

# Spelregels SENET

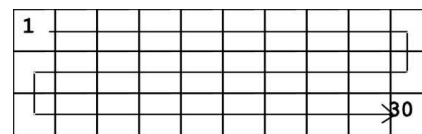
Senet is een spel dat gespeeld wordt door twee spelers. Een speler tracht de andere speler te verslaan door het eerst het parcours te doorlopen met al zijn speelstukken zoals aangegeven in onderstaande figuur.

Elke speler heeft 5 witte of 5 groene speelstukken.

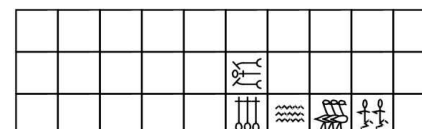
Bij het begin staan de 10 speelstukken op plaatsen 1 t.e.m. 10 met de witte stukken op de oneven plaatsen en de groene stukken op de even plaatsen.

Er wordt gegooid met 4 bijgeleverde houten stokjes. Hiermee wordt bepaald hoeveel vakjes het speelstuk mag verplaatsen.

- 1 platte witte kant naar boven = 1
- 2 platte witte kanten naar boven = 2
- 3 platte witte kanten naar boven = 3
- 4 platte witte kanten naar boven = 4
- 4 ronde zwarte kanten naar boven = 6



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30








Eerst gooit iedere speler om beurt tot één van de spelers een 1 gooit. Die speler begint en zet het eerste groene speelstuk 1 plaats vooruit. Deze speler blijft dan spelen met de groene speelstukken en de andere speler speelt met de witte stukken. Wanneer een 1, 4 of 6 gegooid wordt, mag de speler nogmaals gooien en één van zijn stukken met het gegooide aantal vakjes verzetten. Wanneer een 2 of een 3 gegooid wordt, verzet de speler één van zijn stukken het gegooide aantal vakjes, en geeft de beurt aan de andere speler. De tweede speler verzet bij zijn eerste beurt zijn stuk op plaats 9, maar mag daarna gelijk welk stuk verzetten.

Indien een stuk terechtkomt op een vakje dat reeds bezet is door een stuk van zijn tegenstander, dan wordt dit stuk 'aangevallen' en wordt dit teruggeplaatst naar de positie van waaruit het aanvallende stuk vertrokken was (de stukken wisselen van plaats). Er mogen geen twee speelstukken staan op hetzelfde vakje. Indien twee stukken van dezelfde kleur achter elkaar staan, zijn ze beide beschermd tegen aanvallen. De vijand mag er echter over springen, indien hij genoeg vakjes gooit.

Indien drie stukken van dezelfde kleur achter elkaar staan, zijn ze beschermd tegen aanvallen en mag de tegenstander bovendien niet passeren. Vanzelfsprekend worden de speelstukken van dezelfde kleur niet geblokkeerd.

Indien een speler met geen enkel speelstuk vooruit kan, moet hij het aantal gegooide vakjes terugkeren. Indien hij daarbij terechtkomt op een vakje waarop een vijandig speelstuk staat, wisselen de speelstukken van plaats. Indien de speler geen enkele zet kan doen, is het de beurt aan de andere speler.

Vak 27  (water) is de valstrik. Als een speler daar op terechtkomt, moet hij terugkeren naar vak 15.  Als vak 15 bezet is, dan moet het stuk naar het begin van het spel terugkeren.

Vakken 26 , 28  en vak 29  zijn veilige vakken. Indien je speelstuk daar op staat, kan de tegenstander er niet aan raken.

Een stuk is uit als het via vakje 30 van het bord verdwijnt. Het is niet noodzakelijk dat je exact op vakje 30 belandt voor je met dat stuk uit bent. Indien je een hoger cijfer gooit dan je nodig hebt om uit te raken, moet je het 'niet-gebruikte' aantal bezigen om een ander speelstuk te verplaatsen.

Je mag echter pas een stuk vakje 30 laten passeren, wanneer je geen enkel speelstuk meer in de eerste rij (1-10) staan hebt. Indien je bijv. terug naar rij 1 moet om één of andere reden, dan mag je niet meer uit met je speelstukken tot je terug uit rij 1 bent.

Wie eerst alle 5 de stukken uit heeft, is gewonnen.

Indien je een score wenst bij te houden, krijgt de speler die wint 1 punt voor ieder speelstuk dat in rij 3 en rij 2 staat (11-30) en 3 punten voor ieder speelstuk dat in rij 1 (1-10) staat. Wie meest punten heeft wint.

*Dit is een koninklijk spel, gevonden in de graven van de Egyptische koningen.*