

NIAGARA

*DIAMANTEN
JOE*



Hij is altijd onderweg, opgegroeid met water. Geen stroomversnelling is hem vreemd. Met zijn oude opgelapte kano bezoekt Joe plaatsen waar het de moeite loont, op zoek naar edelstenen. Hij heeft dus meestal wel een steentje in zijn Kano, maar daar geeft hij niet om. Hij geniet meer van de vogels in de lucht, luisteren naar de elandroep, en de vissen in het water. Als je Diamond Joe ontmoet, zal hij je waarschijnlijk een edelsteen aanbieden, of een ruil voorstellen. Volledig onbaatzuchtig.

Vorbereiding:

Zet Diamond Joe's kano op de eerste rivierschijf (bij de aanlegsteiger)

Het Spel:

Edelstenen inladen in Diamond Joe's kano

Nadat alle spellers hun acties hebben uitgevoerd, en de rivier gestroomd heeft, laadt Diamond Joe een edelsteen in van de zoekplaats grenzend aan zijn kano. Hij laadt altijd een edelsteen in van de kleur van de vindplaats. Als er enkel edelstenen van andere kleuren aanwezig zijn, neemt Joe die niet mee.

Als zijn kano niet aan een vindplaats ligt, of reeds een edelsteen geladen heeft, gebeurt er niets.

Diamond Joe's kano wordt nooit uitgeladen aan een edelsteen vindplaats

Diamond Joe's Kano verplaatsen

Nadat Joe zijn kano heeft geladen, wordt zijn kano evenveel velden verplaatst als die van de startspeler. Joe vaart telkens eerst stroomopwaarts, indien hij het eerste rivierveld bereikt heeft, vaart hij verder stroomafwaarts tot de roei-punten op zijn. Als Joe de splitsing bereikt, kiest altijd voor de rechtersplitsing.

Bij een wolk-kaart wordt Joe's kano niet verplaatst.

Mocht Diamond Joe van de waterval vallen, wordt de kano de volgende ronde terug op de schijf aan de aanlegsteiger geplaatst, en de edelsteen terug op de overeenkomstige vindplaats gelegd.

Ontmoeting met Diamond Joe

Als je eindigt of vertrekt op hetzelfde veld als Diamond Joe, kan hij heel vrijgevig zijn

- Als je kano leeg is, mag je Joe's edelsteen in jouw kano overladen.
- Als er een edelsteen in je kano ligt, mag je deze wisselen, met die van Joe.
- Als Joe's kano leeg is mag je hem die van jou geven.
- Je mag er ook voor kiezen niets te doen

Deze acties zijn vrijwillig en kosten geen roei-punten. Overeenkomstig met de regels van het basisspel, mag je deze acties NIET uitvoeren als je Joe voorbijvaart, je moet je beurt eindigen of beginnen op dezelfde schijf.

Indien je speelt met de uitbreiding. The Spirits of Niagara / Flussgeister am Niagara gelden volgende extra regels:

Bij een lasso-kaart wordt Joe's kano niet verplaatst.

Joe mag de Eland niet gebruiken.

Joe volgt de regels van de uitbreiding om de draaikolk over te steken.

