

# SET !

## Doel van het spel

De speler die de meeste 'sets' verzameld heeft, wint het spel.

## Spelmateriaal

81 kaarten onder te verdelen volgens 4 principes : aantal (1, 2 of 3), kleur (rood, violet of turkooise), vorm (ovaal, rechthoek of golf) en vulling (leeg, halfvol of vol). Alle kaarten zijn verschillend van elkaar.

## Spelvoorbereiding

- ⇒ De 81 kaarten worden geschud en verdekt als een stapel klaargelegd.
- ⇒ Van de 81 kaarten worden er 12 zichtbaar op tafel gelegd in 3 rijen van 4.

## Spelverloop

- ⇒ Alle spelers zoeken gelijktijdig naar een **set** van 3 kaarten. Zodra iemand denkt er een gevonden te hebben, roept hij "Set !" en duidt deze set aan op de 12 zichtbaar liggende kaarten.  
**Juist** : Als de 3 aangeduide kaarten inderdaad een set vormen, dan worden deze verwijderd en verdekt naast de speler gelegd. Een speler neemt 3 nieuwe kaarten van de voorraadstapel en legt deze op de vrijgekomen plaatsen op tafel.  
**Fout** : Als de 3 aangeduide kaarten geen set vormen, wordt er gewoon verder gespeeld zonder de speler die fout was. Hij mag pas terug meespelen zodra een andere speler een juiste set heeft gevonden.
- ⇒ **SET** : Een set is een verzameling van 3 kaarten die met betrekking tot alle kenmerken/principes of gelijk of totaal verschillend zijn. Bij het zoeken naar een set moet een speler zich dus steeds afvragen "Is de kleur EN het aantal EN de vorm EN de vulling volledig gelijk of volledig verschillend?". Pas als hij met ja kan antwoorden op al deze 4 vragen, mag hij "Set !" roepen. Een set is dus ook een verzameling van kaarten waarvan bv. voor 3 principes het antwoord ja is op de vraag of ze gelijk zijn en op 1 principe het antwoord ja is op de vraag of ze totaal verschillend zijn.
- ⇒ Het is mogelijk dat er met geen enkele van de 12 op tafel liggende kaarten een set te vormen is. In dit geval worden er gewoon 3 nieuwe kaarten van de voorraadstapel genomen en bij de 12 reeds op tafel liggende kaarten gelegd. Er zijn dan kortstondig 15 kaarten voorhanden om een set te vormen. Zodra een speler uit deze 15 kaarten een set verwijderd heeft, worden de kaarten terug gewoon aangevuld tot 12.

## Einde van het spel

- ⇒ Het spel eindigt zodra alle kaarten van de voorraadstapel opgebruikt zijn en er geen nieuwe sets meer gevormd kunnen worden.
- ⇒ De speler die de meeste sets heeft verzameld, wint het spel.

SET !		
FX Schmid	-	1995
2 - 8 spelers	vanaf 10 jaar	20 min.