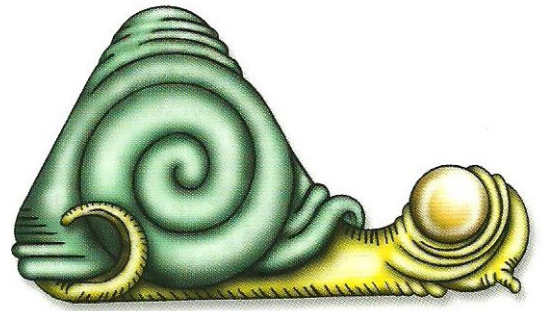


Palago
Colour of strategy, 2010
Cameron BROWNE & Mike Mc MANAWAY
1 - 5 spelers vanaf 5 jaar
± 30 minuten

Inleiding

De 48 stenen van Palago zijn allen identiek en kunnen op verschillende manieren worden samengevoegd zodat men een interessante wereld van vormen en figuren kan creëren.



Het solitaire spel

De vriendelijke, mythische wezens van Palago zijn netelige puzzels. Wij wensen de gebruikers veel plezier bij het nabouwen en het ontdekken van nieuwe figuren.

Het spel voor 2 spelers

Palago is een strategisch spel voor twee personen. Het is ongelooflijk wat men met slechts één soort van speelstenen kan maken. Niettegenstaande de eenvoudige spelregels kan men zelfs een leven lang doorbrengen met het bestuderen en het ontdekken van deze subtiele tactiek.

Het spel voor 3 - 5 spelers

Palago is ook een spel voor meer personen. Het combineert creativiteit en strategie tot een uniek en coöperatief spel waarin de spelers kortlopende allianties met elkaar aangaan om figuren en vormen te bouwen. De speler met de meeste punten wint het spel, maar nog veel beter is het om interessante figuren te maken of de meest effectieve en lucratieve zet te doen.

Belangrijke definities

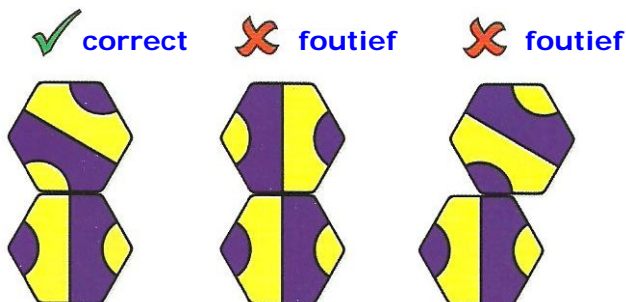
Punten en rechte lijnen

Elke Palago-spielsteen bestaat uit telkens één punt en één rechte lijn in de beide kleuren.



Aaneenleggen

Bij het aaneenleggen van speelstenen moeten steeds alle kleuren van de aangrenzende zijdes overeenstemmen.



Palago

Het speelvlak dat door het aaneenleggen van speelstenen ontstaat, wordt als Palago bestempeld. De Palago mag nooit in twee of meer groepen van stenen worden verdeeld.

Gesloten

Een vorm is 'gesloten' als één kleur compleet door de andere kleur wordt omsloten en er geen gaten zijn ontstaan.

Gesloten vormen worden ook **figuren** of **wezens** genoemd.



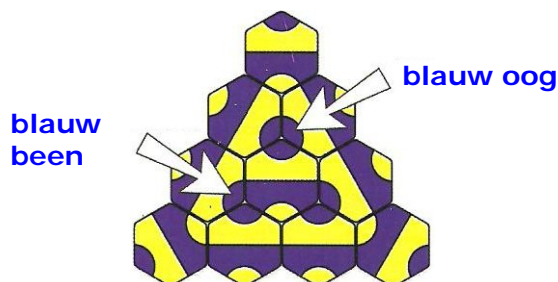
Uitwendige omtrek

In deze afbeelding is de gele slak van de zich omgevende blauwe kleur gescheiden door een dunne zwarte lijn. Deze lijn is de uitwendige omtrek van de figuur.



Inwendige omtrek

Binnen een figuur kunnen verdere vormen ontstaan zoals bijvoorbeeld het oog en het been. Elk van de inwendige vormen is eveneens door een dunne zwarte lijn omrand, de zogenaamde inwendige omtrek.



Palago puzzels solitair

In dit handboekje zijn 18 vriendelijke, mythische vormen afgebeeld.

Deze bewoners van Palagonia zijn tot nu toe ontdekt. Jouw opgave bestaat erin om deze wezens met de Palago-stenen na te bouwen.

Laat je hierbij niet misleiden en verwarren door de extra kleuren en krullen.

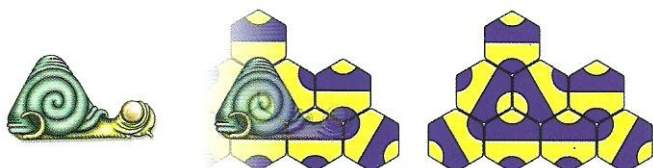
TIPS

- ⇒ Let in het bijzonder op de uiterlijke vorm van de gestalten.
- ⇒ Het aantal van de te gebruiken speelstenen wordt weergegeven in de tabel op de volgende pagina en kan als hulp of als controle van jouw oplossing worden gebruikt.

Complete oplossingen van de Palago-puzzels kan men vinden op www.spiel-palago.de.

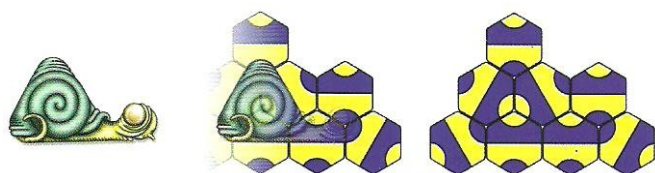
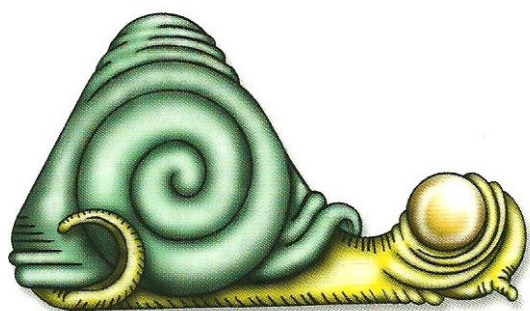
Ook grotere en meer complexe figuren kan men hier terugvinden.

In het onderstaande voorbeeld kan men zien hoe de liefelijke Palago-slak wordt gebouwd. Heel gemakkelijk !

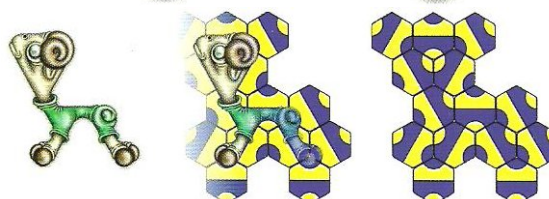


De puzzelverzameling

NAAM	STENEN	NIVEAU	PAGINA
Palago-slak	8	*	4
Palago-geit	14	*	4
Palago-paard	12	*	5
Palago-adder	14	*	5
Palago-vis	17	**	5
Palago-poes	18	**	5
Palago-kikker	19	**	5
Palago-pad	22	**	5
Palago-krijger	25	**	6
Palago-wachter	27	**	6
Palago-octopus	28	**	6
Palago-albatros	28	**	6
Palago-wants	37	***	6
Palago-giraf	40	***	6
Palago-rupsenpaar	42	***	7
Palago-hert	44	***	7
Palago-alligator	45	***	7
Palago-babydraak	48	***	7



PALAGO-SLAK



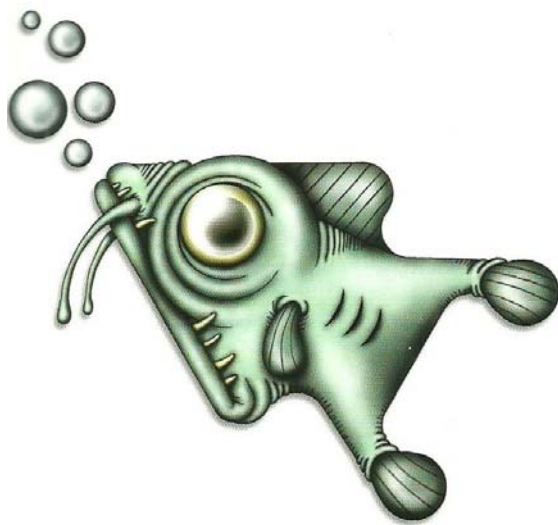
PALAGO-GEIT



PALAGO-PAARD



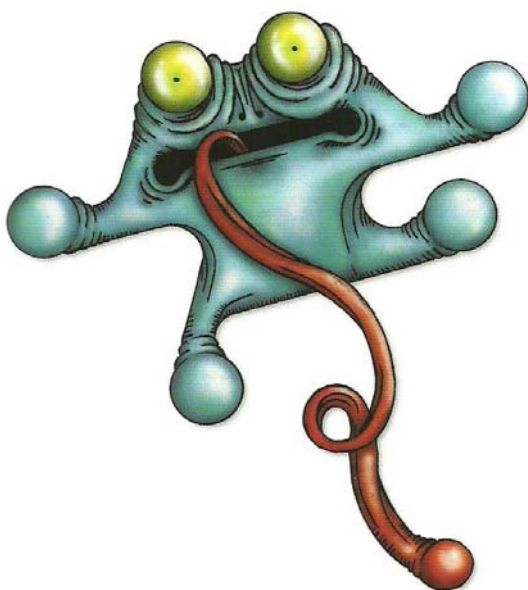
PALAGO-ADDER



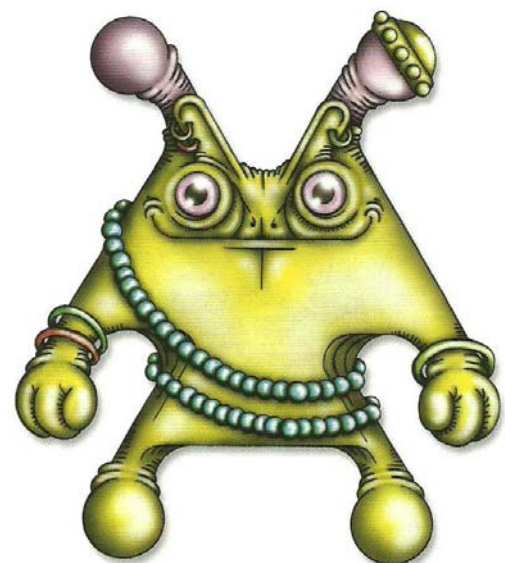
PALAGO-VIS



PALAGO-POES



PALAGO-KIKKER



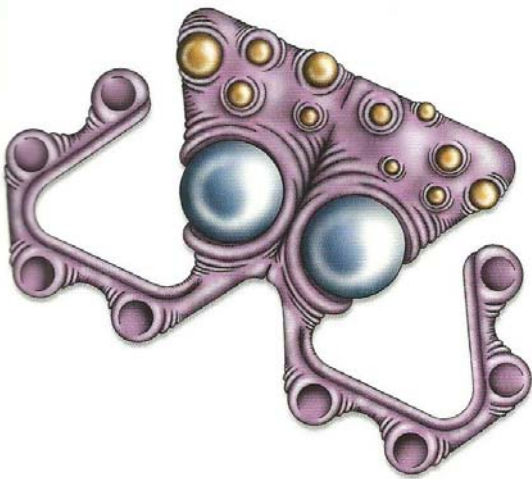
PALAGO-PAD



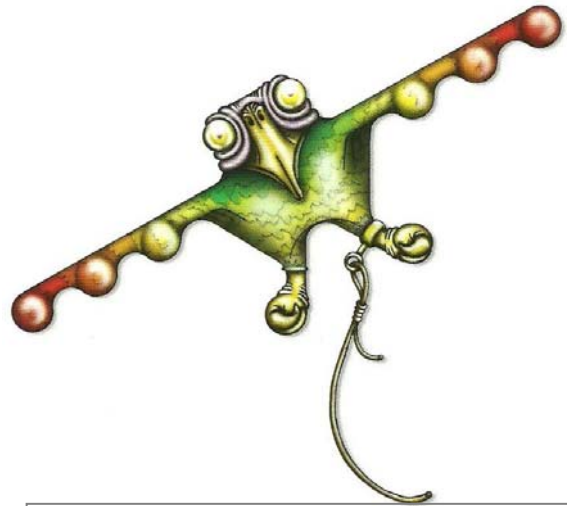
PALAGO-KRIJGER



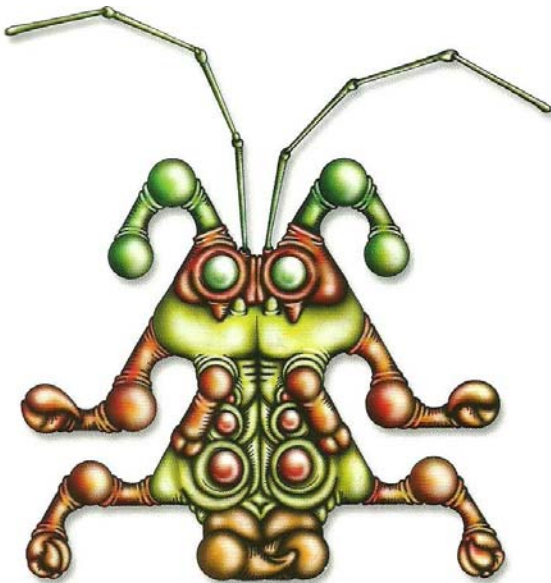
PALAGO-WACHTER



PALAGO-OCTOPUS



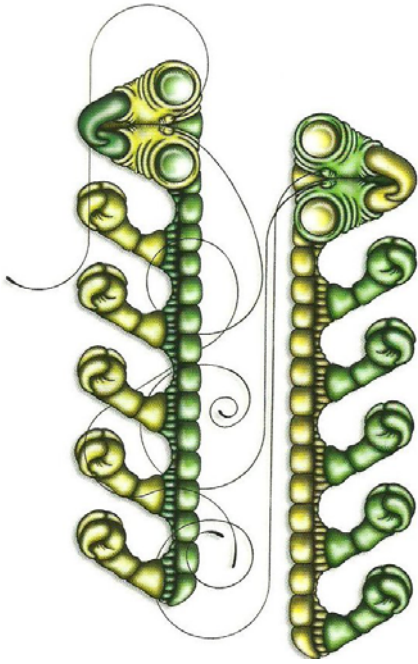
PALAGO-ALBATROS



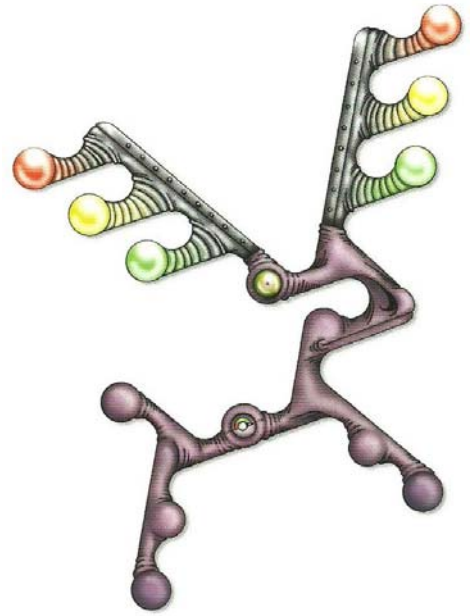
PALAGO-WANTS



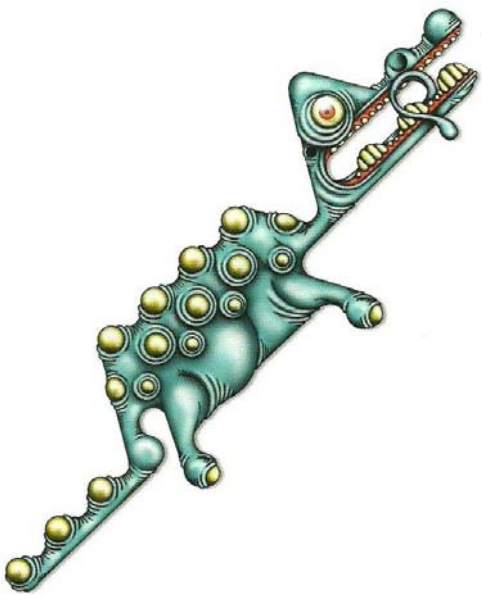
PALAGO-GIRAF



PALAGO-RUPSENPAAR



PALAGO-HERT



PALAGO-ALLIGATOR



PALAGO-BABYDRAAK

Nog meer puzzels

Ontdek vooral jouw eigen creaties van monsters, figuren en gestalten. Er zijn ontelbare, zelfs miljarden verschillende vormen mogelijk waarmee men kan spelen.

Op onze website kan men regelmatig nieuwe vormen vinden.

Uiteraard bestaat ook de mogelijkheid om een extra set van speelstenen te kopen waarmee men nieuwe en grotere creaties kan bouwen.

Palago voor 2 spelers

Palago kan een strategisch tweepersonenspel zijn met het eenvoudige doel: beëindig een figuur in de kleur die je vooraf hebt gekozen.

Begin van het spel

- De spelers spreken vooraf af wie met welke kleur speelt (de rugzijde van de speelsteen kan als erkenning worden gebruikt). Een speler trekt een steen. De kleur van de rugzijde geeft aan welke speler begint.
- De eerste speler legt twee speelstenen in het midden. Alle kleuren moeten passen (zie pagina 2).
- Rekening houdend met de basisregels leggen de spelers nu afwisselend telkens twee speelstenen per speelbeurt aan de Palago aan.

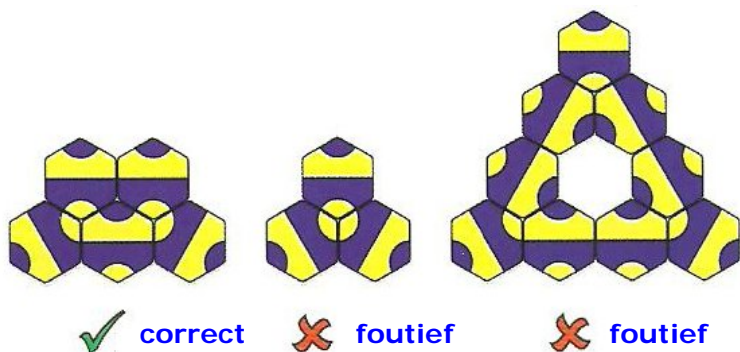
Basisregels

1. De twee speelstenen die in één speelbeurt worden aangelegd moeten aan elkaar grenzen.
2. Minstens één van de twee gespeelde speelstenen moet grenzen aan de Palago (aan de reeds neergelegde speelstenen).
3. Alle speelstenen die werden neergelegd moeten passend aan de kleur worden neergelegd (zie pagina 2).

Einde van het spel

De speler die als eerste een figuur in zijn kleur kan sluiten, wint het spel. Hierbij moet de figuur uit meer dan drie stenen bestaan. Ogen (zie pagina 3) alleen volstaan niet om te kunnen winnen.

De figuur moet ook intern gesloten zijn.



Als het mogelijk is om door het leggen van maar één speelsteen te kunnen winnen, moet de tweede steen niet meer worden gelegd.

Een speler verliest als hij in zijn speelbeurt een figuur in de beide kleuren sluit.

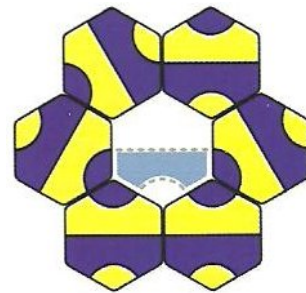
Palago kan met elk aantal stenen worden gespeeld.

Een spel wordt als onbeslist bestempeld als alle speelstenen zijn opgebruikt zonder dat een figuur werd gesloten. Dit is echter quasi onmogelijk bij 48 speelstenen.

Gaten

Gaten maken het mogelijk om een gecompliceerde tactiek toe te passen omdat slechts één speelsteen moet worden gespeeld om te winnen. Gaten waarin slechts één speelsteen ontbreekt, kunnen niet anders worden opgevuld.

Grotere gaten kunnen natuurlijk te allen tijde worden opgevuld.

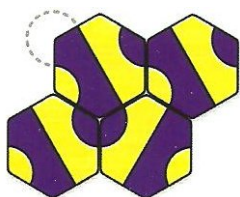


Strategie en tactieken

Het is toegelaten om de speelsteen uit te proberen bij de Palago-figuur maar zonder de figuur echt te raken.

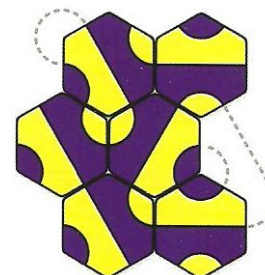
Er zijn zes verschillende openingszettingen.

De zet die hiernaast wordt aangegeven schijnt de beste zet te zijn voor geel. Andere openingszettingen kunnen er toe leiden om snel in een verliezende positie te komen, pas daar dus mee op !

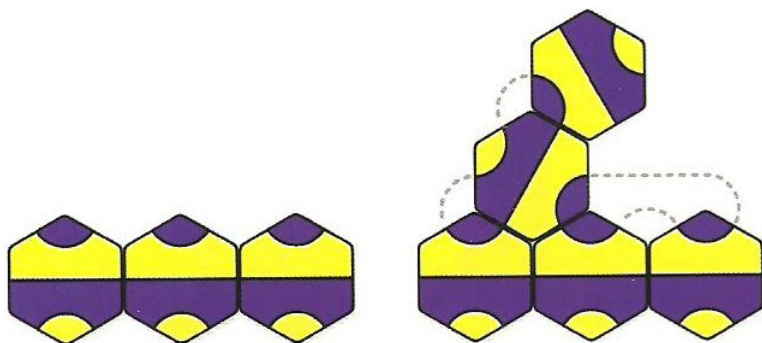


In deze afbeelding wordt een directe aanvalzet getoond. Blauw kan het spel met zijn volgende speelbeurt winnen. Zulke aanvallen moeten dan ook meteen worden afgeweerd.

Een standaardtactiek om te winnen, is een dubbele aanval. Dit betekent twee aanvalzettingen opbouwen die niet tegelijkertijd zijn af te weren. In het voorbeeld hiernaast kan blauw geen zet doen om de onvermijdelijke winst van geel af te wenden.



Twee of drie punten in een rij zijn zeer gevaarlijke spelsituaties. Het voorbeeld hieronder toont hoe moet worden aangebouwd om vanuit een driepuntslijn een dubbele aanval op te zetten zodat blauw zijn zege kan behalen omdat die niet meer is af te weren.



Samenvattend kan worden gezegd dat Palago een fascinerende balans biedt tussen aanvals- en verdedigingstactieken. In werkelijkheid kan het vroeg in het spel zinvoller zijn om alleen maar af te weren in plaats van onmiddellijk een tegenaaval te starten omdat zo een totale situatie ontstaat waarbij de eigen positie bij het aanvallen eerder verslechtert dan verbetert. Het komt er dan op aan om op het juiste moment de aanval in te zetten die kan leiden tot de winst.

Palago voor 3 - 5 spelers

Palago kan ook een mix zijn tussen strategiespel en coöperatief spel. Er zijn dan minstens drie spelers, 48 stenen, twee Palago-dobbelstenen, een stylo en papier nodig om de punten te kunnen noteren.

Wanneer men Palago met meer dan vijf spelers wil spelen, raden wij aan om een extra Palago-spel aan te schaffen.



Doel van het spel

De spelers verzamelen punten door het vormen van figuren. Hoe groter en hoe zorgvuldiger een figuur wordt gemaakt, des te meer punten levert ze op.

De speler die aan het einde de meeste punten heeft behaald, wint het spel.

De beslissing of men met de vorige speler of de volgende samenwerkt, zal in elke speelbeurt de belangrijkste beslissing zijn omdat meestal de punten aan beide spelers wordt gegeven.

Begin van het spel

Alle spelers dobbelen om te beginnen. De speler met het hoogste getal (2, 3, 4 of 5) begint door exact het gedubbelde aantal aan speelstenen te nemen en die, op een manier naar keuze, in het midden samen te leggen. Alle kleuren moeten bij elke speelbeurt passend aan elkaar worden gelegd. Het spel wordt dan voortgezet met de wijzers van de klok mee.

Speelbeurt

Van nu af bestaat iedere speelbeurt uit de volgende stappen:

1. Dobbelen met de beide dobbelstenen.
2. Kies voor de actie van één van de dobbelstenen.
3. Voer de gekozen actie uit.

Er zijn drie verschillende acties:



Neem één externe speelsteen weg (een steen aan de buitenkant).



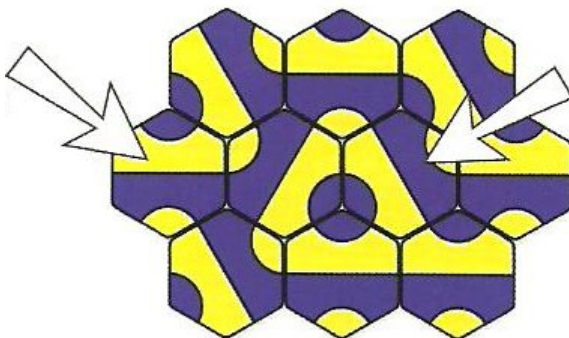
Roteer één interne speelsteen (een steen binnen de figuur).



Het aantal van de te spelen speelstenen.

externe speelsteen

(een speelsteen die door minder dan zes stenen is omringd)



interne speelsteen

(een speelsteen die door zes stenen is omringd)

Basisregels

- ⇒ Alle te spelen speelstenen moeten met elkaar worden verbonden, tenzij een figuur kan worden gesloten.
- ⇒ Als niet alle te spelen speelstenen voor het sluiten van een figuur worden gebruikt, zijn er voor deze figuur geen punten te verdienen.
- ⇒ Het is niet toegelaten om gaten te bouwen.
- ⇒ Punten kan men alleen verkrijgen door het aanleggen van nieuwe speelstenen, niet door het roteren van interne stenen.
- ⇒ Als de speler een dubbelworp doet (hetzelfde aantal ogen), ontvangt hij steeds een extra speelbeurt. Vanaf zijn tweede speelbeurt ontvangt hij alleen de punten.
- ⇒ Als één van de gedobbelde acties niet uitvoerbaar is, moet de andere actie worden uitgevoerd. Als de beide acties niet uitvoerbaar zijn, moet een externe speelsteen van de Palago worden verwijderd en bij de nog te spelen stenen worden gelegd.

Waardering

- ⇒ Een waardering volgt onmiddellijk als de figuur volgens de regels wordt gesloten.
- ⇒ Als een speler punten ontvangt, krijgt de voorgaande speler eveneens hetzelfde aantal punten. De enige uitzondering is de tweede actie na een dubbelworp.
- ⇒ Om het aantal punten te bepalen voor een gesloten figuur wordt op de volgende manier gerekend:
 - 1 punt voor iedere omtrek en
 - 1 punt voor elk been.

Wat is een omtrek ?

Een omtrek omvat de uitwendige hoofdomtrek van een figuur en elke inwendige omtrek (zie pagina 3). Alle inwendige figuren zoals ogen, benen, krullen ... enzovoort en ook inwendige figuren hebben omtrekken.

Wat is een been ?

Een been is elk aanhangsel van een figuur dat in een rechte lijn met twee punten eindigt.

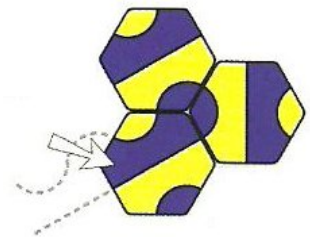
Een uitwendig been

Een been dat naar buiten wijst.

Een inwendig been

Een been dat binnen in de figuur dringt.

Voor een inwendig been worden er geen punten gegeven.



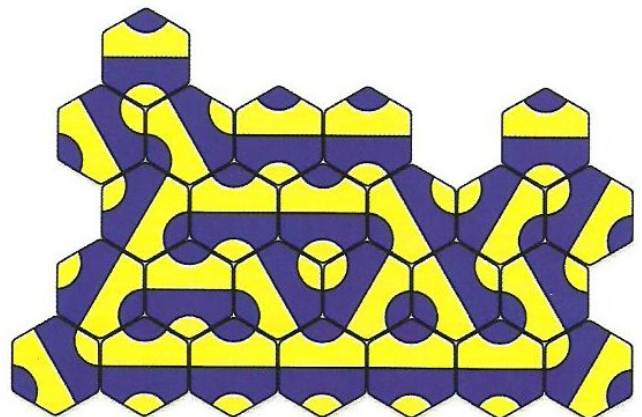
- ⇒ Figuren moeten minstens drie punten hebben om gewaardeerd te kunnen worden.

Voorbeeld

De gele figuur hiernaast wordt als volgt gewaardeerd:

- 1 uitwendige omtrek;
- 4 inwendige omtrekken;
- 2 benen.

Dit geeft in totaal 7 punten.



Einde van het spel

- ⇒ Het spel kan pas dan worden beëindigd als minstens één dobbelsteen hetzelfde aantal stenen aangeeft als de nog te spelen stenen.
- ⇒ Als slechts één van de dobbelstenen een toegelaten zet mogelijk maakt, moet deze zet worden uitgevoerd. Er zijn bijvoorbeeld nog vier stenen in de zak en de dobbelstenen tonen de getallen 3 en 5 dan moeten drie stenen aan de Palago worden aangelegd.
- ⇒ Als twee dobbelstenen een speelbare actie tonen en één van de dobbelstenen toont het exacte getal van de nog te spelen stenen dat oordeelt de actuele speler of hij het spel beëindigt of niet.
- ⇒ Als geen van de dobbelstenen een mogelijke actie toont, wordt één speelsteen van de Palago verwijderd en terug bij de nog te spelen stenen gelegd.
- ⇒ Als alle speelstenen zijn opgebruikt, eindigt het spel. De speler met de hoogste som wint het spel.

Strategie en tactieken

De speler zal regelmatig dezelfde keuze moeten maken: ofwel neem ik enkele punten mee ofwel maak ik de voorbereiding van een nieuwe figuur voor de volgende medespeler en kan ik meer punten behalen.

Voorbeeld

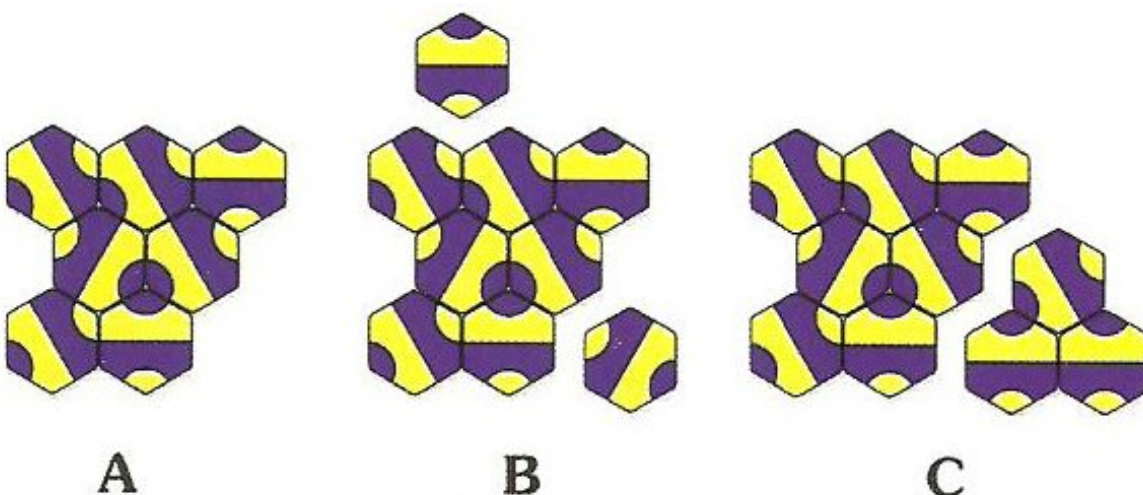
Stel dat de speler in de spelsituatie A (in de afbeelding onderaan) een 2 en een 3 dobbelt.

De speler kan twee speelstenen leggen om, zoals in afbeelding B is te zien, de figuur te sluiten.

De speler ontvangt dan drie punten. De speler kan echter ook besluiten om drie speelstenen te leggen zoals in afbeelding C is te zien en bereidt zo voor de volgende speler de mogelijkheid voor vijf of meer punten te behalen (die de speler uiteraard ook zelf ontvangt).

Ter herinnering

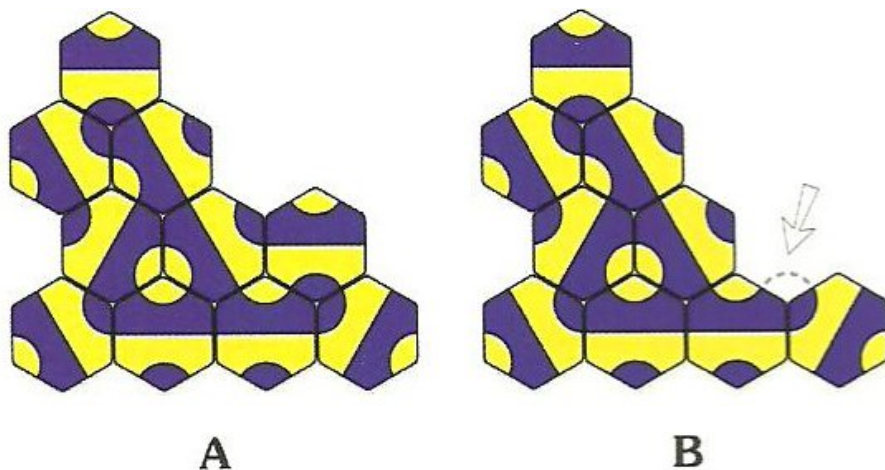
De speelstenen in afbeelding B moeten van elkaar gescheiden worden gespeeld omdat met alle speelstenen een figuur wordt gesloten. De speelstenen in afbeelding C moeten daarentegen in verband worden gespeeld omdat met de speelstenen de figuur niet wordt gesloten.



Stel dat we in de spelsituatie A (in de onderstaande afbeelding) de volgende toestand dobbelen:



In dit geval is roteren niet toegelaten omdat er geen interne speelsteen is. Zodus rest nog alleen de actie om een speelsteen weg te nemen. Hiermee kan de figuur worden geopend en wordt de speelbeurt voor de volgende speler voorbereid.



Tips

- ⇒ Door het roteren van een steen kunnen naburige figuren met elkaar worden verbonden, zodat de figuur in de loop van het spel een hogere waardering krijgt.
- ⇒ Door het roteren, kunnen ook figuren worden geopend om de volgende speler de gelegenheid te bieden een goede waardering te bereiken.
- ⇒ De kleur van de eerste figuur geeft vaak de kleur van de volgende figuren weer. Toch blijft het belangrijk om ook de andere kleur niet uit het oog te verliezen.
- ⇒ Als door het constant dobbelen van de actie "Neem een externe steen weg" er geen stenen meer in de Palago overblijven, wordt opnieuw begonnen.
- ⇒ Aandacht: De Palago mag door het wegnemen van een steen nooit in twee of meerdere delen worden opgedeeld!

Palago solitair

Palago is in principe ontwikkeld als gezelschapsspel, maar het kan ook alleen worden gespeeld. Hierbij gelden dezelfde regels maar de punten moeten uiteraard niet worden gedeeld. Een plezierige en uitdagende opdracht is om met alle 48 speelstenen één figuur te bouwen !