

5-10 Jahre

SCHOKO

Das Kartenspiel
für Schleckermäuler

HEXE

© 1999 Ravensburger Spieleverlag



S. Rohner / C. Wolf

®

Ravensburger

Schoko Hexe
Ravensburger, 1999
ROHNER Stefanie en WOLF Christian
2 - 6 spelers vanaf 5 jaar
± 25 minuten

Inleiding

Schoko Hexe is een risicovol kaartenspel voor 2 - 6 echte lekkerbekken vanaf 5 jaar.

Vooraleer de chocolade overal in de wereld te krijgen was, wisten alleen enkele heksen hoe men de echte fijne en lekkere chocolade kon maken. Dit bleef uiteraard voor de kinderen niet verborgen en sindsdien probeerden ze steeds om het recept van de heksen te stelen.

Spelmateriaal

- 40 kaarten met ingrediënten;
- 20 heksenkaarten;
- 1 handleiding.

Doel van het spel

Een volledig lekker chocoladerecept bestaat uit 6 onderdelen:

- ⇒ cacao;
- ⇒ suiker;
- ⇒ melk;
- ⇒ vanille;
- ⇒ rozijnen;
- ⇒ hazelnoten.



cacao
7x



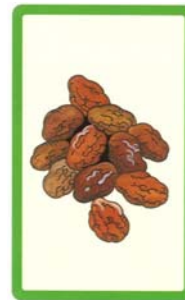
suiker
6x



melk
7x



vanille
6x



rozijnen
7x



hazelnoten
7x

De speler die er als eerste in lukt om de 6 ingrediënten te verzamelen, wint het spel.

Maar opgelet : de heksen zijn sluw en kunnen snel een kaart weer afsnoepen !



Spelverloop

1. Eerst worden alle kaarten goed gemengd en verdekt op een voorraadstapel in het midden van de tafel geplaatst.
2. Het spel verloopt met de wijzers van de klok mee. De grootste lekkerbek mag het spel beginnen.
3. De startspeler mag een willekeurig aantal kaarten, maar wel één voor één, van de voorraadstapel nemen en open naast elkaar op de tafel leggen. Hij hoopt hierbij enkel kaarten met ingrediënten om te draaien en geen heksenkaart. Als de speler beslist om te stoppen, mag hij elke omgedraaide ingrediëntenkaart behouden en voor zich neerleggen. Maar zodra een heksenkaart wordt omgedraaid, eindigt de speelbeurt onmiddellijk en moeten alle in deze beurt verzamelde kaarten terug worden afgegeven en op de open aflegstapel gelegd.
4. Nu komt de volgende speler aan de beurt. Ook deze moet beslissen hoeveel kaarten hij wil omdraaien en of hij het risico neemt om verder te spelen na een goede kaart.
5. Dubbel omgedraaide ingrediëntenkaarten hebben geen betekenis. Deze worden eenvoudig op de aflegstapel gelegd.
Eventueel kan men bij 5 of 6 spelers afspreken om die dubbele kaarten toch te behouden om die te kunnen omruilen met andere spelers.

Einde van het spel

De speler die als eerste zes verschillende kaarten met ingrediënten voor het lekkere chocoladerecept kan verzamelen, wint het spel.

Het kan echter gebeuren dat nog niemand een volledige set kon verzamelen nadat de voorraadstapel is opgebruikt. In dit geval winnen de heksen en verliezen alle spelers omdat ze er niet op tijd in geslaagd zijn het recept van die eigenzinnige heksen te ontfoetselen.