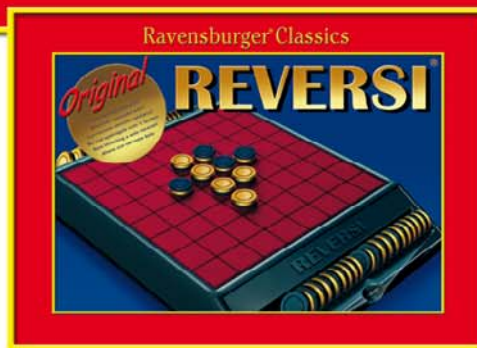


De geschiedenis van het spel

Wanneer en door wie Reversi uitgevonden is, is niet precies bekend. Zeker is dat het in de tweede helft van de 19de eeuw in Londen is ontstaan. Twee heren maken er aanspraak op het spel te hebben bedacht: John W. Mollet, die in 1870 een spel met de titel "The game of Annexation" bedacht, dat echter op een ander spelbord gespeeld werd. De andere was Lewis Waterman, die het spel in 1880 in het tijdschrift "The Queen" beschreef. Wellicht heeft Waterman het idee overgenomen en in de huidige vorm bewerkt. Hoe dan ook, de heren hebben ons een fascinerend spel nagelaten dat nog niets aan kracht heeft verloren.



Reversi

Een spel voor 1-2 spelers vanaf 8 jaar
Design: DE Ravensburger, KniffDesign
Illustratie: Walter Pepperle
Ravensburger® Spiele Nr. 26 413 1

In 1893 gaf Ravensburger het spel onder de naam Reversi uit. Sindsdien is het spel altijd in het assortiment gebleven en steeds weer wordt het door nieuwe enthousiaste aanhangers ontdekt.



De inhoud

1 spelbord
64 tweekleurige speelstenen

voor het solospel:

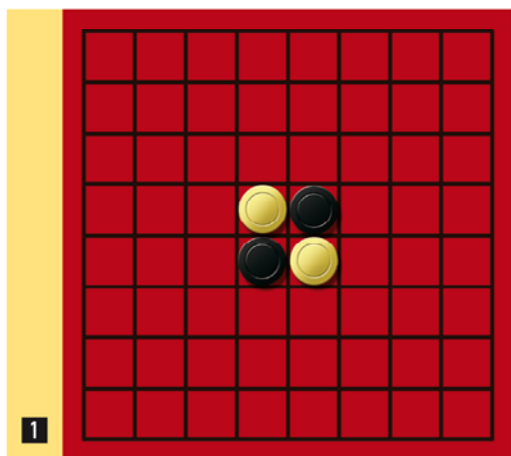
24 fiches (in 2 kleuren, iedere kleur met de cijfers 1 tot en met 10 en twee onbeschreven fiches).

Doel van het spel

Het spelprincipe is even eenvoudig als sterk: de stenen van de tegenstander insluiten, omdraaien zodat ze de kleur van de speler aannemen. De speler van wie aan het eind de meeste stenen in zijn kleur op het bord liggen, is de winnaar.

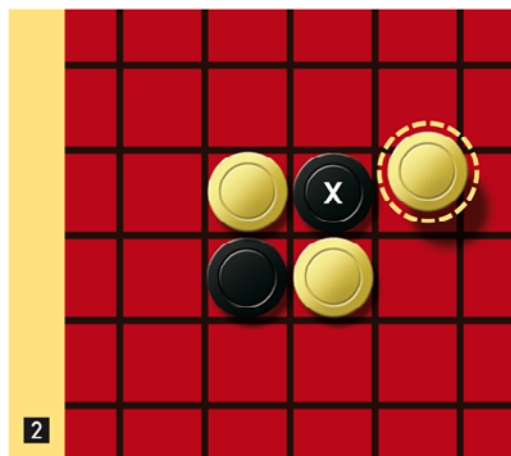
Vorbereiding

De spelers krijgen ieder 32 stenen. Een speler speelt met de kleur goud, dat wil zeggen dat hij zijn stenen in de loop van het spel met de goudkleurige kant naar boven op het spelbord legt. De andere speler speelt op dezelfde manier met zwart. De 24 fiches worden alleen bij het solospel gebruikt. Voor het allereerste spel moeten ze voorzichtig uit het karton gehaald worden.

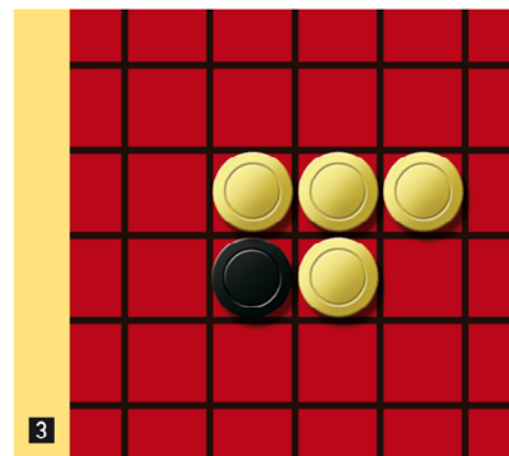


Verloop van het spel

Het spel begint altijd met de afgebeelde startopstelling: In het midden van het spelbord liggen twee gouden en twee zwarte stenen. De spelers plaatsen nu afwisselend telkens 1 steen in hun kleur op het spelbord. Goud begint (1). Iedere steen *moet* altijd zo gelegd worden dat hij een of meer stenen van de tegenstander insluit (2). De ingesloten stenen moeten in een rechte, ononder-

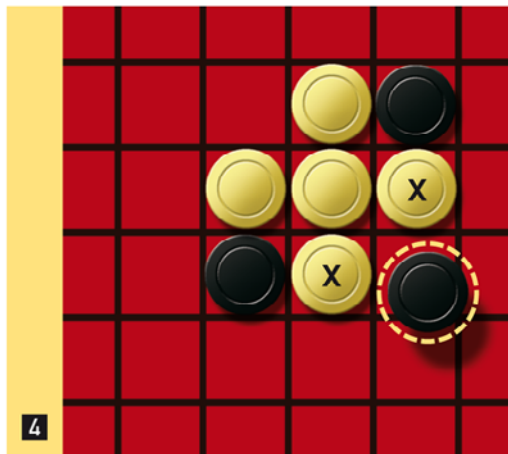


broken rij liggen. Die rij kan zowel horizontaal, vertikaal als diagonaal zijn. De door *twee stenen van de eigen kleur ingesloten* stenen van de tegenstander worden omgedraaid en veranderen daardoor van kleur en eigenaar. Van belang is dat uitsluitend de stenen omgedraaid worden die door de laatst gelegde steen zijn ingesloten! De afbeelding hieronder laat zien hoe goud een zwarte steen horizontaal ingesloten heeft waarmee de zwarte steen in



een goudkleurige verandert (3). De op deze manier veroverde stenen blijven op het spelbord liggen. In de loop van het spel wisselen de stenen meermalen van kleur.

Wanneer een steen zo wordt gelegd dat hij tegelijkertijd in verschillende richtingen stenen van de tegenstander insluit, dan worden al deze stenen omgedraaid (4).



Speler zwart legt een steen (E) en kan zodoende twee gouden stenen omdraaien.

Als een speler op geen enkele manier een steen reglementair kan neerleggen, dan moet hij passen. In dat geval is de andere speler weer aan de beurt. Als de speler die aan de beurt is geen stenen meer bezit, ontvangt hij een steen van zijn tegenspeler.

Eind van het spel

Het spel is afgelopen, wanneer alle 64 stenen op het spelbord liggen of wanneer geen van beide spelers nog een steen van de andere speler kan insluiten. De speler die de meeste stenen in zijn kleur op het spelbord heeft, is de winnaar. Bij gelijkspel wint de speler die als tweede gezet heeft.

Aanwijzing:

Probeer zo snel mogelijk randvelden en vooral de hoekvelden te bezetten. De startspeler heeft een gering voordeel. Daarom is het aan te bevelen om telkens als startspeler te wisselen.

Variant

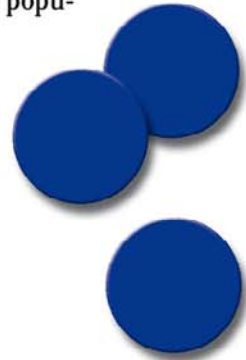
De basisregels blijven gelijk op de volgende uitzondering na: Als een gelegde steen andere stenen in meer richtingen tegelijkertijd insluit, mogen slechts de stenen in *een* richting omgedraaid worden. Deze variant is zeer geschikt voor een spel met kinderen.



Solospel

Auteur Reiner Knizia

Voor het eerst kan dit populaire spel ook alleen gespeeld worden. Voor het solospel zijn de 24 fiches nodig.



Doel van het spel

.....
Probeer zoveel mogelijk fiches te winnen. De cijfers op de fiches spelen alleen een rol bij de variant.

Vorbereiding

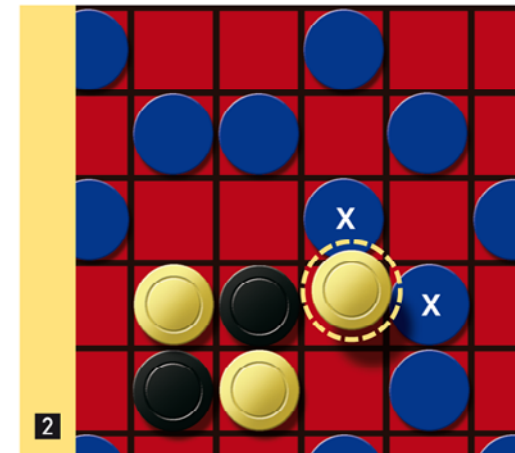
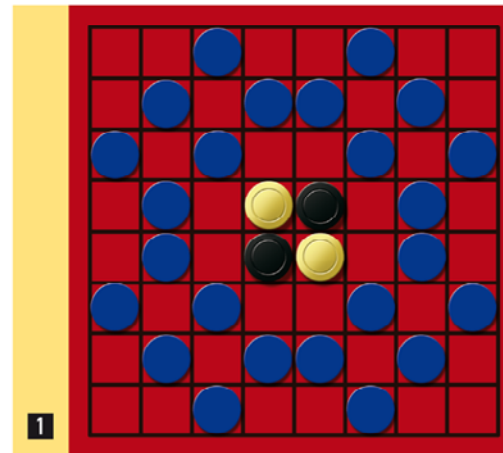
.....
De 24 fiches worden met de beeldzijde naar beneden geschud en zoals afgebeeld

- nog steeds met de beeldzijde naar beneden - op het spelbord gelegd. De twee zwarte en de twee gouden stenen worden, net als in het spel voor twee spelers, in het midden van het spelbord gelegd. (1)



Verloop van het spel

.....
Er wordt met beide kleuren gespeeld. Voor iedere zet moet beslist worden of de steen die in het spel gebracht wordt met de gouden dan wel met de zwarte kant naar boven op een vrij veld wordt gelegd. De neergelegde steen moet zoals gebruikelijk samen met een andere steen van dezelfde kleur tenminste een steen van de andere kleur insluiten. De ingesloten steen of stenen worden omgedraaid.



Daarna worden alle fiches omgedraaid, die met minstens een kant (dus niet diagonaal!) aan de laatst neergelegde steen grenzen. De omgedraaide fiches blijven open liggen. (2) (3)

Fiches winnen

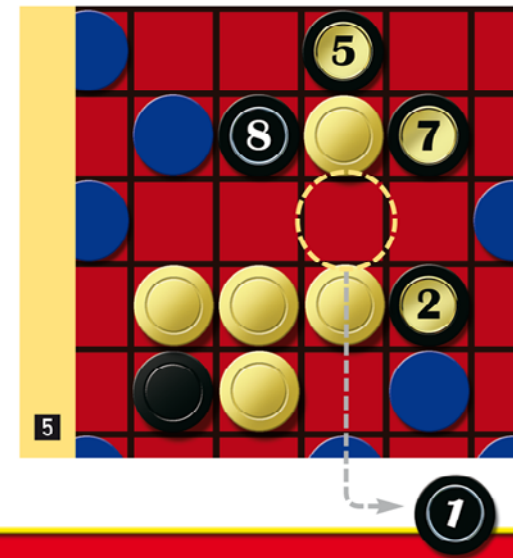
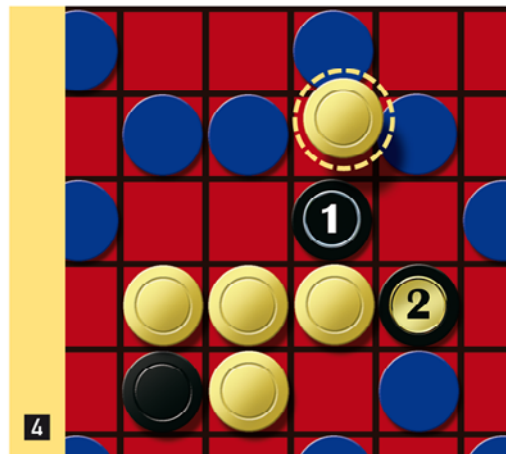
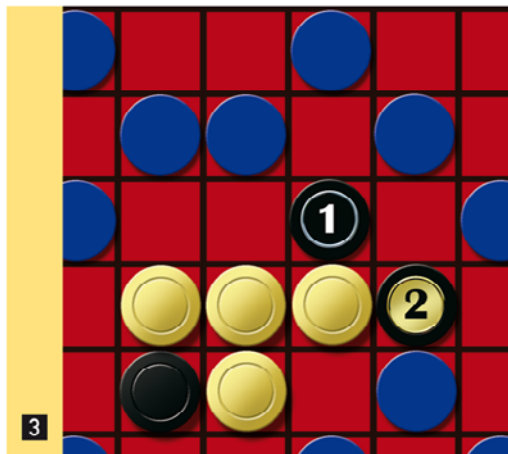
In plaats van een of meer stenen van een andere kleur in te sluiten, mogen ook omgedraaide fiches ingesloten worden. Door de nieuw ingezette steen wordt dan een enkel fiche *van de andere kleur* horizontaal, vertikaal of diagonaal ingesloten. Het van twee kanten ingesloten fiche is dan gewonnen en wordt van het spelbord genomen. Op het vrij gekomen speelveld kan in het verdere verloop van het spel natuurlijk een speelsteen gelegd

worden. Als meer fiches door de nieuw gelegde steen worden ingesloten, mogen die allemaal van het spelbord genomen worden.

Voorbeeld:

een cijferfiche wordt gewonnen, drie andere fiches worden omgedraaid. (4) (5)

Als door het neerleggen van een speelsteen anderskleurige stenen én fiches



worden ingesloten, worden eerst de stenen omgedraaid en vervolgens de fiche van het spelbord genomen. Ook nu geldt dat uitsluitend fiches opgenomen mogen worden die door de laatst gelegde steen ingesloten zijn.

Let op:

de insluitende stenen moeten direct naast het ingesloten fiche liggen. Er kunnen dus niet meer fiches in een rij tussen twee speelstenen ingesloten worden. Wel kunnen meer enkele fiches die in verschillende richtingen liggen door eenzelfde speelsteen ingesloten worden.



Eind van het spel

.....
Het spel eindigt wanneer alle fiches gewonnen zijn of wanneer geen enkel fiche meer gewonnen kan worden. Hoe meer fiches de speler gewonnen heeft, des te beter heeft hij gespeeld.

Variant

.....
Bij deze variant worden de cijfers van de gewonnen fiches bij elkaar opgeteld. Het is daarom van belang de hoogste waarden te winnen. Als de vier lege fiches gewonnen zijn, wordt de som van de gewonnen fiches verdubbeld.

© 2006 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger