

TAKE IT EASY (XXL)

Doel van het spel

De speler die na 4 rondes het hoogste aantal punten heeft verzameld, wint het spel.

Spelmateriaal

- ⇒ 4 (8) speelborden
- ⇒ 4 (8) gelijke sets van 27 zeshoekige kaartjes
- ⇒ 1 blok met scoreformulieren

Spelvoorbereiding

- ⇒ Elke speler ontvangt één speelbord en een set van 27 kaartjes met dezelfde achtergrondkleur. Bij minder dan 4 (8) spelers wordt het overbodige materiaal terug in de doos gelegd.
- ⇒ Elke speler ontvangt 1 scoreformulier.
- ⇒ Op elk van de 27 kaartjes staan 3 lijnen in verschillende kleuren. De waarde van de kleuren varieert van 1 (grijs) tot 9 (geel). In een set van 27 kaartjes is elke kleur 9 maal voorhanden.
- ⇒ Er wordt een beginspeler aangeduid. Hij legt al zijn kaartjes met de kleurzijde naar onderen naast zijn speelbord en mengt ze goed.
- ⇒ De andere spelers leggen al hun kaartjes met de kleurzijde naar boven naast hun speelbord. Hierbij is het aan te bevelen om de kaartjes te sorteren op basis van het bovenaan vermelde cijfer.

Spelverloop

- ⇒ De beginspeler neemt één van zijn verdekt liggende kaartjes en somt van links naar rechts luidop de drie daarop vermelde cijfers op. Vervolgens legt hij dit kaartje op een willekeurig vrij veld op zijn speelbord.
- ⇒ Ook de andere spelers zoeken in hun zichtbaar liggende kaartjes het kaartje dat overeenkomt met de drie cijfers die opgesomd werden door de beginspeler en leggen dit kaartje - net zoals de beginspeler - op een willekeurig vrij veld op hun speelbord.
- ⇒ Vervolgens draait de beginspeler een nieuw kaartje om, benoemt de daarop vermelde cijfers, de andere spelers nemen hetzelfde kaartje,...
- ⇒ **Belangrijk** : Elke speler beschikt over 27 kaartjes. Op zijn speelbord is er echter maar plaats voor 19. Er zullen op het einde van een ronde dus steeds 8 kaartjes ongebruikt overblijven.
- ⇒ **Aflegregels** :
 - * De kaartjes moeten zodanig afgelegd worden (rechttop) dat de eigenaar ervan de cijfers erop vlot kan aflezen.
 - * Een kaart dat neergelegd werd, mag niet meer verlegd worden zodra een volgend kaartje werd omgedraaid.
 - * Spieken heeft geen zin omdat er geen enkele garantie bestaat dat de speler waarvan je afkijkt het beter doet.
 - * Naar het einde van een ronde raakt het speelbord vol en zullen er kaartjes omgedraaid worden die niet met al hun drie cijfers aansluiten bij de reeds op het speelbord liggende kaartjes. Aangezien er een legplicht geldt, is het belangrijk om goed te overwegen waar een kaartje gelegd wordt.
- ⇒ **Puntentelling**

Na 19 beurten zijn de speelborden van alle spelers volledig vol gelegd. Er wordt dan afgerekend. Hierbij komen diagonalen, verticalen en horizontalen in aanmerking. Alleen doorlopende kleurrijen - van de ene zijde van het speelbord naar de andere - brengen punten op. Wordt een rij ergens onderbroken door een andere kleur, dan levert deze geen punten meer op.

De waarde van een rij wordt als volgt berekend : het aantal kaartjes waaruit een lijn bestaat, wordt vermenigvuldigd met het cijfer (gaande van 1 tot en met 9) dat bij die kleur hoort. Zo zal bv. een lijn van 5 kaartjes met het cijfer '7' in totaal 35 punten opleveren. Nadat elke speler het door hem behaalde aantal punten heeft berekend, wordt dit gecontroleerd door zijn linkerbuur en vervolgens genoteerd op zijn scoreformulier.

⇒ De volgende rondes verlopen op dezelfde wijze als de eerste : er wordt een nieuwe beginspeler aangeduid (de volgende speler in uurwijzerzin), deze legt zijn kaartjes verdekt, de anderen zichtbaar, hij neemt een kaartje en benoemt de 3 daarop afgebeelde cijfers, hijzelf en de andere spelers leggen dit kaartje neer, de beginspeler neemt een nieuw kaartje,..., na 19 beurten worden punten verdeeld,...

Einde van het spel

Na 4 rondes eindigt het spel. De speler die het hoogste aantal punten heeft verzameld, wint het spel. De maximumscore van 307 kan op 16 manieren bereikt worden.

Varianten

- ⇒ Moeilijker : Een genomen kaartje mag niet op een willekeurige plaats op het speelbord gelegd worden, maar moet aangelegd worden aan een reeds gelegd kaartje.
- ⇒ Makkelijker : De beginspeler draait in plaats van 1 kaartje, telkens 2 kaartjes om die op willekeurige plaatsen op het speelbord gelegd mogen worden.
- ⇒ Solitair : Een speler tracht om zijn persoonlijke totaalscore telkens weer op te drijven. Het maximaal te behalen punten bedraagt 307 en er zijn twee manieren om dit te bereiken !

TAKE IT EASY (XXL)		
FX Schmid	Burley, Peter	1994 (1997)
1 - 4 (8) spelers	vanaf 10 jaar	45 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1997