

Inhoud

- 1 speelbord
- 140 fiches (telkens 28 in 5 kleuren)
- 5 rekjes
- deze spelregels

Spelvoorbereiding

Het speelbord wordt in het midden van de tafel geplaatst. Iedere speler neemt een rekje en alle fiches van zijn kleur. Leg al jouw fiches verdekt in een stapel voor jou en mix deze grondig. Trek vijf fiches en plaats deze in jouw rekje zodat jij ze alleen kan zien. Er wordt willekeurig een startspeler gekozen. Vervolgens gaat het spel verder in uurwijzerzin, tot het einde van het spel.

Spelverloop

In jouw beurt moet je één van de fiches van je rekje nemen en het op het speelbord plaatsen. Een cijferfiche moet op één van de negen vakjes van de corresponderende cijferkolom worden gelegd, een letterfiche op één van de negen vakjes van de corresponderende letterkolom en een symboolfiche op één van de corresponderende symboolvakjes. Je "geldfiche" (\$) mag op elk vakje van het speelbord worden geplaatst. **(ZIE FIGUUR A)**

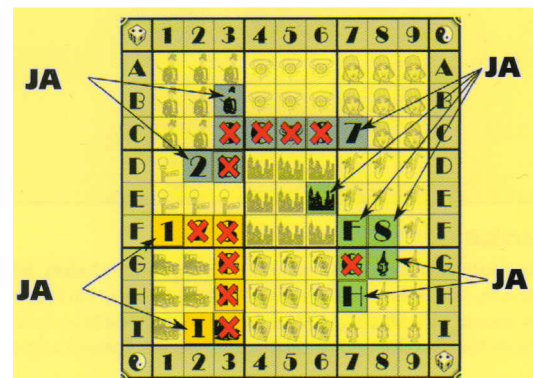
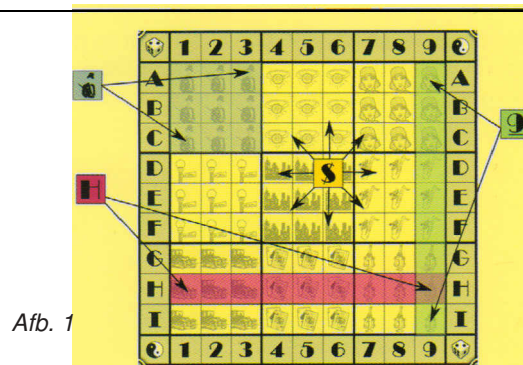
Je mag jouw fiche op een leeg vakje plaatsen of je mag een fiche van een tegenstander wegnemen en deze fiche vervangen door jouw fiche. Je mag echter geen fiches van een tegenstander wegnemen indien door deze actie een groep van de tegenstander zou worden opgesplitst in meerdere groepen. **(ZIE FIGUUR B)**

Het is toegestaan om een fiche van een tegenstander weg te nemen die aan geen enkele andere fiche van diens kleur grenst. Wanneer je een fiche wegneemt, neem je de gekaapte fiche en plaats je deze voor jouw rekje, zichtbaar voor iedereen.

Op het einde van je beurt, trek je een ander fiche en plaats je dit in je rekje.

Doel van het spel

Het doel van het spel is om jouw fiches te verbinden in één grote groep, of in zo weinig mogelijk groepen. Een groep bestaat uit horizontaal of verticaal aangrenzende fiches van eenzelfde kleur. Diagonale verbindingen tellen niet. Een fiche die met geen enkele andere fiche van dezelfde kleur verbonden is, telt ook als een groep. De winnaar is de speler die de minste groepen op het speelbord heeft op het einde van het spel.



Uptown kan ook met twee worden gespeeld (zie "spelregels voor 2 personen" op de achterzijde)

UPTOWN SPELREGELS

Speleinde

Nadat alle spelers hun laatste fiches hebben getrokken, krijgt iedereen nog één finale beurt, waarna het spel eindigt. Op het einde van het spel, zal je nog vier ongespeelde fiches in je rekje over hebben. De winnaar is de speler die de minste groepen op het speelbord heeft. Indien er een gelijkstand is tussen twee of meer spelers, is de winnaar de speler die onder hen het minste fiches van een tegenstander heeft weggenomen. Als er dan nog steeds een gelijkstand is, dan zou je opnieuw moeten spelen om een winnaar te bepalen.

Strategieën

Hoewel Uptown een eenvoudig spel is om te leren, zijn er veel mogelijke strategieën en vele wegen naar winst. Gelieve onze website www.funagain.com te bezoeken om enkele mogelijke strategieën van Uptown te bekijken die je misschien in overweging zal willen nemen.

Spelregels voor twee spelers

In een spel voor twee spelers, kiest iedere speler twee kleuren en twee rekjes. Je zou deze sets van fiches gescheiden van elkaar moeten houden. In jouw beurt, mag je een fiche spelen van elke kleur. Je mag volgens de gewone spelregels een fiche van een tegenstander wegnemen, voor zover je een gekleurde groep niet opsplijt in meerdere groepen. Het is niet toegelaten om één van je eigen fiches weg te nemen, zelfs als je een fiche gebruikt van je andere kleur.

Nadat je een fiche hebt gespeeld, moet je een fiche van dezelfde kleur trekken. Indien je van deze kleur geen fiches meer over hebt, draai je de resterende vier fiches om en zet je het rekje met deze fiches opzij. Gedurende het verder verloop van het spel, mag je enkel nog fiches van jouw andere kleur spelen.

Wanneer jouw tegenstander en jijzelf beiden hun tweede kleur hebben beëindigd, eindigt het spel. De winnaar is de speler die de minste groepen op het speelbord heeft, waarbij beide kleuren worden geteld. Ingeval van een gelijkstand, wint de speler die de minste fiches heeft weggenomen.

Credits

Kory Heath and Rick Soued would like to acknowledge Dave Chalker, John Cooper, Jacob Davenport, Kristin Matherly, Alan Moon, Jeff DeBoer, Yu Yang DeBoer, Jim Provenzale, Chris Pinna, Joanne Soued, Alex Soued, Nick Medinger, Matt Ackerson, Jade DeBoer, Emerald DeBoer and David Vediner for their help at various stages of the creation and production of this game.

Exclusief verdeeld door:
FRED Distribution
www.freddistribution.com

Nederlandse vertaling: Sven Talboom
www.forumfederatie.be
www.forummortsel.be

 **Funagain Games**
www.funagain.com