

NEW YORK, NEW YORK

Doel van het spel

De speler die op het einde van het spel de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.

Spelmateriaal

⇒ 48 kaarten onderverdeeld in 4 sets. Elk set bestaat uit 12 kaarten van één kleur genummerd van 1 tot en met 12.

Spelvoorbereiding

- ⇒ Elke speler kiest zich één kleur. Als er minder dan 4 spelers meespelen, blijven de resterende kleuren in het spel, maar zijn ze neutraal.
- ⇒ De kaarten worden grondig geschud. Elke speler ontvangt verdeckt 6 kaarten. De resterende kaarten worden als een stapel met de rugzijde naar boven midden op tafel gelegd.
- ⇒ Van de stapel worden 6 kaarten genomen en één per één zichtbaar naast de stapel gelegd. Zij vormen de voorraadkaarten.

Spelverloop

- ⇒ Nadat een beginspeler werd aangeduid, volgen de spelers elkaar op in uurwijzerzin.
- ⇒ De speler die aan de beurt is, moet één van zijn 6 handkaarten zichtbaar midden op tafel leggen. Op deze manier ontstaat er een rij gebouwen genummerd van 1 tot en met 12. Kaarten met hetzelfde cijfer moeten boven op elkaar gelegd worden. Nadat een speler één van zijn handkaarten heeft afgelegd, moet hij zijn voorraad terug aanvullen tot 6 door één van de 6 zichtbaar op tafel liggende voorraadkaarten te nemen. De vrijgekomen plaats wordt onmiddellijk terug aangevuld door een nieuwe kaart van de voorraadstapel. Vervolgens is de volgende speler aan de beurt.
- ⇒ Als de verdeckte voorraadstapel opgebruikt is, wordt er verder gespeeld tot de laatste zichtbaar liggende kaart gebruikt werd. Als deze kaarten op zijn, wordt er verder gespeeld tot ook alle handkaarten opgebruikt zijn.
- ⇒ Hoewel een speler in principe verplicht is om tijdens zijn beurt een handkaart af te leggen, mag hij beslissen om geen kaart uit te spelen en dus te passen. Op deze manier geeft hij aan dat hij voor de rest van het spel geen kaarten meer wenst uit te spelen. De andere spelers gaan gewoon door met het afleggen van kaarten. Deze speelwijze is zinvol als een speler naar het einde van het spel toe nog uitsluitend kaarten van zijn tegenspelers in zijn handen heeft en door het uitspelen van deze kaarten eigen kaarten zou moeten afdekken.

Einde van het spel

- ⇒ Een ronde eindigt zodra alle kaarten uitgespeeld zijn of alle spelers gepast hebben.
- ⇒ Elke speler telt de waarde van zijn eigen kaarten die zichtbaar bovenaan op tafel liggen bij elkaar op. De speler die op deze manier de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.
- ⇒ Het verdient aanbeveling om even veel ronden te spelen als er spelers zijn en per ronde een andere beginspeler aan te duiden.
- ⇒ **Profi-regels** : Bij deze variant leveren reeksen van naast elkaar liggende eigen kaarten extra punten op (1 en 12 gelden ook als aangrenzend). Twee aangrenzende kaarten leveren 3 extra punten op, drie 6 extra punten, vier 10 extra punten, vijf 15 extra punten en zes of meer 25 extra punten.

NEW YORK, NEW YORK		
FX Schmid	Kramer, Wolfgang	1991
2 - 4 spelers	vanaf 8 jaar	x min.