

Schreck laß nach ! (De schrik slaat toe !)

Ravensburger, 1996

Auteur : onbekend

02 - 05 spelers vanaf 8 jaar

± 45 minuten

Inleiding

"Hartelijk welkom !", zo luidt normaal gezien de verwelkoming als 'beminde' familieleden op bezoek komen. Maar wee uw gebeente als tante Filomeen, nonkel Modest of nichtje Katrien voor de deur staat ! Want dan is nog maar één oplossing : deuren toe, gordijnen dicht en maken dat je als de bliksem weg bent.

Het is dus wel een leuk idee om de medespelers te ergeren door hen op te zadelen met een trosje 'beminde' familieleden.

Inhoud

- 45 getallenkaarten :
waarde 8×0 , 9×1 , 9×2 , 10×3 en 9×4 ;
- 11 familiekaarten :
waarde : +1, +3, +5, +7, +8, +9, +10, +11, -2, -4, -6 ;
- 6 speciale kaarten ;
- 4 limietkaarten ;
- 1 dobbelsteen ;
- 1 handleiding.

Doel van het spel

De speler die er in slaagt om de geliefde familieleden naar zich toe te trekken, incasseert dikke punten. Slaagt de speler er dan bovendien nog in om de medespelers op te zadelen met wat gehate familieleden dan wint hij zeker de eerste ronde.

Na 5 rondes wordt er afgerekend : de speler die dan de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.

Spelvoorbereiding

De speler die de grootste familiekring heeft, mag het spel voorbereiden. Hij schudt de kaarten, zowel de getallenkaarten als de bijzondere kaarten, zeer grondig (liever één keer te veel dan één keer te weinig) en geeft aan iedere speler verdekt 3 kaarten.

De overige kaarten worden als verdeckte stapel op de tafel gelegd.

Vervolgens worden de kaarten, met de beeltenis van de 'lieve' verwanten, eveneens grondig geschud en als verdeckte stapel naast de stapel getallenkaarten op de tafel gelegd.

In deze stapel zit ook onze lieve tante Filomeen, de schrik van het hele gezelschap. Waar tante Filomeen opduikt, duiken alle anderen onder. Wee diegene die door tante Filomeen dan wordt gepakt !

Afhankelijk van het aantal spelers wordt ook de betreffende limietkaart naast deze beide stapels gelegd. Het spel kan nu beginnen !



Spelverloop

De speler die de voorbereiding op zich heeft genomen, mag het spel beginnen. Vervolgens wordt om beurt met de klok mee gespeeld.

De bovenste kaart van de familiekaarten wordt als eerste blootgelegd. Als het één van de **acht positieve (geliefde)** verwanten is dan breekt de strijd los om deze lieve verwant naar zich toe te trekken vooraleer een andere speler dit kan doen.

Maar als er één van de **drie negatieve (gehate)** verwanten wordt blootgelegd dan is het motto bij iedereen duidelijk "Iedereen mag hem hebben, maar ik niet!".

Het speelplezier kan beginnen.

De startspeler kiest één van zijn drie getallenkaarten uit de hand, legt deze open op de tafel en vervolledigt zijn handkaarten opnieuw tot drie. Als de startspeler zeer uitzonderlijk alleen beschikt over bijzondere kaarten dan wordt het spel door zijn linkerbuurman geopend.

Alle getallenkaarten hebben een waarde tussen 0 en 4. Met de eerst uitgespeelde kaart begint de optelling. De speler die de kaart heeft uitgespeeld, zegt luidop de waarde van deze kaart.

Daarna is de volgende speler aan de beurt. Hij speelt eveneens één van zijn handkaarten uit op die van zijn voorganger, hij telt de waarde van zijn kaart er bij op en spreekt de totale som eveneens luidop uit enz.

voorbeeld

De eerste speler opent met een 2 en zegt luidop "twee". De volgende speler speelt een 4 uit en zegt luidop "zes" (2 + 4 = 6). De derde speler speelt een 3 en zegt "negen" (6 + 3 = 9) enz.

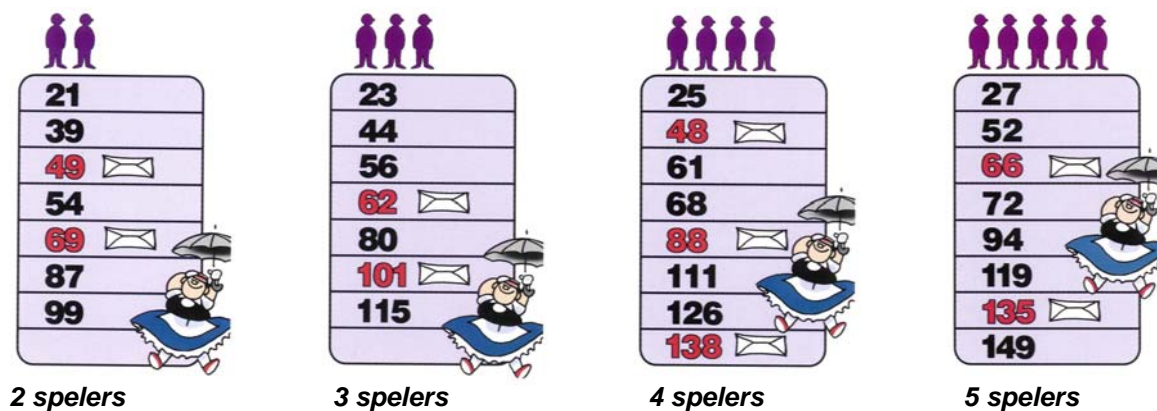
Hoe kan een lieve verwant worden binnengehaald ?

De speler die na het uitspelen van zijn getallenkaart op of over de eerste limietwaarde van de limietkaart geraakt (vb. bij twee spelers is dat 21, bij drie spelers is dat 23), ontvangt de eerste familiekaart. Hij legt deze kaart verdekt voor zich neer.

Uiteraard geldt deze regel eveneens voor de negatieve familiekaarten. De speler die na het afleggen van zijn getallenkaart op of over de aangegeven limiet komt, moet dus, helaas, die familiekaart nemen.

Vervolgens komt de volgende speler aan de beurt die de bovenste familiekaart omdraait. Hij legt nu één van zijn drie kaarten af en telt de getalwaarde bij de laatste som.

De speler die de volgende limietwaarde bereikt of overschrijdt, moet de familiekaart die nu boven op de stapel ligt nemen.



Wat betekent 'de gesloten omslag' op de limietkaart ?

Als er naast de volgende limietwaarde een gesloten omslag staat, weet geen enkele speler welke de volgende familiekaart is. De familiekaart blijft verdekt tot een speler de limietwaarde bereikt of overschrijdt en deze speler de kaart moet nemen.

Uiteraard zal de speler niet verraden welke kaart hij heeft genomen en welk familielid hij zich op de hals heeft gehaald.

Einde van de eerste ronde

Van zodra de laatste verwante aan de man of aan de vrouw is gebracht of van zodra de laatste limietwaarde is bereikt, wordt de eerste ronde beëindigd.

Vervolgens wordt er afgerekend : elke speler telt de waarde van zijn lieve familieleden samen en trekt daar de waarde van zijn gehate familieleden af. Deze som vormt zijn puntentotaal.

Het puntentotaal van elke speler wordt genoteerd.

De volgende ronde begint !

Alle getallenkaarten en bijzondere kaarten worden opnieuw grondig geschud en komen opnieuw als aflegstapel in het midden van de tafel terecht.

Hetzelfde gebeurt met de familiekaarten.

Elke speler ontvangt opnieuw verdekt drie kaarten en de speler links van de geveger opent de nieuwe ronde.

Einde van het spel

Na 5 rondes is het spel ten einde.

De speler die in totaal de meeste punten heeft verzameld, wordt de winnaar van het spel.

De kaarten in het spel

De bijzondere kaarten

Tweemaal dobbelen

Na het uitspelen van deze kaart mag de speler tweemaal na elkaar met de dobbelsteen gooien.

De gegooide ogen worden samengeteld.

Bereikt de speler een waarde van 1 tot en met 7 dan wordt het gegooide aantal van de huidige som afgetrokken. Bereikt de speler een waarde die hoger is dan 7 dan moet de speler de waarde bij de huidige som optellen.

voorbeeld

De huidige som bedraagt 14 en de eerste limietwaarde is 14 (een spel met twee personen). Een speler speelt de kaart 'tweemaal dobbelen' en gooit een 4 en een 5.

De som van de gegooide ogen = 9 en ligt dus boven de 7. De speler moet dus deze som bij de huidige som optellen en dat betekent dat de huidige som 23 bedraagt. De speler moet dus de familiekaart nemen en deze verdekt bij zich neerleggen.

Daarna is de volgende speler aan de beurt en er wordt verder geteld vanaf 23.



Kijk eens even of pak eens rap

Na het spelen van deze kaart heeft de speler 2 mogelijkheden :

- ofwel kijkt hij welke de verdeckte familiekaart is ;
- ofwel pakt hij van een van de medespelers één van de drie kaarten af. In dat geval moet deze speler één van zijn kaarten verdeckt onder de afneemstapel leggen en tot het bereiken van de volgende limiet met twee kaarten verder spelen. Als hij dan aan de beurt komt, mag hij eerst zijn handkaarten opnieuw tot 3 kaarten vervolledigen vooraleer hij een kaart uitspeelt.



Kaarten opgebruikt

Als de afneemstapel is opgebruikt, wordt de open aflegstapel grondig geschud en als nieuwe afneemstapel klaargelegd.

Getallengrens

Door het uitspelen van de bijzondere kaart 'tweemaal dobbelen' kan het gebeuren dat er tegelijkertijd twee limietwaarden worden bereikt of overschreden. De regels van de voorgaande limiet moeten worden toegepast.

In een uiterst zeldzame situatie kan het zijn dat een familiekaart wordt opengelegd of toegedekt.

De familiekaarten

Elisa, de kleine prinses (waarde +1)

Zij is de jongste van de familie en is 5 jaar. Zij is het lievelingetje van iedereen.

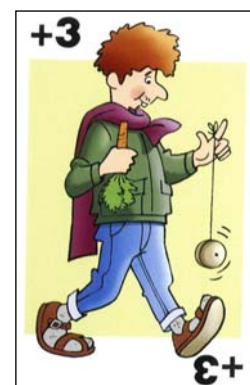
Ze heeft blonde haren, draagt steeds bontgekleurde sokken en peutert steeds in haar neusje.



Müsli, 19 jaar (waarde +3)

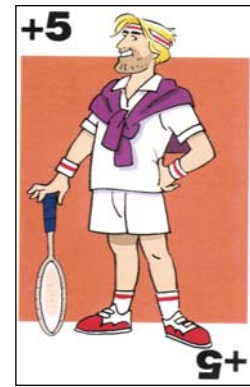
Müsli, die eigenlijk Heinz Hubert noemt, helpt iedereen ook diegene die geen hulp nodig heeft. Hij is een echte natuurliefhebber, rijdt met de fiets en is overtuigde vegetariër. Hij draagt zowel in de zomer als in de winter open sandalen en speelt graag met de jojo.

Er wordt soms van hem misbruik gemaakt maar dat deert hem niet.



Pepe, de raketman (waarde +5)

Hij wordt zo genoemd omdat hij zo stevig tennis kan spelen, maar ook omdat hij steeds wordt omringd door de mooiste meisjes. Hij is een nette, sympathieke jongeman van 26 jaar die ook zijn hobby mountainbike graag beoefent.



Pommes, de jonge vader (waarde +7)

Pommes is een brave huisvader en heeft drie kinderen. Hij houdt zich graag bezig met het opruimen van de tuin en is eigenlijk een klein beetje een pantoffelheld. Het is een vriendelijke lieve man.



Mine, de schat van het bureel (waarde +8)

Mine is 36 jaar, blond en mooi, levenslustig en ijverig. Vanwaar haar naam komt weet niemand. Komt de naam van landmijn (ze kan de harten op springen brengen), goudmijn (van haar gouden lokken) of gewoon van Wilhelmina.



Hilde, de diva met het dubbelleven (waarde +9)

Hilde is een alternatieve diva die een dubbelleven lijdt. Tijdens de dag is ze de zachtmoedige verpleegster Hildegard, maar 's nachts verandert ze in de vamp Hilde die de disco's en danstempels onveilig maakt.



Miss Chippendale (waarde +10)

Miss Chippendale is eigenlijk onze tante Babette. We noemen haar zo omdat ze zo'n robuust lichaam heeft met daaronder twee stevige benen.

Anderzijds bakt ze steeds de lekkerste taarten en deelt ze snoep uit aan de kinderen.



De rijke suikernonkel Max (waarde +11)

Een zeventigjarige die leeft onder het motto 'leven en laten leven'.

Nonkel Max is de voorzitter van wel twintig verenigingen en iedereen kent hem. Vroeger had hij enkele fabrieken die hem veel geld hebben opgebracht.

Nonkel Max wil ook met zijn tijd meegaan maar op het skateboard lukt het toch niet echt goed.

Kortom ... nonkel Max is klasse !



Het vervelende nichtje Katrien (waarde -2)

Katrien is acht jaar, heeft ros haar en veel sproeten en is een echte kleine feeks. Ze draagt altijd afgedragen broeken en is niet verlegen om mensen te pesten en uit te lachen.



Nonkel Modest (waarde -4)

Nonkel Modest is de betweter van de familie. Hij kan alles beter en weet alles beter. Hij verzamelt insecten en kan het niet verdragen dat er kinderen in de buurt spelen.

Hij is 45 jaar en bij niemand geliefd.



Tante Filomeen (waarde -6)

Tante Filomeen is een echte furie en ergens diep toch wel een klein beetje sympathiek.

Ze is 60 jaar, lijdt een beetje aan overgewicht en heeft volgens haar altijd gelijk. Als er bezoek komt dan zal ze de soep die ze opdient, verdunnen met water om later nog genoeg te hebben.

Overal waar ze gaat, heeft ze haar regenscherm bij.

Tante Filomeen is best wel een kranige oude dame.



De getallenkaarten

