten uit de stapel gehaald en terug in de doos gelegd.

Bij 4 spelers worden alle kaarten van één valuta uit het spel genomen, bij 3 spelers worden alle kaarten van twee valuta uit het spel genomen.

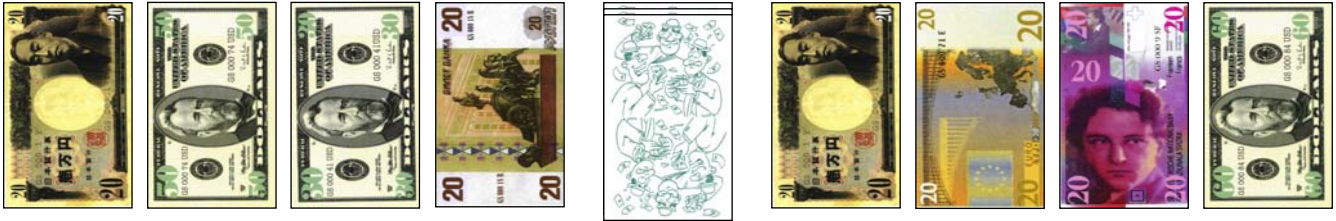
De 5 speelgeldkaarten worden uit de stapel gehaald en elke speler ontvangt er één. Overtollige speelgeldkaarten worden uit het spel gehaald en terug in de doos gelegd.

De kaarten met de bankbiljetten en gouden munten worden verdekt goed geschud. Elke speler krijgt verdekt 6 kaarten, die hij tezamen met zijn speelgeldkaart in de hand neemt.

De overige kaarten worden als een verdekte stapel in het midden van de tafel geplaatst.

Nu worden eerst 4 kaarten van de verdekte stapel blootgelegd en open naast elkaar rechts van de stapel uitgelegd.

Vervolgens worden nogmaals 4 kaarten van de verdekte stapel blootgelegd en open naast elkaar gelegd aan de linkerkant van de stapel.



Deze blootgelegde kaarten vormen de beide etalages.

Papier en schrijfgerief worden klaargelegd.

Spelverloop en speldoel

Aan het begin van een ronde brengen alle spelers een bod uit. Daarna kunnen de spelers hun bod eventueel omruilen. Op deze manier proberen de spelers een zo hoog mogelijk bedrag aan dezelfde valuta te verzamelen.

Bovendien kunnen de spelers proberen om alle lage biljetten van een valuta te verzamelen.

Een bod uitbrengen

Alle spelers kiezen gelijktijdig kaarten uit hun hand uit, die ze willen bieden en leggen ze verdekt voor zich neer. Een bod bestaat uit een willekeurig aantal kaarten, de som van de waarden op de kaarten bepaalt de hoogte van het bod.

Er mogen bankbiljetten van verschillende valuta en ook gouden munten worden gecombineerd.

De spelers hoeven aan de andere spelers niet te laten zien uit hoeveel kaarten hun bod bestaat.

De speelgeldkaarten hebben geen waarde maar kunnen worden gebruikt om te bluffen. Men kan proberen zijn bod er groter te laten uitzien door de speelgeldkaart aan het bod toe te voegen.

Als alle spelers hun bod hebben uitgekozen en voor zich hebben neergelegd, worden de kaarten gelijktijdig omgedraaid. De spelers leggen alle kaarten van hun bod goed zichtbaar voor zich neer.

Spelers die hun speelgeldkaart hebben gebruikt, nemen die meteen weer terug in de hand. Alle overige kaarten van het bod moeten echter blijven liggen.

De speler die enkel de speelgeldkaart heeft geboden, neemt aan deze ronde geen deel en mag ook geen kaarten ruilen.

Een bod omruilen

De speler met het hoogste bod begint. Om de hoogte van een bod te bepalen, worden alle bedragen van de bankbiljetten en gouden munten bij elkaar opgeteld.



voorbeeld

Een speler biedt 30 Euro, 2 x 20 roebel en een gouden munt met de waarde 10. De hoogte van zijn bod bedraagt dus 80.

Hebben meerdere spelers een bod uitgebracht met dezelfde hoogte dan begint de speler die in zijn bod het biljet met het laagste serienummer heeft.

De serienummers lopen van GS 000 1 op een biljet van 20 yen tot SG 000 96 op een kaart met een gouden munt.



De speler mag één van de volgende drie acties uitvoeren :

1. zijn bod tegen een van de twee etalages ruilen

De speler neemt alle kaarten van een van de beide etalages in zijn hand. De kaarten van zijn bod legt hij vervolgens in de vrijgekomen plaats van de etalage naast de stapel. De nieuwe etalage voor de volgende speler kan daardoor ook meer of minder dan vier kaarten bevatten.

2. zijn bod tegen dat van een andere speler ruilen

De speler die aan de beurt is, neemt het bod van een andere speler en neemt dat in zijn hand.

Op de plaats waar het bod van die speler lag, legt hij nu zijn eigen bod neer.

Deze speler heeft nu het bod van de vorige speler voor zich op tafel liggen en is nu meteen aan de beurt aangezien hij het hoogste bod op tafel voor zich heeft liggen.

3. van het ruilen afzien

Als een speler aan de beurt is en hij vindt ruilen ongunstig dan neemt hij zijn bod eenvoudigweg weer in zijn hand.

Nadat de speler een actie heeft uitgevoerd, is de ronde voor hem afgelopen. Nu volgt de speler met het op één na hoogste bod. Zo gaat het door totdat alle spelers, die een bod hebben uitgebracht, aan de beurt zijn geweest.

De etalage aanvullen

Nadat iedere speler de mogelijkheid heeft gehad om zijn bod te ruilen, worden de rechter en de linker etalage aangevuld tot vier kaarten. Als een etalage reeds uit vier of meer kaarten bestaat, wordt ze niet aangevuld.

Daarna begint een nieuwe ronde.

Speleinde en waardering

De laatste spelronde begint als de verdekte stapel is opgebruikt. In de laatste ronde kan het voorkomen dat er niet genoeg kaarten in de verdekte stapel zijn om de beide etalages aan te vullen. Dan wordt eerst de rechteretalage volledig aangevuld voordat er kaarten bij de linkeretalage worden gelegd. Het kan dan ook voorkomen dat er minder dan 4 kaarten in de etalages liggen.

Na de laatste ronde wordt het vermogen van de spelers vastgesteld. Om het vermogen van een speler te bepalen, wordt het volgende meegeteld :

- de huidige werkelijke waarde van zijn biljetten en
- de bonus voor zijn drielingen.

De spelers sorteren hun kaarten naar valuta.

De werkelijke waarde van een biljet

Allereerst wordt de huidige waarde van de verschillende valuta van een speler berekend. Deze berekening is onafhankelijk van eventuele bonuspunten voor trio's.

De waarde van de biljetten, naar valuta gescheiden, worden bij elkaar opgeteld.

- 1. Heeft een speler in een valuta 200 of meer dan wordt het volledige bedrag van de waarde van deze valuta genoteerd.
- 2. Heeft een speler in een valuta minder dan 200 dan wordt er in deze valuta van het totaal 100 afgetrokken. Heeft de speler minder dan 100 in een valuta dan wordt deze valuta niet tot zijn vermogen gerekend.
- 3. Gouden munten behouden altijd hun waarde. Elke gouden munt telt voor 10.

De bonus voor een trio

Nadat de werkelijke waarde van de valuta werd bepaald, ontvangt een speler een extra bonus van 100 als hij alle biljetten van een valuta met een waarde van 20 of met een waarde van 30 bezit.



De speler ontvangt voor elk trio een bonus van 100.

Let op : De bonus ontvangt een speler onafhankelijk van de werkelijke waarde van een valuta. De bonus telt altijd volledig mee, maar hij telt niet mee bij het berekenen van de werkelijke waarde van de valuta.

voorbeeld



Een speler heeft aan het einde van een spel de volgende biljetten en gouden munten in de hand :

- euro 20, 20, 20
- franken 20, 30, 30, 30
- dollars 20, 30, 30, 40, 50, 60
- één gouden munt.

Hij heeft dus 10 goud, 60 euro, 230 dollars en 110 franken. Van de 60 euro blijft na aftrek van 100 niets over. De speler heeft 110 franken. Daar worden er 100 van af getrokken en blijven er dus 10 over. De 230 dollars en de 10 gouden munten worden voor volledig meegeteld. Als bonus ontvangt de speler voor de trio's van 20 euro en de biljetten van 30 franken elk een bonus van 100. Hij heeft dus in totaal 450 punten verzameld.

Alle 9 biljetten van één valuta betekenen 500 punten : een werkelijke waarde van 300 plus een bonus van 200 (voor elke 3 biljetten met de waarde 20 en 30).

Van elke speler wordt de werkelijke waarde van zijn valuta's en de gezamenlijke waarde van zijn bonussen genoteerd. Een spel duurt drie rondes. Aan het einde van het spel wint de speler met het grootste vermogen.