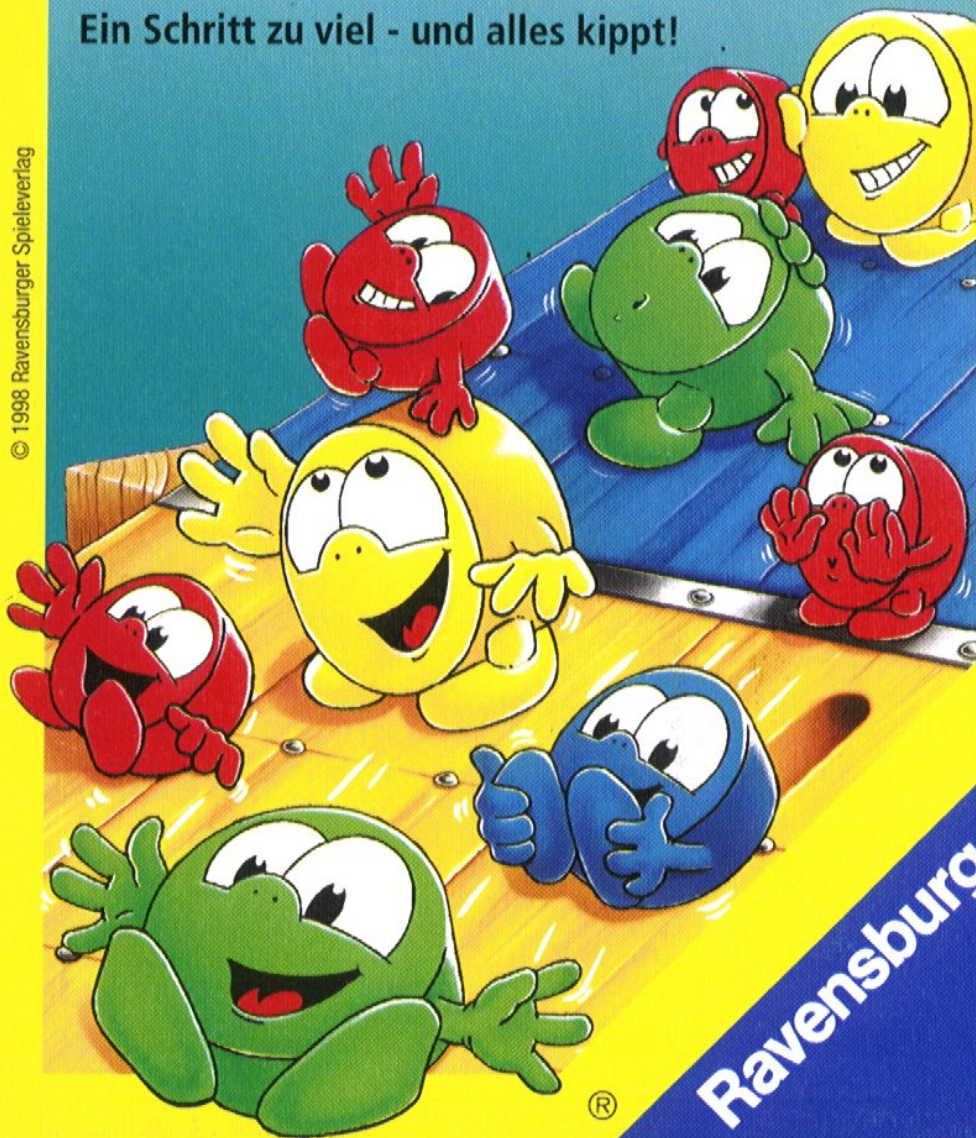


5-99 Jahre

RUTSCH PARTIE

Ein Schritt zu viel - und alles kippt!

© 1998 Ravensburger Spielverlag



Rutsch Partie
Ravensburger, 1998
MEISTER Heinz
2 - 4 spelers vanaf 5 jaar
± 15 minuten

Inleiding

Rutsch Partie is een wankel spelletje waarbij wat geluk en behendigheid noodzakelijk zijn. Het is bijzonder geschikt voor spelers met sterke zenuwen.

Spelmateriaal

⇒ 9 houten speelstenen



4x



2x

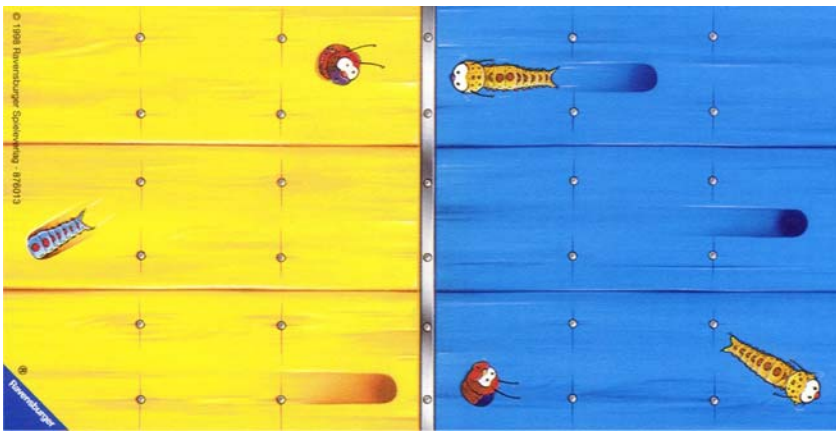


1x



2x

⇒ 1 speeltafel

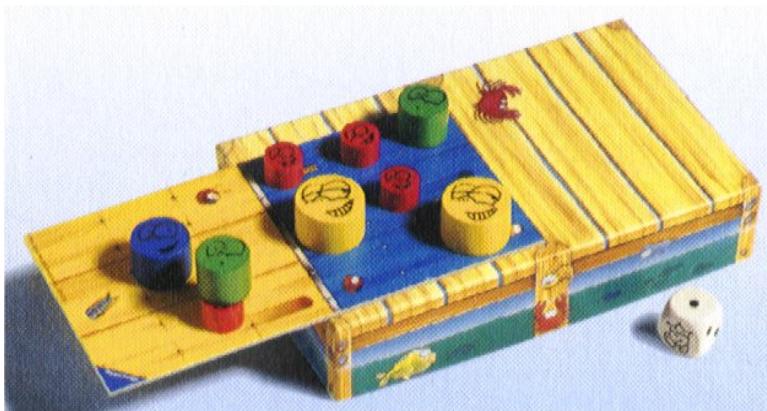


⇒ 1 dobbelsteen



⇒ 1 handleiding

Spelvoorbereiding



De leeggemaakte onderkant van de doos wordt omgekeerd in het midden van de tafel gelegd.

Daarna wordt de speeltafel voorbereid. De spelers plaatsen om de beurt, met de wijzers van de klok mee, telkens één ronde speelsteen op een vrij veld van de blauwe kant van de speeltafel.

Als alle speelstenen zijn geplaatst, wordt de speeltafel op de doos gelegd.

De blauwe kant van de speeltafel rust volledig op de doos. De gele kant van de speeltafel hangt volledig over de rand van de doos.

Alles is nu in gereedheid gebracht. Het spel kan beginnen.

Doel van het spel

De opdracht bestaat er in om de speelstenen zo naar voor te bewegen dat de speeltafel toch niet omkiepert.



Spelverloop

De speler met de sterkste zenuwen mag het spel aanvatten. Hij gooit de dobbelsteen en verplaatst een willekeurige speelsteen het gegooide aantal ogen voorwaarts. Achterwaarts lopen met een speelsteen is verboden.

De speler mag wel beslissen of hij zijn speelsteen rechtdoor of diagonaal verplaatst. Er mogen ook meerdere speelstenen op elkaar worden gezet. Dat kan soms een voordeel zijn om hetzelfde gewicht te behouden.

Zo wordt er om de beurt gedobbeld en speelstenen verplaatst. De spanning stijgt want hoelang blijft alles in evenwicht. Hoe meer speelstenen er voorwaarts worden bewogen, hoe meer dat de speeltafel naar beneden zal buigen.

De speler die de joker dobbelt, heeft geluk. Hij mag een beurt overslaan en zijn linkerbuurman is aan de beurt.

Einde van het spel

De speler die de speeltafel laat omkieperen, heeft het spel verloren. Als troost mag hij de volgende ronde beginnen.

