

TOSCANA

Doel van het spel

De spelers proberen om hun kaartjes zo op het speelbord te plaatsen dat ze op het einde van het spel een zo groot mogelijke samenhangende vlakke in hun kleur hebben gevormd.

Spelmateriaal

- ⇒ 1 speelbord
- ⇒ 16 rode dak-kaartjes en 16 grijze kei-kaartjes
- ⇒ 16 rode telschijfjes
- ⇒ 2 veto-speelstenen

Spelvoorbereiding

- ⇒ Kenmerkend voor de kaartjes is dat ze telkens uit 2 x 4 vakjes bestaan. Zes van de 8 vakjes dragen de eigen kleur, de resterende 2 vakjes de kleur van de tegenspeler. Hierdoor heeft het plaatsen van dak-kaartjes ook steeds een invloed op het geheel van kei-kaartjes en vice versa.
- ⇒ De spelers nemen hun eigen kaartjes en mengen ze grondig. Vervolgens leggen ze deze op een stapel waarvan het bovenste kaartje zichtbaar ligt.

Spelverloop

- ⇒ De speler die aan de beurt is, speelt steeds zijn bovenste kaartje.
- ⇒ Het kaartje dat als eerste wordt uitgespeeld, moet op het middelste veld op het speelbord geplaatst worden. De daarop volgende kaartjes moeten steeds zo gelegd worden dat minimaal één kwadrant in de eigen kleur ervan en minimaal één kwadrant in de eigen kleur van een reeds op tafel liggend kaartje elkaar raken.
- ⇒ Met 'raken' wordt bedoeld dat twee kwadranten zijdelings aan elkaar grenzen. Hoekpunten van kaartjes gelden dus niet als 'rakend'.
- ⇒ In de loop van het spel heeft elke speler één maal de mogelijkheid om zijn **vetosteen** in te zetten. Hij kan dit doen als hij er bv. van uit gaat dat het volgende kaartje van de medespeler in de huidige spelsituatie een erg grote invloed zou kunnen uitoefenen, m.a.w. té gunstig zou zijn voor de medespeler. Als een vetosteen ingezet wordt, moet de medespeler zijn bovenste kaartje onder zijn stapel kaartjes schuiven. Hij moet dan het volgende kaartje uitspelen.

Einde van het spel

- ⇒ Als een speler geen kaartjes meer op het speelbord kan leggen volgens de geldende spelregels, moet hij passen. Het spel eindigt zodra beide spelers niet meer in staat zijn om een kaartje op het speelbord te leggen.
- ⇒ Vervolgens tellen beide spelers de eigen kaartjes die het grootste aaneengesloten geheel vormen op het speelbord. Elk kaartje levert slechts één punt op, zelfs als het met twee of meer kwadranten van de eigen kleur in contact staat met het geheel.
- ⇒ Belangrijk : Een speler heeft vaak meerdere met elkaar verbonden vlakken op het speelbord. Alleen het grootste vlak levert punten op. Om het tellen wat makkelijker te maken, wordt er op elk kaartje dat reeds geteld werd een rood telschijfje gelegd.
- ⇒ De speler met het grootste aantal met elkaar verbonden kaartjes wint de spelronde.
- ⇒ 'Toscana' wordt in twee ronden met wisselende startspeler gespeeld. Als beide spelers één spelronde gewonnen hebben, wint de speler met in totaal het hoogste totaal punten

T O S C A N A		
Piatnik	Neuwahl, Niek	2001
2 spelers	vanaf 8 jaar	15 min.

© Marc Van den Branden, Forum Federatie, 2001