



Willi
Hans im Glück, 1999
BURKHARDT Günter
3 tot 4 spelers vanaf 10 jaar
± 45 minuten

Voorwoord

Willi is een kaartspel waarbij je slagen moet halen, het gekke is dat op het einde van elke ronde iedereen gegarandeerd 2 slagen heeft. Het bijzondere is dat iedereen gedurende het spel "Willi" mag roepen (ik wil die slag) zodat de andere spelers die slag niet meer kunnen binnenrijven. Het doel is om of hoge of lage waarden te verzamelen want daarvoor krijg je waardekaarten.

Inhoud

- 36 kaarten (in 4 kleuren met telkens de waarden 1 - 9) ;
- 24 waarderingskaarten (met de getallen van 1 -3) ;
- 1 Willi-kaart (voor het spelen met 3 spelers) ;
- een handleiding ;
- de spelregels op 5 kaarten.



Hallo! Ik ben Willi en ik wil mijn spelletje uitleggen. Wanneer je met 4 bent lees dan de volgende spelregels door. Daarin staat alles wat je moet weten.

Ontbreekt echter de vierde man of vrouw dan spring ik graag in en speel wel mee. Hoe dat in zijn werk gaat lees je op het einde van deze spelregels.

Wat doe je met al deze kaarten?

Eerst sorteert je de waardekaarten volgens hun 3 cijfers en leg ze vervolgens open in afzonderlijke stapels 1, 2, 3 neer. Vervolgens schudt iemand de 36 getallenkaarten goed en verdeelt ze gelijkmatig aan iedereen. Iedereen neemt zijn 9 kaarten in de hand, bekijkt ze goed en legt dan 1 kaart verdekt weg. Het best is om de kaart terug in de doos te leggen daar ze deze ronde niet meer wordt gebruikt.

In het geval iemand Willi heet is het natuurlijk duidelijk wie begint. In het geval er niemand met mijn mooie naam is bedacht, kan het mij niet schelen wie er begint.



Hoe worden de kaarten uitgespeeld ?

Nadat alle voorbereidingen zijn gebeurd, kunnen we eindelijk spelen. Willi of om het even wie speelt een willekeurige kaart uit en legt deze voor zich neer waardoor de anderen kunnen zien welke kaart werd gespeeld. Vervolgens doen de anderen dit eveneens zodat iedereen één kaart open voor zich heeft liggen. Wanneer dit is gedaan, eindigt de slag.

Bij het uitspelen van de kaarten moet je op het volgende letten :

- 1. de uitgespeelde kleur moet worden gevolgd. Men mag ook, in plaats van de kleur van de uitgespeelde kaart, het getal op de uitgespeelde kaart volgen.
- 2. heeft men de uitgespeelde kleur niet dan mag men een willekeurige kaart leggen.

Wens je een voorbeeldje ?

Maria speelt de rode 5 uit. Anne heeft weliswaar verschillende rode kaarten maar ook de gele 5. Zij mag van het volgen van de kleur afzien wanneer zij dit beter vindt en de gele 5 uitspelen.

Nog een voorbeeld

Maria speelt de rode 5 uit. Anne heeft geen rode kaarten maar wel de gele 5. Zij moet deze kaart niet gebruiken maar mag eveneens een willekeurige kaart leggen.

Wie krijgt nu de slag ?

Normaal krijgt hij die de laagste kaart speelde de slag. Bij gelijkheid is de laatst uitgespeelde laagste kaart de laagste.

Is dit alles hoor ik je al vragen. Dit spel zou mijn naam niet dragen als er niet nog iets zou zijn ...



'Willi' of de eigenlijke troef in het spel

Je kan een slag ook verkrijgen wanneer je bij aanvang 'Willi !' zegt ('Willi' staat hier eigenlijk voor 'wil ik'). Hoe dit in zijn werk gaat, kan ik ook het best aantonen aan de hand van een voorbeeldronde.

De startspeler speelt een kaart uit. Vooraleer de volgende speler een kaart kiest kan de eerste speler zeggen : "Stop, deze slag wil ik (= troef Willi)". Wanneer hij dit zegt krijgt hij hoe dan ook de slag om het even wie er in het verdere verloop van het spel om deze slag de laagste kaart gooit. Dwaas hé ? De truc is : de startspeler heeft 'Willi' gezegd ofschoon hij niet eens weet wat de anderen zullen uitspelen. Maar of de kaarten hem nu aanstaan of niet : als hij 'Willi' heeft geroepen dan krijgt hij de slag en daarmee basta !

Hoe gaat het nu verder? Heeft de startspeler dus 'Willi' gezegd, spelen de andere spelers om beurt een kaart uit volgens de regels en nadien krijgt de startspeler de slag. Wat gebeurt er wanneer de startspeler geen 'Willi' roept ? Dan legt de volgende speler zijn kaart uit en heeft hij de kans om 'Willi' te roepen. Zegt hij dit dan krijgt hij zeker de slag. Doet hij dit niet dan heeft de startspeler opnieuw de kans om 'Willi' te roepen. Je denkt waarom zou hij nu roepen wanneer hij dit niet in het begin wou ? Nu ja, hij kent nu 2 kaarten en wellicht bevalt het hem nu meer. Wanneer ook de tweede en de eerste speler geen 'Willi' zeggen is de derde speler aan beurt.

Hij kiest een kaart en kan op zijn beurt "Willi" roepen, zo niet dan heeft de eerste speler weer de kans dan de tweede speler. Bij de laatste speler houdt dit echter op. Hij kan dus niet meer 'Willi' roepen. Waarom niet in hemelsnaam ? Heel eenvoudig denk aan de startspeler die neemt met het roepen van 'Willi' een zeker risico. Dit risico nemen de tweede en derde speler in mindere mate ook. Het is enkel de laatste speler die precies weet wat er werd gespeeld. Daarom mag hij geen 'Willi' zeggen. Zo dit is redelijk uitvoerbaar. Maar jullie moeten ook werkelijk plezier aan mijn 'Willi' hebben. Wanneer er tijdens een slag niemand 'Willi' roept krijgt hij die, zoals reeds gezegd, de laagste kaart gespeeld heeft de slag.

Wat doe je met de slag ?

Heeft men de slag gewonnen dan mag men één van zijn handkaarten met een gelijk gekleurde kaart uit de slag ruilen. Deze kaarten moet men in elk geval aan de anderen laten zien. Nadien legt men de slag verdekt voor zich neer.

Het wisselen kan je helpen om de waarde van de verzamelde kaarten te verhogen of te verlagen. Later bij de 'afrekening' verklaar ik waarvoor dat goed is.

Hoe gaat het verder ?

Wie de slag heeft gewonnen, speelt de eerste kaart van de volgende slag uit. Zo speelt men verder totdat alle kaarten zijn uitgespeeld. Hierbij moet ik je er wel attent op maken dat iedereen op het einde juist geteld 2 slagen moet hebben behaald !

Heeft dus iemand 2 slagen dan speelt hij normaal verder maar hij mag niet meer 'Willi' roepen. Zou hij toch de slag bekomen omdat hij de laagste kaart heeft uitgespeeld dan wordt er geen rekening met zijn kaart gehouden. De speler met de tweede laagste kaart bekomt de slag. Heeft die eveneens 2 slagen dan krijgt diegene met de derde laagste kaart de slag enz.



Hoe wordt er afgerekend ?

Nu heeft iedereen 2 slagen behaald. Alle spelers tellen de waarde van hun kaarten op. Dan verkrijgt men een volgorde :

- de speler met het hoogste puntenaantal krijgt de waardekaart '3' ;



- de speler met het tweede hoogste puntenaantal krijgt de waardekaart '1' ;



- de speler met het derde hoogste puntenaantal krijgt niets ;
- de speler met het laagste puntenaantal krijgt de waardekaart '2'.



Een voorbeeld

Onze spelers hebben volgende punten verzameld en verkrijgen de afgebeelde waardekaarten :
Maria (51 punten) Anne (38 punten) Herman (37 punten) Marc (31 punten)
als derde krijgt hij niets



Wat gebeurt er wanneer meerdere spelers een gelijk aantal punten hebben behaald ?

Heel eenvoudig. Dan bekomen ze helemaal niets voor hun plaats.

Een voorbeeld

Anne en Maria hebben elk 40 punten, Marc heeft 39 en Herman 34 punten. Hiermee liggen Anne en Maria op de eerste plaats maar omdat ze een gelijk puntenaantal hebben, krijgen ze helemaal niets. Door de gedeelde 1ste plaats is er geen tweede plaats. Marc is derde en gaat met lege handen naar huis daar er voor de derde niets te verdienen valt. Herman is de laatste en krijgt daarvoor de waardekaart met de 2. Geluk gehad !

Wanneer is het spel ten einde ?

In de tweede ronde wordt de linkerbuurman van de startspeler van de vorige ronde de nieuwe startspeler. Er wordt dus steeds gespeeld met de klok mee.

Zo speelt men 8 rondes waardoor elke speler tweemaal startspeler kan zijn. Winnaar is diegene die op het einde van de achtste ronde de hoogste som aan waarderingskaarten heeft liggen.

Hoe speelt men met drie spelers ?

Voor het geval je maar met drie bent spring ik graag in en speel met jullie mee.

Omdat ik niet overal kan zijn ligt er in de doos een 'Willi-kaart' die je op de plaats van de vierde speler legt. Ik krijg zoals iedereen 9 kaarten maar ik leg er geen opzij. Zo blijf ik op het einde met een kaart over. We spelen eveneens 8 rondes. Ook hier is iedereen 2 keer startspeler inclusief mijn eigen persoontje.

Natuurlijk leg ik als eerste een kaart uit. Vervolgens neem ik steeds de bovenste kaart van mijn stapel zonder mij te bekommeren om de 'uitspeelregels'. Ik krijg de slag wanneer ik de laagste kaart heb gespeeld en niemand van jullie "Willi" heeft geroepen. Op voorwaarde dat ik nog geen 2 slagen heb natuurlijk !

Worden de eerste zes slagen door een "Willi" uitroep opgeëist dan krijg ik automatisch de laatste twee slagen. Bij de afrekening tellen de kaarten van mijn beide slagen en daarbij moet men nog 12 punten optellen. Dit betekent dat ik steeds voor het hoogste puntenaantal speel! Het is wat oneerlijk maar ik heb jullie toch de spelregels uitgelegd!

