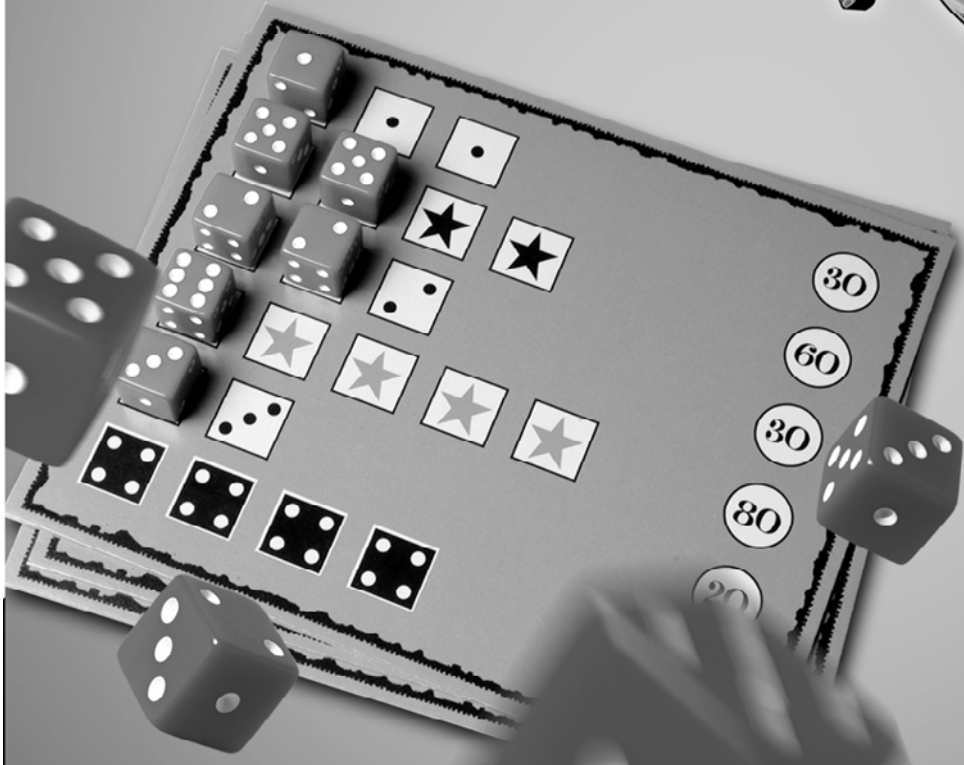


ROYAL CASINO



Ravensburger

ROYAL CASINO



Voor 2-6 spelers van 8 – 99 jaar
Licentie: Big Monster Toys
Design: Waler Pepperle, DE Ravensburger
Ravensburger spel nr. 26 440 7

Op de 16 speelborden zijn veel punten te verdienen. Maar die incasseert alleen de speler die de laatste dobbelsteen in een rij aflegt.

Inhoud:

8 dubbelzijdige speelborden
70 fiches
(25 met waarde "10", 45 met waarde "50")
30 dobbelstenen
1 dobbelbeker

Doel van het spel:

Wie als eerste 500 punten (bij 2 tot 4 spelers) resp. 400 punten (bij 5 en 6 spelers) heeft, wint het spel.

Vorbereiding:

De 8 speelborden worden in willekeurige volgorde als stapel in het midden op tafel gelegd.

Tip: beginners wordt aanbevolen de borden met de stip in de linker benedenhoek bovenop de stapel te leggen.

Alle dobbelstenen worden in gelijke mate onder de spelers verdeeld. Bij 4 spelers blijven twee dobbelstenen over, die worden weer in de doos gelegd.

De fiches worden – naar waarde gesorteerd – in het midden op tafel als voorraad klaar gelegd. Iedere speler krijgt in het begin 3 fiches met waarde 10 en 1 fiche met waarde 50, die hij open voor zich neer legt.

Verloop van het spel:

De jongste speler begint. Vervolgens gaat het om de beurt verder met de wijzers van de klok mee. Wie aan de beurt is, krijgt de dobbelbeker en voert zijn beurt uit, die uit de volgende stappen bestaat:

1. Gooien
2. Dobbelstenen afleggen
3. Opnieuw gooien of ophouden

1. Gooien

De speler pakt 5 van zijn dobbelstenen en gooit ze allemaal tegelijkertijd.

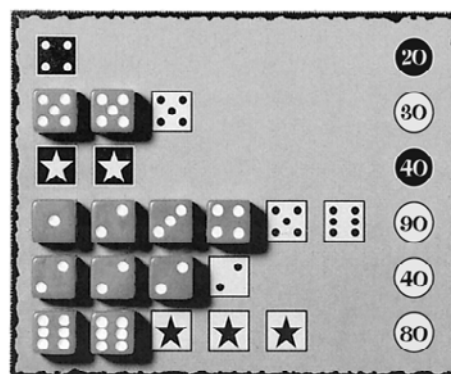
- Heeft een speler meer dan 5 dobbelstenen voor zich liggen, dan legt hij de resterende stenen als voorraad duidelijk herkenbaar ter zijde: ze worden in deze beurt niet gebruikt.
- Heeft een speler tijdens het verloop van de ronde minder dan 5 dobbelstenen over, dan gooit hij met de dobbelstenen die nog over zijn.
- Heeft een speler op een gegeven moment helemaal geen dobbelstenen meer, dan speelt hij de rest van de ronde niet meer mee en wordt gewoon overgeslagen.

2. Dobbelstenen afleggen

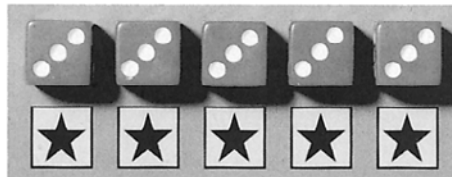
Vervolgens moet de speler – voor zover mogelijk – een passende dobbelsteen op het bovenste speelbord leggen. Er mogen ook meer passende dobbelstenen neergelegd worden, maar dit hoeft niet.

Als passende dobbelsteen gelden alle dobbelstenen die aan de volgende regels voldoen:

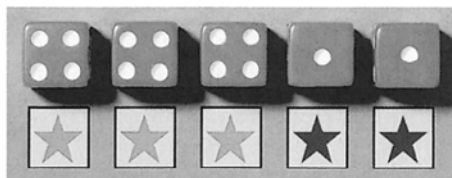
- Ieder speelbord heeft zes rijen, die telkens uit één of meer vakjes bestaan. Op ieder vakje kan maar één dobbelsteen liggen, maar alleen als hij hetzelfde aantal ogen heeft als die van het vakje.
- In een rij moet steeds eerst het vakje helemaal links bedekt worden, dan het vakje er rechts naast, enz.



- In een rij met zwarte resp. gele sterren kan een willekeurige dobbelsteen als eerste helemaal links worden neergelegd. Alle volgende dobbelstenen in deze rij moeten dan hetzelfde aantal ogen hebben.



- De groen/rood gekleurde sterren betekenen, dat in deze rijen zowel het aantal ogen van de eerste drie dobbelstenen als ook het aantal ogen van de laatste twee dobbelstenen hetzelfde moet zijn. Beide dobbelsteengroepen moeten echter wel verschillend zijn.



De op het bord geplaatste dobbelstenen blijven tot het einde van de ronde op hun plaats.

3. Opnieuw gooien of ophouden

Na de eerste worp kan een speler beslissen of hij verder speelt of zijn beurt beëindigt.

- Speelt hij verder, dan gooit hij opnieuw met alle dobbelstenen van deze beurt die niet op het bord afgelegd zijn (dus zonder de dobbelstenen die hij aan het begin van zijn beurt ter zijde heeft gelegd!). Er geldt weer: **één** passende dobbelsteen **moet** hij op het bord afleggen, **andere** passende dobbelstenen **mag** hij afleggen.

En opnieuw beslist hij: verder spelen of ophouden enz. In totaal **moet** hij dus één keer en **mag** hij tot vijf keer per beurt gooien, waarbij hij per worp steeds minstens één dobbelsteen moet afleggen.

- Wil een speler ophouden (wat uit tactische overwegingen vaak zinvol is), dan legt hij alle niet afgelegde dobbelstenen weer terug bij zijn voorraad, zodat hij deze bij zijn volgende beurt weer kan gebruiken.

Geen passende dobbelsteen

Heeft de speler niet **één passende dobbelsteen** gegooid, dan is zijn beurt direct ten einde. Ook in dit geval doet hij de niet afgelegde dobbelstenen weer terug bij zijn voorraad.

Laatste dobbelsteen in een rij

Plaatst een speler een dobbelsteen op het laatste (resp. enige) vakje van een rij, dan geldt –volkomen onafhankelijk van het feit wie de andere dobbelstenen in deze rij heeft afgelegd- het volgende:



Bij een gele, positieve rij wint hij fiches uit de voorraad ter waarde van de punten die achter deze rij zijn aangegeven.



Bij een zwarte, negatieve rij betaalt hij fiches ter waarde van de punten die achter deze rij zijn aangegeven terug aan de voorraad.

Het “mogen” en “moeten” in een beurt nog een keer in het kort:

Wie aan de beurt is...

- **moet** een keer met - indien mogelijk - 5 dobbelstenen gooien;
- **moet** een passende dobbelsteen afleggen, als hij kan (anders eindigt zijn beurt);
- **mag** meer dan één passende dobbelsteen afleggen;
- **mag** meer dan een keer gooien (moet dan echter per beurt weer minstens één passende dobbelsteen afleggen resp. zijn beurt beëindigen, als hij dat niet kan).

Einde van een ronde

Zodra op het laatste vrije vakje van het speelbord een dobbelsteen wordt gelegd en het overeenkomstige aantal ogen is bedekt, eindigt een ronde:

- De dobbelstenen worden van het speelbord genomen. Ze worden samen met de dobbelstenen die nu nog voor de spelers liggen, zo verdeeld, dat alle spelers weer evenveel dobbelstenen hebben.
- Er wordt een nieuw spelbord omgedraaid, terwijl het laatst gebruikte bord onder de stapel geschoven of omgekeerd wordt.

- De linker buurman van de speler die de laatste dobbelsteen op het vorige speelbord heeft gelegd, mag de volgende ronde beginnen.
- De fiches die de spelers gewonnen hebben, houden ze.

Einde van het spel:

Het spel wordt met meerdere rondes gespeeld, en eindigt

- bij 2 tot 4 spelers, wanneer na een ronde minstens één speler 500 of meer punten heeft.
- bij 5 of 6 spelers, wanneer na een ronde minstens één speler 400 of meer punten heeft.

De speler die dan de meeste punten heeft, wint het spel.

Antwoorden op veel gestelde vragen:

- Fiches kunnen altijd gewisseld worden.
- Moet een speler meer punten afgeven dan hij heeft, dan betaalt hij alles wat hij heeft en speelt vervolgens met 0 punten verder.
- Zijn er op een spelbord meerdere rijen met sterren (welke kleur ook) afgebeeld, dan is daar geen verband tussen. Je hoeft dus bijvoorbeeld in twee rijen met zwarte sterren niet hetzelfde aantal ogen af te leggen. Ook hoeft een dobbelsteen op een groene of rode ster niet te verschillen van een dobbelsteen op gele resp. zwarte sterren.
- Daar een speler per beurt tot 5 dobbelstenen kan afleggen – en ook nog in verschillende rijen – is het zeer goed mogelijk dat hij in een beurt meerdere rijen “beëindigt” en de overeenkomstige punten krijgt respectievelijk moet betalen.
- Je mag tijdens een worp dobbelstenen niet “tijdelijk bewaren”, dus noch op het bord afleggen noch opnieuw gooien. Wil een speler verder spelen, dan moet hij dat altijd met alle niet afgelegde dobbelstenen van deze beurt doen.
- Voor de speler die de ronde beëindigt, eindigt ook automatisch zijn beurt.