

WABANTI

Spelmateriaal

- 1 spelbord met 169 zeshoekige velden
- 18 zeshoekige metalen spelstenen
- 5 dobbelstenen

Doel van het spel

Elke speler tracht de ketting van stenen in de richting van zijn zijde van het spelbord te bewegen. Zodra de ketting van stenen een rand raakt van één van de spelers, heeft deze gewonnen. Raakt de ketting een hoekveld van twee zijden van het spelbord, dan winnen de twee spelers die deze zijden bezitten.

Spelvoorbereiding

Elke speler krijgt een kant van het spelbord. Bij 4 spelers blijven twee tegenoverliggende kanten vrij, 3 spelers zitten in een driehoekpositie, 2 spelers nemen twee tegenoverliggende velden.

Bij het spelbegin worden de 18 spelstenen rond het middelste veld op het spelbord gelegd. Het middelste spelveld - dat verder geldt als een normaal veld - blijft leeg.

Tijdens het spel moeten alle stenen steeds met elkaar in verbinding blijven. De vorm en oriëntatie van de door de spelers gebouwde vlakken of kettingen veranderen echter voortdurend door aan de hand van de gegooiden ogen over stenen te springen.

Spelverloop

- * Aan de hand van het gooien met dobbelstenen wordt bepaald welke speler het spel begint. De andere spelers volgen in uurwijzerzin.
- * De speler gooit tegelijk met de 5 dobbelstenen en mag vervolgens in willekeurige volgorde 5 stenen bewegen.
 - 2 tot en met 6 : Als je 2 gooiden mag je met een steen in een rechte lijn over één steen andere steen springen. Gooide je ≥ 3 dan mag je over een aaneengesloten rij van stenen springen. De verzette steen mag niet los komen te liggen van de rest van de ketting.
 - 1 : de speler kan hierdoor niet springen over een andere steen, hij kan alleen maar een steen verzetten. Hierbij moet hij erover waken dat de verzette steen het contact met de rest van de ketting niet verliest.
- * Kan een speler één of meerdere van de door hem gegooiden ogen niet zetten dan

mag hij de volgende beurt niet meer met 5 dobbelstenen gooien, maar met minder, met name per niet gebruikte dobbelsteen één dobbelsteen minder tijdens de volgende beurt.

1 dobbelsteen niet gebruikt → volgende beurt gooien met 4 dobbelstenen

2 dobbelsteen niet gebruikt → volgende beurt gooien met 3 dobbelstenen

3 dobbelsteen niet gebruikt → volgende beurt gooien met 2 dobbelstenen

Indien de speler er in slaagt om tijdens de volgende beurt alle gegooide dobbelstenen te gebruiken, vervalt deze beperking. Slaagt hij er echter opnieuw niet in om alle hem resterende dobbelstenen te gebruiken, dan verliest hij weer één of meerdere dobbelstenen tijdens de volgende spelbeurt.

Einde van het spel

De speler die er als eerste in slaagt om de ketting van stenen de rand aan zijn kant van het spelbord te laten raken, wint het spel.