

PAULE PANIK

Doel van het spel

De speler die als eerste 55 punten bereikt, wint het spel.

Spelmateriaal

- ⇒ 5 sets in verschillende kleuren van telkens 17 kaarten
- ⇒ 5 pokerkaarten

Spelvoorbereiding

- ⇒ Bij 2 spelers wordt er met 3 kaartensets gespeeld, bij 3 met 4 sets, en bij 4 en 5 spelers met alle kaartensets. De afbeeldingen op de kaarten hebben geen specifieke betekenis.
- ⇒ Elke speler ontvangt 1 pokerkaart
- ⇒ Alle cijferkaarten worden grondig geschud.
- ⇒ Bij 2 spelers ontvangt elke speler een verdekt stapeltje van 21 kaarten, bij 3 spelers een stapeltje van 20 kaarten, bij 4 spelers een stapeltje van 19 kaarten en bij 5 spelers een stapeltje van 15 kaarten.
- ⇒ Van de resterende kaarten worden er 2 zichtbaar midden op tafel gelegd. De dan nog overblijvende kaarten worden in twee even hoge stapeltjes verdeeld en verdekt links en rechts naast de 2 open kaarten gelegd.
- ⇒ Elke speler neemt de bovenste 6 kaarten van zijn stapeltje in zijn hand.

Spelverloop

- ⇒ De speler die als eerste er in slaagt om al zijn kaarten af te leggen, wint de ronde.
- ⇒ Tijdens het spel mogen alle spelers tegelijk proberen om de kaarten die ze in hun handen hebben af te leggen op de in het midden zichtbaar liggende kaarten. Het cijfer dat op de kaart staat moet wel in stijgende of dalende lijn aansluiten bij de op tafel liggende kaart. De kleur heeft geen enkel belang. De kaarten moeten stuk voor stuk afgelegd worden. Op een 17 mag een 16 of een 1 gelegd worden, op een 1 een 2 of een 17.
- ⇒ Telkens een speler één of meerdere van zijn handkaarten aflegt, moet hij deze onmiddellijk terug aanvullen met kaarten van zijn stapeltje.
- ⇒ Mocht op een gegeven moment geen enkele speler nog kaartjes kunnen afleggen op de 2 in het midden op tafel zichtbaar liggende kaarten, dan worden er van de stapeltjes ernaast twee nieuwe kaartjes zichtbaar opgelegd.
- ⇒ De speler die er als eerste in slaagt om al zijn kaarten uit te spelen is winnaar van de ronde. Er wordt echter nog wel verder gespeeld tot er 3 spelers al hun kaarten hebben afgelegd.
- ⇒ **Puntentelling** : De rondewinnaar neemt zich - zonder ze eerst te bekijken - 2 kaarten uit al afgelegde kaarten. Hij telt de cijferwaarden van de twee kaarten op en schrijft deze op als zijn score. Vervolgens geeft hij één van deze twee kaarten aan de speler die als tweede uitspeelde en één aan de speler die als derde uitspeelde. Ook zij schrijven de cijferwaarde van de gekregen kaart op als score.
- ⇒ Na de puntentelling begint de tweede (en volgende) ronde. Alle kaarten worden terug goed geschud en elke speler

ontvangt een bepaald aantal kaarten. Dan wordt er opnieuw op de voorheen beschreven manier gespeeld.

- ⇒ **Pokerkaarten** : Tijdens het spel heeft elke speler één maal het recht om vóór zijn beurt zijn pokerkaart uit te spelen. Hiermee geeft hij aan dat hij van plan is om deze ronde te winnen. Slaagt hij in zijn opzet, dan ontvangt hij naast de waarden van de twee kaarten die hij trekt, 7 bonuspunten. Slaagt hij er niet in om de ronde te winnen, dan vindt er een gewone puntentelling plaats en krijgen alle andere spelers 5 bonuspunten.

Einde van het spel

De speler die als eerste 55 of meer punten heeft verzameld, wint het spel. Zijn er twee of meer spelers die tegelijkertijd 55 of meer punten hebben verzameld, dan wint de speler met het hoogste aantal punten. Bij 4 en 5 spelers is het doel 44 i.p.v. 55 punten.

| PAULE PANIK | | |
|---------------|--------------|---------|
| Ravensburger | - | 1996 |
| 2 - 5 spelers | vanaf 8 jaar | 45 min. |