

Spelidee

Iedere speler probeert met zijn kaarten edelsteenrijen te bouwen. Iedere rij, waarin zich tot zeven gelijksoortige edelstenen bevinden, wordt gewaardeerd. Hoe meer gelijksoortige edelstenen er zich in een rij bevinden, des te meer punten kan de speler noteren op het scoreblad.

Topas eindigt na zeven rondes.

De speler die dan de meeste punten heeft verzameld, wint het spel.

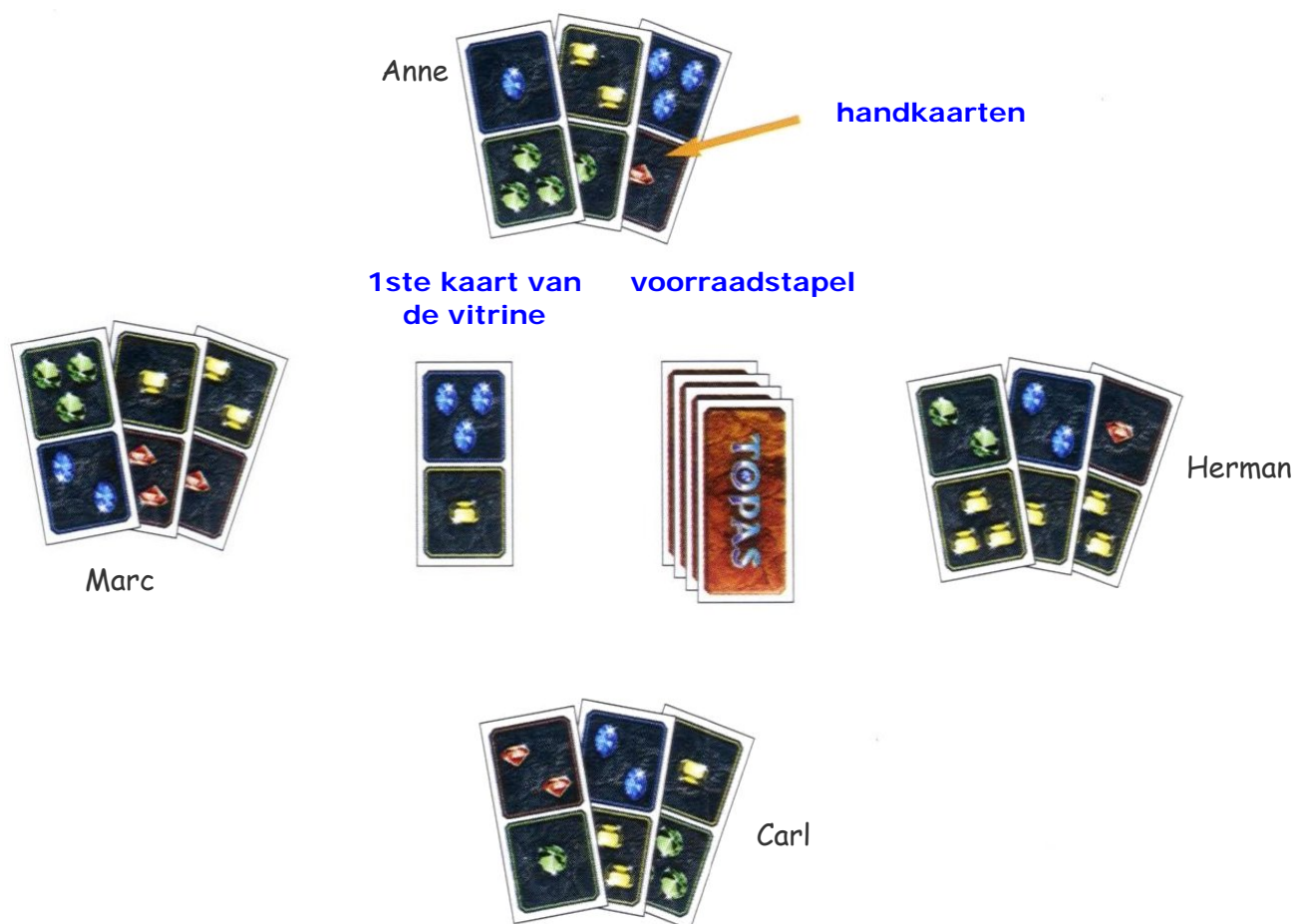
Spelvoorbereiding

De kaarten worden verdekt zeer grondig gemixt en als verdeckte voorraadstapel in het midden van de tafel gelegd. Om de beurt, met de wijzers van de klok mee, trekt iedere speler één kaart tot hij drie kaarten in de hand heeft. Uiteraard moeten de handkaarten geheim worden gehouden voor de medespelers.

Een volgende kaart wordt getrokken en blootgelegd in het midden van de tafel. Het is de eerste kaart van de vitrine. In de loop van het spel worden volgende kaarten aan deze kaart aangelegd. Daarom moet er wat afstand worden gehouden van de voorraadstapel.

Een speler begint, daarna volgen de medespelers om de beurt (met de wijzers van de klok mee). In dezelfde volgorde worden de namen ook genoteerd op het scoreblad.

Voorbeeld van een startopbouw voor vier spelers



Spelverloop

De speler die aan de beurt is, legt één kaart uit zijn hand open aan een kaart in de vitrine, waardeert de kaart en trekt een nieuwe kaart van de voorraadstapel in de hand. Aan het einde van het spel, als de voorraadstapel is opgebruikt, vervalt het natrekken van een kaart.

Kaart aanleggen en waarderen

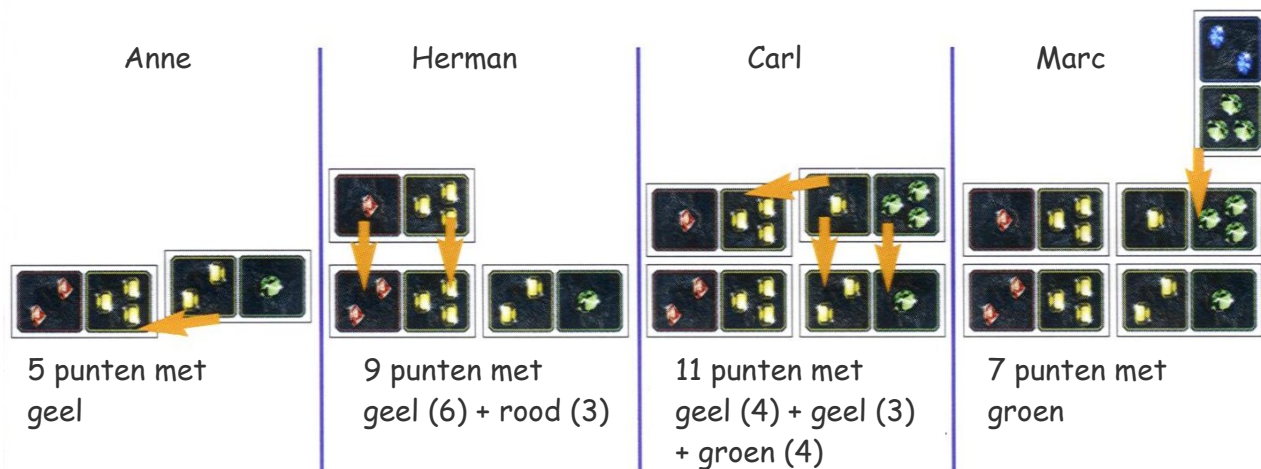
Iedere kaart moet zo worden aangelegd dat ze met minstens één edelsteenzijde aan een al afgelegde kaart grenst. De aangrenzende edelsteenkleuren spelen bij het aanleggen geen rol.

Voorbeelden van het aanleggen van een kaart



De aangrenzende edelsteenkleuren spelen echter wel een rol bij de waardering. Elke nieuwe aangelegde kaart wordt gewaardeerd en kan tot vier waarderingen uitlokken. De horizontale en verticale rijen die door de beide kaarthelften van de nieuw aangelegde kaart worden beroerd, worden gewaardeerd.

Een rij wordt gewaardeerd als minstens twee edelstenen van dezelfde kleur in deze rij aanwezig zijn. Het puntenaantal voor een rij is dan de som van alle ononderbroken gelijksoortige edelstenen.



Na elke afgelegde kaart ontvangt de speler de punten uit alle gewaardeerde rijen. Deze punten worden genoteerd op het scoreblad in het bovenste vrije linkervakje onder zijn naam.

In het rechtervakje wordt telkens de oplopende som van alle waarderingen tot nu toe genoteerd zodat steeds de actuele totaalstand van alle spelers is te zien.

Het is aan te raden dat één speler zich bezighoudt met deze taak.

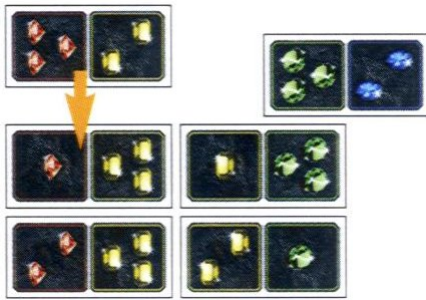
TOPAS							
Anne		Herman		Carl		Marc	
punten	som	punten	som	punten	som	punten	som
5	5	9	9	11	11	7	7
9	14	11	20	12	23	11	18

Voorbeeld

Na de tweede ronde heeft Anne in totaal 14 punten, Herman 20 punten, Carl 23 punten en Marc 18 punten.

AANDACHT

Er worden slechts rijen tot maximaal zeven punten gewaardeerd. Rijen met meer als zeven gelijkgekleurde edelstenen mogen niet worden gevormd.



Voorbeeld

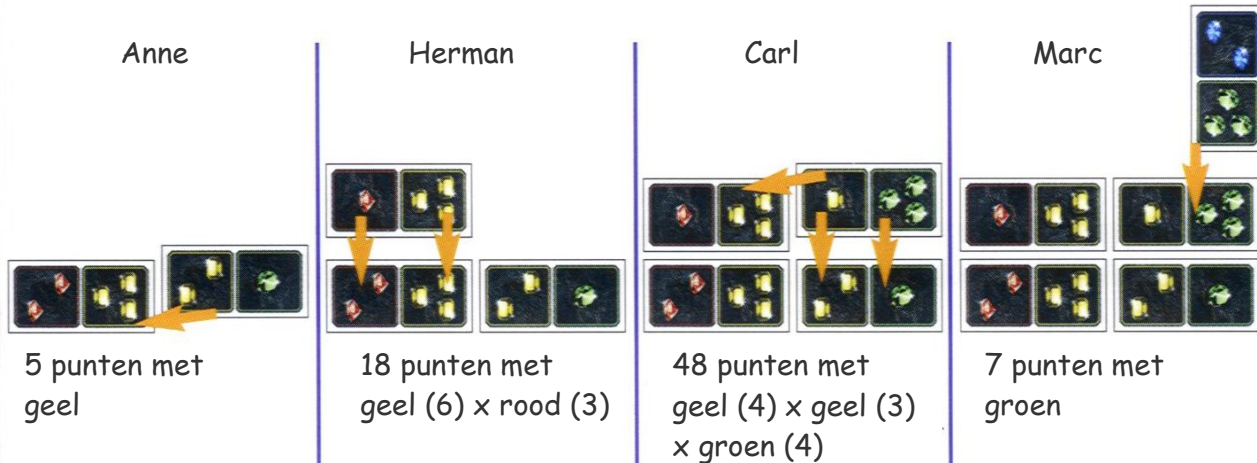
De kaart met de edelstenen in rood en geel mag op deze manier niet worden aangelegd omdat de gele rij dan uit 8 edelstenen zou bestaan. Daarom kan ook de rij met de rode edelstenen niet worden gewaardeerd.

Einde van het spel

Het spel eindigt na de zevende ronde. Iedere speler heeft nu 7 kaarten in de vitrine gelegd. De speler met de meeste punten wint het spel.

De expertenvariant

Bij de waardering van meerdere rijen worden de te waarderen rijen niet opgeteld maar met elkaar vermenigvuldigd.



Het solitair spel

De speler mixt verdekt zeer grondig alle kaarten en legt die als verdekte voorraadstapel voor zich neer. Daarna trekt hij de bovenste kaart van de stapel en legt die open als eerste kaart in de vitrine. Daarna trekt de speler afzonderlijk telkens één kaart van de stapel. Elke kaart wordt, zoals in het basisspel, gewaardeerd en de punten worden genoteerd op het scoreblad. Na zeven gespeelde kaarten (er liggen nu 8 kaarten in de vitrine) is de eerste kolom van het scoreblad gevuld en het eerste kolomresultaat staat vast.

De speler legt alle 8 kaarten van de vitrine terug in de doos en hij start een nieuwe vitrine waarin dus opnieuw één kaart open wordt gelegd. Na opnieuw 7 kaarten is ook de tweede kolom op het scoreblad gevuld en het tweede kolomresultaat is vastgelegd. Opnieuw worden de 8 kaarten van de vitrine in de doos gelegd.

Zo gaat het verder tot de vier kolommen van het scoreblad zijn gevuld. De vier laatste kaarten van de voorraadstapel blijven onbenut. Het minste resultaat van de vier is het eindresultaat van de speler. Hoe hoger het eindresultaat, hoe beter: 40 punten is goed, 50 punten zijn fantastisch.